



MARCO BIAGIOLI

I TITOLI INTERNAZIONALI

COSA È UN TITOLO INTERNAZIONALE?



Un titolo internazionale è una qualifica individuale che la Fide assegna a un soggetto,

- 1) Per il quale uno dei regolamenti preveda delle qualifiche;
- 2) Che presenti tutti i requisiti che il regolamento prevede.

A CHI VENGONO ASSEGNATI?



La Fide ha istituito titoli internazionali per:

GIOCATORI



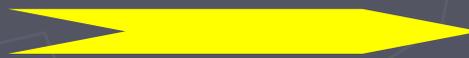
B.01.1

ORGANIZZATORI



B.01.2

ARBITRI



B.05

DI COSA CI OCCUPIAMO OGGI?



DEI TITOLI CHE INTERESSANO A NOI ARBITRI



B.01 Articolo 0.31

TITOLI PER IL GIOCO AL TAVOLO

(Non ci riguardano invece i titoli definiti in B.01.0.32, B.01.0.33, B.01.0.34 ovvero, rispettivamente, i titoli per la Composizione, per il gioco per Corrispondenza e per gli Organizzatori)



B.05 Articolo 1.1.3

TITOLI PER GLI ARBITRI



PARTE I:

I TITOLI PER IL GIOCO AL TAVOLO

Handbook B.01



QUALI TITOLI?

Articolo 0.31

4 ASSOLUTI:

GRANDE MAESTRO

MAESTRO INTERNAZIONALE

MAESTRO FIDE

CANDIDATO MAESTRO

4 FEMMINILI:

GRANDE MAESTRO

MAESTRO INTERNAZIONALE

MAESTRO FIDE

CANDIDATO MAESTRO

Il titolo “Candidato Maestro” è atipico: non si considera ai fini del calcolo del numero dei titolati per il conseguimento delle norme.

E LA F.S.I. NON LO PAGA!!



COME OTTENERLI?

PIAZZAMENTO:

Ovvero perché si ricopre una specifica posizione nella classifica finale di un certo torneo

RISULTATI:

Ovvero perché si sono accumulati dei risultati (diversi a seconda del titolo) nel corso della carriera scacchistica

TITOLI PER PIAZZAMENTO



Articolo 1.2

Acquisisce un titolo internazionale chi ottiene un certo piazzamento, ovvero una posizione predeterminata della classifica finale, a un campionato internazionale

→ Non qualsiasi campionato, ma uno di quelli specificati dal regolamento;

→ C'è una tabella che stabilisce quali titoli si ottengono con quali risultati e in quali tornei.



LA TABELLA

SEGUE UN ESTRATTO ESEMPLIFICATIVO DELLA TABELLA

CAMPIONATO

TITOLO

PIAZZAMENTO
RICHIESTO

Campionati	Grande Maestro GM	Maestro Internazionale IM
Coppa del Mondo del Mondo Femminile	Primi 16 finalisti Vincitrice = titolo Finalista = norma su 9 partite (a)	Qualificati sulla scacchiera Finalista = titolo
del Mondo U-20	Oro = titolo 1° pari merito = norma su 9 partite (a)	Argento e Bronzo = titolo
del Mondo Senior	Oro = titolo	Argento = titolo
Olimpiade; Olimpiade Femminile; Continentale; Continentale Femminile	≥ 9 partite la Prestazione GM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma GM è conteggiata su 20 partite.	≥ 9 partite la Prestazione IM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma IM è conteggiata su 20 partite.
Continentale	Oro = norma su 9 partite (a)	1° pari merito, fino al 3° = titolo

ID EST



Campionati	Grande Maestro GM	Maestro Internazionale IM
Coppa del Mondo del Mondo Femminile	Primi 16 finalisti Vincitrice = titolo Finalista = norma su 9 partite (a)	Qualificati sulla scacchiera Finalista = titolo
del Mondo U-20	Oro = titolo 1° pari merito = norma su 9 partite	Argento e Bronzo = titolo
del Mondo Senior	Oro = titolo	Argento = titolo
Olimpiade; Olimpiade Femminile; Continente; Continente Femminile	≥ 9 partite la Prestazione GM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma GM è conteggiata su 20 partite.	≥ 9 partite la Prestazione IM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma IM è conteggiata su 20 partite.
Continente	Oro = norma su 9 partite (a)	1° pari merito fino al 3° = titolo

CHI ARRIVA ALMENO
16° ALLA COPPA DEL
MONDO DIVENTA
GRANDE MAESTRO

QUESTO LO
VEDIAMO DOPO

CHI ARRIVA SECONDO
ALLA COPPA DEL
MONDO SENIOR
DIVENTA MAESTRO
INTERNAZIONALE



TITOLI PER RISULTATI

CE NE SONO DI DUE TIPI:

Articolo 1.3

TITOLI PER RATING

Si ottengono raggiungendo una soglia Rating

Articolo 1.4

TITOLI PER RATING E NORME

Si ottengono accumulando delle norme



TITOLI PER RATING (1)

Articolo 1.3

Si ottiene il titolo raggiungendo in un qualsiasi momento una soglia Rating prescritta dal Regolamento

SONO QUATTRO

MAESTRO FIDE ≥ 2300 FIDE

MAESTRO FIDE FEMMINILE ≥ 2100 FIDE

CANDIDATO MAESTRO ≥ 2200 FIDE

CANDIDATO MAESTRO FEMMINILE ≥ 2000 FIDE



TITOLI PER RATING (2)

Articolo 1.3

“Titoli ottenuti raggiungendo un determinato Rating pubblicato o provvisorio in un qualche periodo o altro”.

Non è necessario che il Rating sia pubblicato: E' sufficiente che il giocatore raggiunga la soglia prescritta anche nel mezzo di un periodo di classificazione o addirittura durante un singolo torneo.

All'uopo l'Arbitro dovrà produrre un apposito certificato.



TITOLI PER RATING (3)

ATTENZIONE!!!!!!!!!!!!

LE variazioni Rating possono essere frazionarie ma vanno arrotondate, quindi al giocatore è sufficiente anche $\frac{1}{2}$ Rating in meno della soglia!

DUNQUE: diventa Maestro Fide chi arrivi in qualunque momento a un Rating di 2299,5.



IN QUALI TORNEI?

QUALSIASI!

Poiché al giocatore è sufficiente raggiungere un livello Rating, è bastevole che partecipi a dei tornei registrati per le variazioni del Rating e guadagni tanti punti da arrivare alla soglia, senza che siano rilevanti il numero di turni, o gli avversari incontrati e all'unica condizione che il torneo sia stato omologato.



TITOLI PER RATING E NORME (1)

Articolo 1.4

I titoli GM, WGM, IM e WIM si possono acquisire, in alternativa al piazzamento, realizzando due o più norme per complessive 27 partite in tornei internazionali che presentino i requisiti prescritti in B.01.1.1, e all'ulteriore condizione di aver raggiunto una soglia Rating.



NORME E PARTITE (1)

Articolo 1.50

Per richiedere un titolo occorrono due o più norme che realizzino complessivamente non meno di 27 partite.

Articolo 1.41a

Perché una norma sia valida il giocatore deve aver giocato almeno 9 partite in un torneo.

Articolo 1.49

Norme realizzate su più di 13 partite comunque si conteggiano su 13 partite.

QUANTE NORME? (1)



SE

Servono 27 partite;

MA

Non se ne conteggiano
più di 13;

$$13 \times 2 = 26!$$

Come è possibile che siano sufficienti due
norme per richiedere il titolo?!



QUANTE NORME? (2)

Articolo 1.49

Sono previste delle eccezioni:

Nei campionati del mondo e continentale le norme su più di 13 partite si conteggiano per il numero effettivamente giocato.

MA NON SOLO!

RICORDATE QUESTA TABELLA?



Campionati	Grande Maestro GM	Maestro Internazionale IM
Coppa del Mondo del Mondo Femminile	Primi 16 finalisti Vincitrice = titolo Finalista = norma su 9 partite (a)	Qualificati sulla scacchiera Finalista = titolo
del Mondo U-20	Oro = titolo 1° pari merito = norma su 9 partite	Argento e Bronzo = titolo
del Mondo Senior	Oro = titolo	Argento = titolo
Olimpiade; Olimpiade Femminile; Continetale; Continetale Femminile	≥ 9 partite la Prestazione GM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma GM è conteggiata su 20 partite.	≥ 9 partite la Prestazione IM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma IM è conteggiata su 20 partite.
Continetale	Oro = norma su 9 partite (a)	1° pari merito fino al 3° = titolo

CHI ARRIVA ALMENO
16° ALLA COPPA DEL
MONDO DIVENTA
GRANDE MAESTRO

ADESSO
QUESTO LO
VEDIAMO
VEDIAMO DOPO
QUESTO!

CHI ARRIVA SECONDO
ALLA COPPA DEL
MONDO SENIOR
DIVENTA MAESTRO
INTERNAZIONALE

QUANTE NORME (3)



Campionati	Grande Maestro GM	Maestro Internazionale IM
Olimpiade; Olimpiade Femminile; Continente; Continente Femminile	≥ 9 partite la Prestazione GM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma GM è conteggiata su 20 partite.	≥ 9 partite la Prestazione IM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma IM è conteggiata su 20 partite.
Continente	Oro = norma su 9 partite (a)	1° pari merito, fino al 3° = titolo

Alcuni piazzamenti in alcuni tornei fanno acquisire una norma conteggiata su 20 partite.

QUINDI

Se una norma è acquisita in questi tornei e vale **più di 13 partite**, è possibile richiedere il titolo acquisendone **solo una seconda** e arrivando alle **27 partite**.



NORME E PARTITE (2)

Articolo 1.50

Per richiedere un titolo occorrono due o più norme che realizzino complessivamente non meno di 27 partite.

Articolo 1.41a

Perché una norma sia valida il giocatore deve aver giocato almeno 9 partite in un torneo.

SEMBRA che comunque, per richiedere un titolo siano sempre e comunque sufficienti 3 norme (3 x 9 = 27)



QUANTE NORME? (4)

PERO'

In alcuni casi potrebbero servirne 4.

Ci sono norme, pur valide, che valgono meno di 9 partite.

Articolo 1.41b

7 PARTITE → Campionato del mondo e continentale a squadre su 7 turni;

8 PARTITE → Campionato del mondo e continentale a squadre su 8 o 9 turni.



RIEPILOGANDO

SU QUANTE PARTITE SI CONTANO LE NORME?



CAMPIONATO DEL MONDO E CONTINENTALE A SQUADRE SU 7 TURNI



CAMPIONATO DEL MONDO E CONTINENTALE A SQUADRE SU 8 O 9 TURNI



ALTRI TORNEI CHE RISPETTINO I REQUISITI PREVISTI



NUMERO MASSIMO DI PARTITE SU CUI VIENE CALCOLATA LA NORMA PER I TORNEI CON PIU' DI 13 TURNI, ESCLUSI IL CAMPIONATO DEL MONDO E CONTINENTALE



OLIMPIADI ASSOLUTE E FEMMINILI

LA NORMA



Articolo 0.5

Si intende per norma una prestazione qualificata, ovvero un risultato minimo dipendente dalla media Rating della miscellanea degli avversari con alcuni requisiti necessitati incontrati in un torneo avente caratteristiche predefinite.

REQUISITI DI UNA NORMA (1)



Quindi ai fini della norma vanno tenuti in considerazione i seguenti requisiti:

- Caratteristiche del torneo;
- Numero di partite;
- Provenienza degli avversari;
- Rating degli avversari;
- Titoli degli avversari;
- *Performance.*



CARATTERISTICHE DEL TORNEO

Non tutti i tornei sono validi per l'acquisizione delle norme.

Articoli 1.11 e seguenti:

Per abilitare all'acquisizione delle norme il torneo deve presentare certi specifici requisiti.

Alcuni di questi sono gli stessi già previsti per l'omologabilità per il Rating.

REQUISITI DEL TORNEO (1)



- ✓ Il gioco deve rispettare i regolamenti Fide;
(Ma il Presidente della Commissione Tecnica può autorizzare piccole deroghe)
- ✓ Il sistema di abbinamento deve essere imparziale;
(Non vengono omologati, e le eventuali norme sono annullate, tornei in cui gli abbinamenti siano stati alterati o manomessi per favorire l'acquisizione di norme)
- ✓ Non più di 2 partite e 12 ore di gioco al giorno;
(Se il tempo è incrementale la partita si parametrizza sulle 60 mosse)
- ✓ Non più di 90 giorni di durata complessiva;
(Il Presidente della Commissione di Qualificazione può autorizzare deroghe)

REQUISITI DEL TORNEO (2)



- ✓ Il torneo deve essere diretto da un Arbitro Fide o Internazionale;
- ✓ ATTUALMENTE il torneo si deve giocare con una delle 6 cadenze *tassativamente* previste dal regolamento:

3 con incremento:

90' 30" bonus;

90'/40 mosse + 30' + 30" bonus;

100'/40 mosse + 50'/20 mosse + 15' + 30" bonus;

3 senza incremento:

2h/40 mosse + 30';

2h/40 mosse + 1h;

2/40 mosse + 1h/20 mosse + 30'.

REQUISITI DEL TORNEO (3)



✓ Dal 1° Luglio prossimo questo punto specifico sarà liberalizzato e resteranno validi solo i minimi.

OVVERO CON IL NUOVO REGOLAMENTO:

il torneo si deve giocare con una cadenza *minima* tassativamente prevista dal regolamento:

Con incremento 90' 30" bonus;

O senza incremento 2h/40 mosse + 30'

LA CADENZA DI GIOCO DEVE ESSERE LA STESSA PER TUTTO IL TORNEO E PER TUTTE LE PARTITE:

È proibito introdurre modificazioni per una o più turni o una o più partite.



REQUISITI DEL TORNEO (4)

Sempre dal 1° Luglio:

E SOLO PER LE NORME GM

Almeno una delle norme deve essere acquisita in un torneo che preveda un solo turno al giorno per almeno tre giorni.

REQUISITI DI UNA NORMA (2)



Quindi ai fini della norma vanno tenuti in considerazione i seguenti requisiti:

- Caratteristiche del torneo;
- Numero di partite;
- Provenienza degli avversari;
- Rating degli avversari;
- Titoli degli avversari;
- *Performance.*



NUMERO DI PARTITE (1)

Vale quanto già detto sul numero di partite su cui si conteggia una norma.

INOLTRE

AD ECCEZIONE DELLE NORME SU 7 E 8 TURNI
E SALVE ALCUNE SPECIFICHE DEROGHE

IL GIOCATORE **DEVE GIOCARE
ALMENO 9 PARTITE**

Non è sufficiente che il torneo abbia 9 turni: il candidato alla norma deve averle giocate tutte.



NUMERO DI PARTITE (2)

Articolo 1.42 **NON** si considerano partite:

- ✓ Quelle contro avversari appartenenti a Federazioni non riconosciute dalla Fide;
- ✓ Quelle contro avversari non umani;
- ✓ In un torneo Round Robin, quelle contro avversari *unrated* che non abbiano realizzato nemmeno un punto contro giocatori *rated*;
- ✓ Quelle decise per forfait o aggiudicazione.



NUMERO DI PARTITE (3)

Quelle decise per forfait o aggiudicazione.

Significa che se un giocatore, durante un torneo a 9 turni, prende un BYE o vince una partita per FORFEIT,

NON POTRA' IN NESSUN MODO
REALIZZARE UNA NORMA

MA, se una partita è cominciata e viene successivamente decisa per decisione dell'Arbitro o aggiudicazione, deve comunque essere considerata.

NUMERO DI PARTITE (4)



In alcuni casi è possibile escludere alcune partite dal computo di quelle necessarie alla realizzazione della norma senza compromettere la possibilità di acquisirla:

- 1) Si può escludere una partita vinta, se dopo l'esclusione sono ancora rispettati i requisiti minimi prescritti;
- 2) Se la norma, con tutti i suoi requisiti, è realizzata prima dell'ultimo turno, si possono escludere tutte le partite successive;
- 3) Se all'ultimo turno il giocatore può perdere, rientrando nondimeno nei requisiti prescritti, la norma è realizzata anche in caso di vittoria per forfait.

REQUISITI DI UNA NORMA (3)



Quindi ai fini della norma vanno tenuti in considerazione i seguenti requisiti:

- Caratteristiche del torneo;
- Numero di partite;
- Provenienza degli avversari;
- Rating degli avversari;
- Titoli degli avversari;
- *Performance.*

PROVENIENZA DEGLI AVVERSARI (1)



Articolo 1.43

La norma è una prestazione qualificata contro una compagine di avversari la cui composizione deve essere la più vasta possibile.

E' previsto un numero massimo e un numero minimo di federazioni di provenienza degli avversari che il giocatore deve incontrare per realizzare la norma.



Articolo 1.43

REGOLA GENERALE

Il giocatore deve incontrare almeno 2 federazioni diverse dalla sua.

Articoli 1.43a-e

DEROGHE

La regola generale subisce un certo numero di deroghe in alcuni specifici tornei.



PROVENIENZA DEGLI AVVERSARI (3)

Art. 1.43a ⇒ Finale del campionato nazionale

Art. 1.43b ⇒ Campionati nazionali a squadre

Art. 1.43c ⇒ Tornei zionali

Art. 1.43d ⇒ Deroghe concesse dal Presidente CQ

Art. 1.43e ⇒ “Torneoni”

Comunque

Articolo 1.43f

Nel richiedere un titolo, almeno una norma deve essere realizzata nel rispetto dei normali requisiti.



Articolo 1.44a

MASSIMI

2/3 \implies Da una stessa federazione;

3/5 \implies Dalla federazione del concorrente.



Articolo 1.43e

La regola sulla provenienza degli avversari è derogata per i “torneoni”, ovvero per “tornei a sistema Svizzero che comprendono tra i partecipanti almeno 20 giocatori con rating Fide, non della federazione ospitante, di almeno 3 federazioni, e tra questi almeno 10 possessori di titoli quali GM, IM, WGM o WIM.”

RIEPILOGANDO



Articolo 1.7

Sommario dei requisiti per gli avversari

Numero di partite	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Numero di MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
Possessori di titolo (TH), minimo	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Con rating, minimo	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
Giocatori dalla federazione del richiedente, massimo	N/A	N/A	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
Giocatori da una federazione, massimo	N/A	N/A	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12

REQUISITI DI UNA NORMA (4)



Quindi ai fini della norma vanno tenuti in considerazione i seguenti requisiti:

- Caratteristiche del torneo;
- Numero di partite;
- Provenienza degli avversari;
- Rating degli avversari;
- Titoli degli avversari;
- *Performance.*

RATING DEGLI AVVERSARI (1)



Articolo 1.46

La norma è una prestazione qualificata contro una compagine di avversari che abbiano alcuni precisi requisiti di Rating.

Articolo 1.46b

I Rating vanno tratti dalla Lista mensile in vigore il giorno di apertura del torneo.

RATING DEGLI AVVERSARI (2)



Articolo 1.46a

Al massimo il 20% degli avversari può essere *unrated*.

Articolo 1.46c

SOGLIA RATING RIVALUTATO

Esclusivamente ai fini del calcolo della norma avversari senza Rating o con Rating molto basso vengono innalzati a un livello “figurativo”.

RATING DEGLI AVVERSARI (3)



Articolo 1.46c

SOGLIA RATING RIVALUTATO

GM → 2200

IM → 2050

WGM → 2000

WIM → 1850

La rivalutazione si può fare al massimo una volta.

SE c'è più di un avversario con Rating inferiore alla soglia, si rivaluta il più basso;
SE c'è più di un avversario senza rating, quelli non coperti da 1.46c si considerano al livello di ingresso del Rating (1000).

RATING DEGLI AVVERSARI (4)



Articolo 1.46e

E' possibile che un avversario sia un titolato che abbia perduto il Rating, o che abbia ottenuto il titolo per piazzamento non avendo mai avuto un Rating. In questo caso è prevista l'attribuzione di un Rating figurativo.

GM \longrightarrow 2300

WGM \longrightarrow 2100

IM \longrightarrow 2200

WIM \longrightarrow 2000

FM \longrightarrow 2100

WFM \longrightarrow 1900

RIEPILOGANDO



Articolo 1.7

Sommario dei requisiti per gli avversari

Numero di partite	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Numero di MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
Possessori di titolo (TH), minimo	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Con rating, minimo	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
Giocatori dalla federazione del richiedente, massimo	N/A	N/A	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
Giocatori da una federazione, massimo	N/A	N/A	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12

REQUISITI DI UNA NORMA (5)



Quindi ai fini della norma vanno tenuti in considerazione i seguenti requisiti:

- Caratteristiche del torneo;
- Numero di partite;
- Provenienza degli avversari;
- Rating degli avversari;
- Titoli degli avversari;
- *Performance.*



TITOLI DEGLI AVVERSARI (1)

Articolo 1.45

La norma è una prestazione qualificata contro una compagine di avversari che siano già in possesso di titoli.

Ci sono due diversi requisiti:

1 valido per qualsiasi norma;

1 si atteggia diversamente a seconda del tipo di norma per cui si concorre.



TITOLI DEGLI AVVERSARI (2)

Articolo 1.45a

Almeno il 50% degli avversari incontrati DEVE essere costituito da titolati, indipendentemente da quale norma si stia cercando di realizzare.

ATTENZIONE!!

Al fine di questo articolo *NON* si considerano titolati i CM e WCM.

RIEPILOGANDO



Articolo 1.7

Sommario dei requisiti per gli avversari

Numero di partite	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Numero di MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
Possessori di titolo (TH), minimo	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Con rating, minimo	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
Giocatori dalla federazione del richiedente, massimo	N/A	N/A	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
Giocatori da una federazione, massimo	N/A	N/A	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12



TITOLI DEGLI AVVERSARI (3)

Articoli 1.45b-e

PRINCIPIO GENERALE:

1/3 degli avversari incontrati, e comunque non meno di 3, devono essere già in possesso del titolo per cui si sta cercando di realizzare la norma.

ID EST...

Norma GM → almeno 1/3 degli avversari, e comunque non meno di 3, devono essere GM.



TITOLI DEGLI AVVERSARI (4)

Articolo 1.45b Norma GM

1/3 degli avversari e non meno di 3 GM;

Articolo 1.45c Norma IM

1/3 degli avversari e non meno di 3 IM;

Articolo 1.45d Norma WGM

1/3 degli avversari e non meno di 3 WGM;

Articolo 1.45e Norma WIM

1/3 degli avversari e non meno di 3 WIM.



TITOLI DEGLI AVVERSARI (5)

Articoli 1.45c-e

I TITOLI SONO CONSECUTIVI: se mi occorre incontrare il titolo inferiore ma incontro il superiore la mia compagine si considera completa lo stesso.

ID EST:

Se devo incontrare 3 IM e incontro 3 GM ho rispettato il requisito.



TITOLI DEGLI AVVERSARI (6)

Articoli 1.45c-e

MA NON SOLO: il titolo superiore “vale di più” di quello inferiore...

Quindi potrebbero addirittura bastare meno titolati, ma dal titolo superiore, per soddisfare il requisito richiesto.

ID EST:

Devo incontrare 3 IM. 1 GM si considera come se fosse 1,5 IM. Mi basta incontrare 2 GM.



TITOLI DEGLI AVVERSARI (7)

Articoli 1.45c-e

E' stabilita una regola di equivalenza tra il titolo superiore e i titoli inferiori:

	GM	IM	WGM	FM	WIM
GM	1				
IM	1,5	1			
WGM	1,5	1	1	1	
WIM	2	1,5	1,5	1,5	1

RIEPILOGANDO



Articolo 1.7

Sommario dei requisiti per gli avversari

Numero di partite	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Numero di MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
Possessori di titolo (TH), minimo	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Con rating, minimo	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
Giocatori dalla federazione del richiedente, massimo	N/A	N/A	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
Giocatori da una federazione, massimo	N/A	N/A	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12

REQUISITI DI UNA NORMA (6)



Quindi ai fini della norma vanno tenuti in considerazione i seguenti requisiti:

- Caratteristiche del torneo;
- Numero di partite;
- Provenienza degli avversari;
- Rating degli avversari;
- Titoli degli avversari;
- *Performance.*



PERFORMANCE (1)

Articolo 1.48

La norma è una prestazione qualificata.

I requisiti esaminati fino ad ora mettono il giocatore nelle condizioni di realizzare la norma, ma la norma è la prestazione vera e propria, ovvero il valore che rappresenta la forza di gioco espressa dal giocatore in quello specifico torneo e contro quegli avversari.

PERFORMANCE (2)



Articolo 1.48

Per ottenere una norma il giocatore deve realizzare una prestazione minima come segue:

GM  2600

IM  2450

WGM  2400

WIM  2250

PERFORMANCE (3)



B.02, Articolo 10.1a

Come si calcola la *performance*?

$$R_p = R_a + dp$$

R_p : *performance* Rating

R_a : Rating medio degli avversari

dp : differenza in guadagno o in perdita



PERFORMANCE (4)

$$R_p = R_a + dp$$

R_p : *performance* Rating

R_a : Rating medio degli avversari

dp : differenza in guadagno o in perdita

R_a è la media Rating degli avversari incontrati, dp è la differenza in guadagno in perdita e si ricava dalla tabella allegata all'articolo. dp aggiunge o sottrae un valore al Rating medio a seconda della percentuale di punti ottenuti.

PERFORMANCE (5)



P
E
R
F
O
R
M
A
N
C
E

p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-07	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110.	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-381
.93	422	.76	202	.59	64	.42	-57	.25	-193	.08	-396
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-64	.24	-202	.07	-411
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-426
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-441
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-456
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-471
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-486
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-501
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-516
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

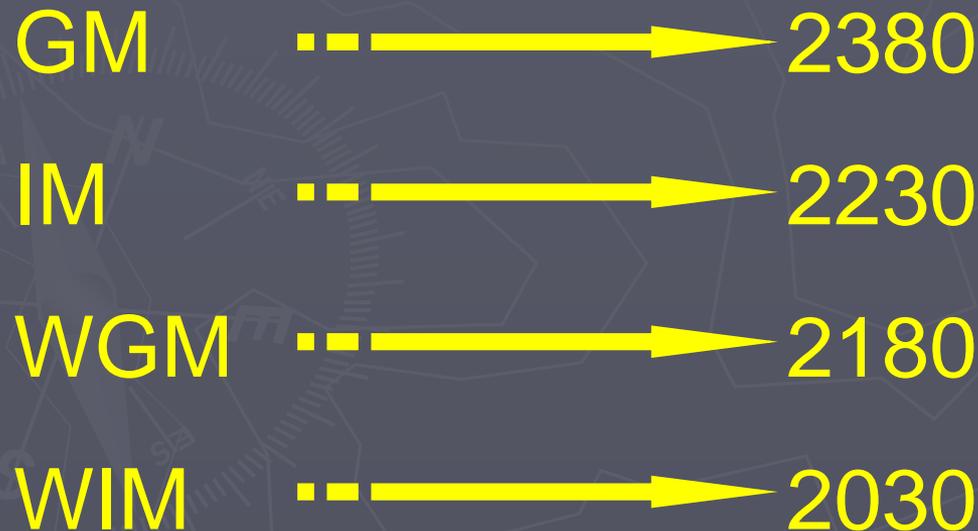
P
E
R
F
O
R
M
A
N
C
E

PERFORMANCE (6)



COMUNQUE

Esistono dei minimi di media Rating degli avversari al di sotto dei quali la prestazione non è valida



PERFORMANCE (7)



Articolo 1.49a

Poiché la *performance* dipende dalla media Rating degli avversari e dal punteggio ottenuto esistono delle tabelle in cui a intervalli di media Rating vengono fatti corrispondere i punti minimi necessari a realizzare la *performance* richiesta.

9 turni, 5 titolati (TH), minimo 7 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330



CONCLUDENDO E RIASSUMENDO

Articolo 1.6

Riassume e unifica tutte le condizioni.

1.6	Sommario dei Requisiti per i Tornei validi per i Titoli:		
	Numero di partite per giorno	non più di due	1.13
	Tempo di riflessione	almeno 120 minuti	1.14
	Periodo di durata dell'intero evento	entro 90 giorni	1.15
	Responsabile incaricato	Arbitro Internazionale o Arbitro FIDE	1.17
	Numero di partite	- minimo 9 - (7 in mond./cont. a squadre con 7-9 turni)	1.41a 1.41b-c
	Tipo di competizione	no incontri individuali singoli	
	Partite non comprese	- contro computer; - aggiudicate; - vinte a forfait prima dell'inizio della partita; - contro giocatori che non appartengono a federazioni FIDE.	1.42
	(Per ricavare il numero indicato sotto, vedi la formula per calcolare i titoli in 1.45).		
	Numero di GM, per MO GM	1/3 degli avversari, minimo 3 GM	1.45b
	Numero di IM, per MO IM	1/3 degli avversari, minimo 3 IM	1.45c
	Numero di WGM, per MO WGM	1/3 degli avversari, minimo 3 WGM	1.45d
	Numero di WIM, per MO WIM	1/3 degli avversari, minimo 3 WIM	1.45e
	Prestazione rating minima	GM 2600, IM 2450, WGM 2400, WIM 2250	1.48
	Media rating avversari minima	per GM 2380, per IM 2230 per WGM 2180, per WIM 2030	1.49a
	Punteggio minimo	35%	1.49a

CONCLUDENDO E RIASSUMENDO



In appendice all'Articolo 1.7 ci sono delle altre tabelle che sviluppano i requisiti per gli avversari che abbiamo espresso in modo sintetico.

9 turni	GM	IM	WGM	WIM
MO diversi	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Altre federazioni, minimo*	2	2	2	2
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
TH diversi	5	5	5	5
Senza rating, massimo	2	2	2	2
Da 1 federazione, massimo*	6	6	6	6
Dalla propria federazione, max.*	5	5	5	5
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

TITOLI PER RATING E NORME (2)



Articolo 1.4

I titoli GM, WGM, IM e WIM si possono acquisire, in alternativa al piazzamento, realizzando due o più norme per complessive 27 partite in tornei internazionali che presentino i requisiti prescritti in B.01.1.1, e all'ulteriore condizione di aver raggiunto una soglia Rating.



SOGLIE RATING (1)

Articolo 1.52

Non è sufficiente mettere insieme le norme per ottenere i titoli GM, IM, WGM, WIM.

Occorre anche raggiungere una soglia Rating.

Non ha importanza che tale soglia sia raggiunta prima delle norme, o dopo le norme, o tra le norme.

L'importante è che a un certo punto il Rating del giocatore sia arrivato a quella soglia.

SOGLIE RATING (2)



Articolo 1.52





SOGLIE RATING (3)

Articolo 1.52a

NON E' NECESSARIO CHE IL RATING SIA PUBBLICATO!

Ai fini del titolo il giocatore può raggiungere il Rating anche nel mezzo di un periodo di qualificazione, o addirittura nel corso di un torneo, purché il suo rating raggiunga, dopo l'arrotondamento, le soglie prescritte.



COMPITI DELL'ARBITRO (1)

LA (POSSIBILE) REALIZZAZIONE DI NORME O IL RAGGIUNGIMENTO DELLE SOGLIE RATING COMPORTANO PER L'ARBITRO DEI COMPITI IMPORTANTISSIMI.

- Ricerca e calcolo di una possibile norma;
- Documentazione della norma;
- Documentazione del raggiungimento della soglia Rating.



RICERCA E CALCOLO (1)

Il modo più veloce di ricercare una norma è controllare se ci sono giocatori che stanno performando o (ma è lo stesso) se hanno un ARO in linea con le richieste.

Sono informazioni normalmente disponibili dal tabulato del software di gestione del torneo.

Gli utenti di Vega sono facilitati dall'apposita funzione del programma che identifica i giocatori in *performance* operando già le necessarie rivalutazioni.

RICERCA E CALCOLO (2)



Gli utenti di Vega sono facilitati dall'apposita funzione del programma che identifica i giocatori in *performance* operando già le necessarie rivalutazioni.

IL SOFTWARE AIUTA E FACILITA MA *NON* SOSTITUISCE L'ARBITRO.

La ricerca, il calcolo e la documentazione della norma sono compiti molto delicati che l'Arbitro deve svolgere personalmente: i dati forniti dal software devono essere scrupolosamente verificati!

RICERCA E CALCOLO (3)



Performance Rating at round 9 for norm achievement

ID	Nome	Cat	Fed	Rating	ARO	GM=2600	IM=2450	WGM=240	WIM=2250
1	Petkov Vladimir	GM	BUL	2567	2362	2487	0	0	0
2	Burmakin Vladimir	GM	RUS	2558	2453	2673	0	0	0
3	Solodovnichenko Yuri	GM	UKR	2557	2373	2539	0	0	0
4	Dvirnyy Daniyyl	IM	ITA	2537	2381	2520	2506	0	0
5	Sanchez Joseph	GM	PHI	2533	2342	2508	0	0	0
6	Vocaturo Daniele	GM	ITA	2521	2343	2423	0	0	0
7	Shishkin Vadim	GM	UKR	2501	2398	2478	0	0	0
8	Naumkin Igor	GM	RUS	2500	2390	2515	0	0	0
9	Collutiis Duilio	IM	ITA	2495	2354	2447	2434	0	0
10	Mogranzini Roberto	IM	ITA	2489	2415	2649	2635	0	0
11	Kasparov Sergey	GM	BLR	2475	2386	2466	0	0	0
12	Lazic Mirosljub	GM	SRB	2471	2411	2536	0	0	0
13	Solomon Kenny	IM	RSA	2440	2298	2357	2341	0	0
14	Manca Federico	IM	ITA	2433	2259	2235	2216	0	0
15	Laketic Gojko	IM	SRB	2425	2402	2499	2482	0	0
16	Valsecchi Alessio	IM	ITA	2422	2373	2433	2416	0	0
17	Efimov Igor	GM	MNC	2413	2346	2303	0	0	0
18	Mrdja Milan	IM	CRO	2387	2359	2418	2402	0	0
19	Codenotti Marco	FM	ITA	2362	2467	2526	2510	0	0
20	Sibilio Maria	FM	ITA	2340	2327	2307	2290	0	0

Dettagli giocatore

ID giocatore: Tipo di norma Luogo di nascita Cadenza di gioco

Opponent summary

games Titled GM IM WGM WIM FM WFM

Rated Federations from HOST (ITA) Not from applicant

Genera Certificato

Turno

Chiudi

File Classifica Extra Verballi

Giocatori Gestisci

ID Nome

+ Aggiungi Gioc. X

Barra di stato Database 1

Data 07/01/2013 23:51:19

K ita Status

Chiudi registrazione

RICERCA E CALCOLO (4)



Se nessuno realizza la *performance* non ha senso verificare gli altri requisiti.
[Attenzione alle rivalutazioni!]

Se ci sono giocatori che realizzano la *performance* richiesta l'Arbitro verificherà la sussistenza degli altri requisiti.

RICERCA E CALCOLO (5)



Performance Rating at round 9 for norm achievement

ID	Nome	Cat	Fed	Rating	ARO	GM=2600	IM=2450	WGM=240	WIM=2250
1	Petkov Vladimir	GM	BUL	2567	2362	2487	0	0	0
2	Burmakin Vladimir	GM	RUS	2558	2453	2673	0	0	0
3	Solodovnichenko Yuri	GM	UKR	2557	2373	2539	0	0	0
4	Dvirnyy Daniyyl	IM	ITA	2537	2381	2520	2506	0	0
5	Sanchez Joseph	GM	PHI	2533	2342	2508	0	0	0
6	Vocaturo Daniele	GM	ITA	2521	2343	2423	0	0	0
7	Shishkin Vadim	GM	UKR	2501	2398	2478	0	0	0
8	Naumkin Igor	GM	RUS	2500	2390	2515	0	0	0
9	Collutiis Duilio	IM	ITA	2495	2354	2447	2434	0	0
10	Mogranzini Roberto	IM	ITA	2489	2415	2649	2635	0	0
11	Kasparov Sergey	GM	BLR	2475	2386	2466	0	0	0
12	Lazic Miroljub	GM	SRB	2471	2411	2536	0	0	0
13	Solomon Kenny	IM	RSA	2440	2298	2357	2341	0	0
14	Manca Federico	IM	ITA	2433	2259	2235	2216	0	0
15	Laketic Gojko	IM	SRB	2425	2402	2499	2482	0	0
16	Valsecchi Alessio	IM	ITA	2422	2373	2433	2416	0	0
17	Efimov Igor	GM	MNC	2413	2346	2303	0	0	0
18	Mrdja Milan	IM	CRO	2387	2359	2418	2402	0	0
19	Codenotti Marco	FM	ITA	2362	2467	2526	2510	0	0
20	Sibilo Maria	FM	ITA	2340	2327	2307	2290	0	0

BURMAKIN E'
GIA' GM

MOGRANZINI E'
IN
PERFORMANCE



CON IL TABELLONE
VERIFICHIAMO GLI
ALTRI REQUISITI

Dettagli giocatore

ID giocatore: Tipo di norma Luogo di nascita Cadenza di gioco

Opponent summary

games Titled GM IM WGM WIM FM WFM

Rated Federations from HOST (ITA) Not from applicant

Genera Certificato

Turno **9**

Chiudi

RICERCA E CALCOLO (6)



Tabellone al turno 9

ID	NAME	Rtg	T	Fed	Pts	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Petkov Vladimir	2567	GM	BUL	6.0	+W26	-B16	+W28	=B12	+W18	-B15	+W22	=W10	+B19
2	Burmakin Vladimir	2558	GM	RUS	7.0	+B27	+W15	=B10	+W7	+B3	+W19	+B4	=W12	-B5
3	Solodovnichenko Yuri	2557	GM	UKR	6.5	=W28	+B38	+W24	+B16	-W2	=W10	=B19	+B15	+W11
4	Dvirnyy Daniyyil	2537	IM	ITA	6.0	+B29	+W17	=B19	=W10	=B11	=W9	-W2	+B35	+B13
5	Sanchez Joseph	2533	GM	PHI	6.5	+W30	=B18	=W16	-B15	=W31	+B20	+W26	+B17	+W2
6	Vocaturo Daniele	2521	GM	ITA	5.5	+B31	-W19	+B29	=W17	+B23	=W11	=B9	+W25	-B10
7	Shishkin Vadim	2501	GM	UKR	5.5	+W32	+B22	+W14	-B2	=W15	=B8	-W12	=B18	+W21
8	Naumkin Igor	2500	GM	RUS	6.0	+B33	=W21	+B25	=W19	=B13	=W7	=B11	+W9	=B12
9	Collutiis Duilio	2495	IM	ITA	5.5	-W34	+B20	+W31	=B18	+W16	=B4	+W6	-B8	+W22
10	Mogranzini Roberto	2489	IM	ITA	7.0	+B35	+W23	=W2	=B4	+W26	=B3	+W15	=B1	+W6
11	Kasparov Sergey	2475	GM	BLR	5.5	+W36	=B24	=W18	+B38	=W4	=B6	=W8	+B16	-B3
12	Lazic Miroljub	2471	GM	SRB	6.0	+B37	=W25	+B21	=W1	-B19	+W13	+B7	=B2	=W8
13	Solomon Kenny	2440	IM	RSA	5.0	-W38	+B39	+W33	+B22	=W8	-B12	+W18	=B19	-W4
14	Manca Federico (W)	2433	IM	ITA	3.5	+B39	+W34	-B7	=W23	=B17	=W24	-B25	-W26	--
15	Laketic Gojko	2425	IM	SRB	5.5	+W40	-B2	+B34	+W5	=B7	+W1	-B10	-W3	+B23
16	Valsecchi Alessio	2422	IM	ITA	5.0	+B41	+W1	=B5	-W3	-B9	+W27	+B23	-W11	=B26
17	Efimov Igor	2413	GM	MNC	4.5	+BYE	-B4	+W35	=B6	=W14	=B26	+W34	-W5	-B25
18	Mrdja Milan	2387	IM	CRO	5.0	+B43	=W5	=B11	=W9	-B1	+W29	-B13	=W7	+B37
19	Codenotti Marco	2362	FM	ITA	5.0	+W44	+B6	=W4	=B8	+W12	-B2	=W3	=W13	-W1
20	Sibilio Mario	2349	FM	ITA	5.0	=B45	-W9	+B32	=W25	+B37	-W5	=B21	=W24	+B35
21	Boscolo Federico	2320	FM	ITA	4.5	+W46	=B8	-W12	-B26	=W35	+B33	=W20	+B28	-B7
22	Rossi Carlo	2286	IM	ITA	4.5	+B47	-W7	+B37	-W13	=B25	+W30	-B1	+W34	-B9
23	Damia Angelo	2281	FM	ITA	4.5	+W48	-B10	+W36	=B14	-W6	+B31	-W16	+B38	-W15
24	De Santis Alessio	2281	FM	ITA	5.0	+B49	=W11	-B3	=W27	+B38	=B14	-W35	=B20	+W31
25	Del Monaco Andrea	2247	FM	ITA	5.5	+W50	=B12	-W8	=B20	=W22	+B47	+W14	-B6	+W17
26	Massironi Marco	2214	--	ITA	5.0	-B1	+W41	+B45	+W21	-B10	=W17	-B5	+B14	=W16
27	Lantini Marco	2186	--	ITA	3.5	-W2	+B40	-W38	=B24	+W36	-B16	-W31	+B47	-W45
28	Santolini Luigi	2144	--	ITA	3.5	=B3	=W45	-B1	-W37	+B39	=W38	+B44	-W21	-B34
29	Cardili Mariano	2126	--	ITA	4.5	-W4	+B42	-W6	=B35	+W40	-B18	=W36	=B31	+W38
30	Mosca Leonildo	2113	--	ITA	4.0	-B5	+W43	--	=B36	+W50	-B22	=W47	=B33	=W40
31	Quaranta Cristiano	2102	--	ITA	4.0	-W6	+B44	-B9	+W42	=B5	-W23	+B27	=W29	-B24
32	Milazzo Mario (W)	2091	--	ITA	2.0	-B7	=W47	-W20	=B50	=W49	=B40	-W38	-BYE	--
33	Parrella Alfredo	2086	--	ITA	3.5	-W8	+B46	-B13	=W44	=B45	-W21	+B39	=W30	-B41
34	Tsalughelashvili Lil	2085	WFM	GEO	4.5	+B9	-B14	-W15	=W45	+B44	+W37	-B17	-B22	+W28
35	Gallo Enrico	2074	--	ITA	4.0	-W10	+B48	-B17	=W29	=B21	+W45	+B24	-W4	-W20

MO 4 3
 TH 7 5
 RTD 9 7
 SF 5 5
 1F 5 6



LA NORMA E' REALIZZATA!

RICERCA E CALCOLO (7)



Performance Rating at round 9 for norm achievement

ID	Nome	Cat	Fed	Rating	ARO	GM=2600	IM=2450	WGM=240	WIM=2250
1	Petkov Vladimir	GM	BUL	2567	2362	2487	0	0	0
2	Burmakin Vladimir	GM	RUS	2558	2453	2673	0	0	0
3	Solodovnichenko Yuri	GM	UKR	2557	2373	2539	0	0	0
4	Dvirnyy Daniyyl	IM	ITA	2537	2381	2520	2506	0	0
5	Sanchez Joseph	GM	PHI	2533	2342	2508	0	0	0
6	Vocaturo Daniele	GM	ITA	2521	2343	2423	0	0	0
7	Shishkin Vadim	GM	UKR	2501	2398	2478	0	0	0
8	Naumkin Igor	GM	RUS	2500	2390	2515	0	0	0
9	Collutiis Duilio	IM	ITA	2495	2354	2447	2434	0	0
10	Mogranzini Roberto	IM	ITA	2489	2415	2649	2635	0	0
11	Kasparov Sergey	GM	BLR	2475	2386	2466	0	0	0
12	Lazic Miroljub	GM	SRB	2471	2411	2536	0	0	0
13	Solomon Kenny	IM	RSA	2440	2298	2357	2341	0	0
14	Manca Federico	IM	ITA	2433	2259	2235	2216	0	0
15	Laketic Gojko	IM	SRB	2425	2402	2499	2482	0	0
16	Valsecchi Alessio	IM	ITA	2422	2373	2433	2416	0	0
17	Efimov Igor	GM	MNC	2413	2346	2303	0	0	0
18	Mrdja Milan	IM	CRO	2387	2359	2418	2402	0	0
19	Codenotti Marco	FM	ITA	2362	2467	2526	2510	0	0
20	Sibilo Maria	EM	ITA	2340	2327	2307	2290	0	0

BURMAKIN E'
GIA' GM

MOGRANZINI E'
IN
PERFORMANCE



CON IL TABELLONE
VERIFICHIAMO GLI
ALTRI REQUISITI

Dettagli giocatore

ID giocatore: Tipo di norma Luogo di nascita Cadenza di gioco

Opponent summary

games Titled GM IM WGM WIM FM WFM

Rated Federations from HOST (ITA) Not from applicant

Genera Certificato

Turno **9**

Chiudi

RICERCA E CALCOLO (8)



Tabellone al turno 9

ID	NAME	Rtg	T	Fed	Pts	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Petkov Vladimir	2567	GM	BUL	6.0	+W26	-B16	+W28	=B12	+W18	-B15	+W22	=W10	+B19
2	Burmakin Vladimir	2558	GM	RUS	7.0	+B27	+W15	=B10	+W7	+B3	+W19	+B4	=W12	-B5
3	Solodovnichenko Yuri	2557	GM	UKR	6.5	=W28	+B38	+W24	+B16	-W2	=W10	=B19	+B15	+W11
4	Dvirnyy Daniyyl	2537	IM	ITA	6.0	+B29	+W17	=B19	=W10	=B11	=W9	-W2	+B35	+B13
5	Sanchez Joseph	2533	GM	PHI	6.5	+W30	=B18	=W16	-B15	=W31	+B20	+W26	+B17	+W2
6	Vocaturo Daniele	2521	GM	ITA	5.5	+B31	-W19	+B29	=W17	+B23	=W11	=B9	+W25	-B10
7	Shishkin Vadim	2501	GM	UKR	5.5	+W32	+B22	+W14	-B2	=W15	=B8	-W12	=B18	+W21
8	Naumkin Igor	2500	GM	RUS	6.0	+B33	=W21	+B25	=W19	=B13	=W7	=B11	+W9	=B12
9	Collutiis Duilio	2495	IM	ITA	5.5	-W34	+B20	+W31	=B18	+W16	=B4	+W6	-B8	+W22
10	Mogranzini Roberto	2489	IM	ITA	7.0	+B35	+W23	=W2	=B4	+W26	=B3	+W15	=B1	+W6
11	Kasparov Sergey	2475	GM	BLR	5.5	+W36	=B24	=W18	+B38	=W4	=B6	=W8	+B16	-B3
12	Lazic Mirosljub	2471	GM	SRB	6.0	+B37	=W25	+B21	=W1	-B19	+W13	+B7	=B2	=W8
13	Solomon Kenny	2440	IM	RSA	5.0	-W38	+B39	+W33	+B22	=W8	-B12	+W18	=B19	-W4
14	Manca Federico (W)	2433	IM	ITA	3.5	+B39	+W34	-B7	=W23	=B17	=W24	-B25	-W26	--
15	Laketic Gojko	2425	IM	SRB	5.5	+W40	-B2	+B34	+W5	=B7	+W1	-B10	-W3	+B23
16	Valsecchi Alessio	2422	IM	ITA	5.0	+B41	+W1	=B5	-W3	-B9	+W27	+B23	-W11	=B26
17	Efimov Igor	2413	GM	MNC	4.5	+BYE	-B4	+W35	=B6	=W14	=B26	+W34	-W5	-B25
18	Mrdja Milan	2387	IM	CRO	5.0	+B43	=W5	=B11	=W9	-B1	+W29	-B13	=W7	+B37
19	Codenotti Marco	2362	FM	ITA	5.0	+W44	+B6	=W4	=B8	+W12	-B2	=W3	=W13	-W1
20	Sibilio Mario	2349	FM	ITA	5.0	=B45	-W9	+B32	=W25	+B37	-W5	=B21	=W24	+B35
21	Boscolo Federico	2320	FM	ITA	4.5	+W46	=B8	-W12	-B26	=W35	+B33	=W20	+B28	-B7
22	Rossi Carlo	2286	IM	ITA	4.5	+B47	-W7	+B37	-W13	=B25	+W30	-B1	+W34	-B9
23	Damia Angelo	2281	FM	ITA	4.5	+W48	-B10	+W36	=B14	-W6	+B31	-W16	+B38	-W15
24	De Santis Alessio	2281	FM	ITA	5.0	+B49	=W11	-B3	=W27	+B38	=B14	-W35	=B20	+W31
25	Del Monaco Andrea	2247	FM	ITA	5.5	+W50	=B12	-W8	=B20	=W22	+B47	+W14	-B6	+W17
26	Massironi Marco	2214	--	ITA	5.0	-B1	+W41	+B45	+W21	-B10	=W17	-B5	+B14	=W16
27	Lantini Marco	2186	--	ITA	3.5	-W2	+B40	-W38	=B24	+W36	-B16	-W31	+B47	-W45
28	Santolini Luigi	2144	--	ITA	3.5	=B3	=W45	-B1	-W37	+B39	=W38	+B44	-W21	-B34
29	Cardili Mariano	2126	--	ITA	4.5	-W4	+B42	-W6	=B35	+W40	-B18	=W36	=B31	+W38
30	Mosca Leonildo	2113	--	ITA	4.0	-B5	+W43	--	=B36	+W50	-B22	=W47	=B33	=W40
31	Quaranta Cristiano	2102	--	ITA	4.0	-W6	+B44	-B9	+W42	=B5	-W23	+B27	=W29	-B24
32	Milazzo Mario (W)	2091	--	ITA	2.0	-B7	=W47	-W20	=B50	=W49	=B40	-W38	-BYE	--
33	Parrella Alfredo	2086	--	ITA	3.5	-W8	+B46	-B13	=W44	=B45	-W21	+B39	=W30	-B41
34	Tsalughelashvili Lil	2085	WFM	GEO	4.5	+B9	-B14	-W15	=W45	+B44	+W37	-B17	-B22	+W28
35	Gallo Enrico	2074	--	ITA	4.0	-W10	+B48	-B17	=W29	=B21	+W45	+B24	-W4	-W20

MO 4 3

TH 7 5

RTD 9 7

SF 5 5

1F 5 6



LA NORMA E' REALIZZATA!



COMPITI DELL'ARBITRO (2)

LA (POSSIBILE) REALIZZAZIONE DI NORME O IL RAGGIUNGIMENTO DELLE SOGLIE RATING COMPORTANO PER L'ARBITRO DEI COMPITI IMPORTANTISSIMI.

- Ricerca e calcolo di una possibile norma;
- Documentazione della norma;
- Documentazione del raggiungimento della soglia Rating.

DOCUMENTAZIONE (1)



Se un giocatore ha realizzato una norma l'Arbitro deve darne documentazione con il CERTIFICATO DI NORMA IT1.

Si tratta di un documento importantissimo in cui sono riportati tutti i dati necessari per la ricostruzione della norma.

Va prodotto in 4 copie: una per la FSI, una per la Fide, una per il giocatore e una (eventuale) per la Federazione del giocatore, se diversa dalla FSI.

DOCUMENTAZIONE (2)



CERTIFICATE OF TITLE RESULT GM ... IM ... WGM ... WIM ... ITI

Last name _____ first name _____
 FIDE code _____ date of birth _____ Place of birth _____ Federation _____
 Event _____ Start _____ Close _____
 Chief or supervising arbiter _____ Number of games _____
 Rate of play _____ Number of Federations _____
 Number of player **not** from the applicant's Federation _____ Number rated opponents _____
 Number of player from host Federation _____ Total number titled opponents _____
 Number of GM _____ IM _____ WGM _____ WIM _____ FM _____ WFM _____

Where applying 1.43e Number of federation _____
 Number of rated players **not** from host federation _____
 Number of players **not** from host federation holding GM, IM, WGM, WIM titles _____

Special remarks _____

Rd	Name of Opponents	FIDE ID	Fed.	Actual Rating	Rating by 1.46c	Title	Results 1, ½, 0
1							
10							
11							
	Number of games					Total	

Normsought _____ Rating Average (1.46c) _____ Score required _____ Score achieved _____

(Exceeding norm by) _____ (points) Arbiter's signature _____

Federation confirming the result _____ Name of federation official _____

Signature of federation officer _____ date _____

DOCUMENTAZIONE (3)



Anche in questo caso gli utenti di Vega sono facilitati perché esiste una funzione che produce automaticamente il certificato recuperando tutti i dati necessari e generando un *form* liberamente editabile che l'Arbitro può stampare nelle copie previste.

DOCUMENTAZIONE (4)



File Classifica Extra Verbalì Aiuto

Giocatori Gesti

FIDE
 FSI
 USCF
 ECF
 DWZ
 NZCF
 Rapporto Elo Generico
 Esporta Descrizione Torneo in XML
 Importa Descrizione Torneo in XML

ID	Nome
1	Petkov VI
2	Burmakin
3	Solodovn
4	Dvirnyy D
5	Sanchez J
6	Vocaturò
7	Shishkin
8	Naumkin Igor
9	Collutiis Duilio
10	Mogranzini Roberto
11	Kasparov Sergey
12	Lazic Mirosljub
13	Solomon Kenny
14	Manca Federico
15	Laketic Gojko
16	Valsecchi Alessio
17	Efimov Igor
18	Mrdja Milan
19	Codenotti Marco

Registered T=50 P=48

+ Aggiungi Gioc. - Rimuovi gioc.

Barra di stato Database 1 Database 2 Database 3

Data	Sistema
08/01/2013 01:28:17	...
08/01/2013 01:28:30	swiss Dutch

CERTIFICATE OF TITLE RESULT: GM (IT1)

name (last name, first name) Mogranzini Roberto		FIDE code: 810894
date of birth: 1983 Jan. 6th	place of birth: Carpi - MO - ITA	Federation: ITA
event: 15° Festival "Città di Padova"		start: 15/12/2012 close: 23/12/2012
chief or supervising arbiter: CA FA Carlo Callegher ID Code 876887		number of games: 9
rate of play: 90'/40 m. + 30' + 30"		number of federations: 5
number players NOT from title applicant's federation: 4		number rated opponents: 9
number players from host federation: 5		total number titled opponents: 7

number of: GM: 4, IM: 2, WGM: 0, WIM: 0, FM: 1, WFM: 0

Where applying 1.43c: number of federations: 33
 number of rated players NOT from host federation: 57
 number of players NOT from host federation holding GM, IM, WGM, WIM titles: 11

Special remarks

Rd.	Name of Opponents	FIDE ID	Fed	actual rating	rating by 1.46c	Title	result
1	Gallo Enrico	801267	ITA	2074	2200	-	1
2	Dania Angelo	812668	ITA	2281	-	FM	1
3	Burmakin Vladimir	4105109	RUS	2558	-	GM	0.5
4	Dvirnyy Daniyyil	817570	ITA	2537	-	IM	0.5
5	Massironi Marco	814369	ITA	2214	-	-	1
6	Solodovnichenko Yuri	14104369	UKR	2557	-	GM	0.5
7	Laketic Gojko	900583	SRB	2425	-	IM	1
8	Petkov Vladimir	2901188	BUL	2567	-	GM	0.5
9	Vocaturò Daniele	813192	ITA	2521	-	GM	1
Number of games: 9						Total:	7

Norm sought: **GM**, Rating Average (1.46c): **2429**, Score required: **7**, Score Achieved **7**, Exceeding norm by **0** (points)

Arbiter's Signature: *[Signature]* Federation confirming the result: **ITA**

Name of federation official:
 Signature of federation official: date **23/12/2012**

Notes: unrated count as 1200 but see 1.46c.
 The organizer must provide this certificate to each player who has achieved a title result: the organizing federation, the player's federation and the FIDE Office.

Elo Naz.	K ita	Status
0	0	<input type="checkbox"/>
0	0	<input checked="" type="checkbox"/>
0	0	<input type="checkbox"/>
0	0	<input type="checkbox"/>
0	0	<input type="checkbox"/>
0	0	<input type="checkbox"/>
0	0	<input type="checkbox"/>

Stampa gioc. Chiudi registrazione

orneo!
):



COMPITI DELL'ARBITRO (3)

LA (POSSIBILE) REALIZZAZIONE DI NORME O IL RAGGIUNGIMENTO DELLE SOGLIE RATING COMPORTANO PER L'ARBITRO DEI COMPITI IMPORTANTISSIMI.

- Ricerca e calcolo di una possibile norma;
- Documentazione della norma;
- Documentazione del raggiungimento della soglia Rating.

SOGLIA RATING (1)



Abbiamo ricordato che la soglia Rating prescritta per uno qualsiasi degli 8 titoli può essere anche raggiunta nel corso di un periodo di qualificazione o nel corso di un torneo.

In questo caso l'Arbitro è chiamato a documentare con un apposito certificato il raggiungimento della soglia Rating anzidetta.

Anche questo certificato va prodotto in 4 copie.

SOGLIA RATING (2)



Application for rating obtained, art. 1.52a of B.01 (International Title Regulation)

Herewith I Carlo ~~Calligaris~~ ID Code 876887, Chief Arbiter of 15° FE ~~Città~~ di Padova, certificate that Mr. **ROBERTO MOGRANZINI**, ID code 810894, is playing in 15° FE **CITTA' DI PADOVA** Tournament; and after round 8 he asked me to disregard his subsequent results.

He has scored :

round 1: 2012/12/16 Enrico Gallo 801267 2074 (1) Var. $\Delta R = +0,08$
round 2: 2012/12/17 Angelo ~~Damia~~ 812668 2281 (1) Var. $\Delta R = +0,23$
round 3: 2012/12/18 Vladimir ~~Bumakin~~ 4105109 2558 (½) Var. $\Delta R = +0,10$
round 4: 2012/12/18 ~~Daniyl Dvirnyy~~ 817570 2537 (½) Var. $\Delta R = +0,07$
round 5: 2012/12/19 Marco ~~Massironi~~ 814369 2214 (1) Var. $\Delta R = +0,17$
round 6: 2012/12/20 Yuri ~~Solodovnichenko~~ 14104369 2557 (½) $\Delta R = +0,09$
round 7: 2012/12/21 ~~Gojko Laketic~~ 900583 2425 (1) Var. $\Delta R = +0,42$
round 8: 2012/12/22 Vladimir ~~Petkov~~ 2901188 2567 (½) Var. $\Delta R = +0,11$

Total FIDE rating variation, $\Sigma \Delta R \times K$, is 13 (rounded from 12,7) (a)

On Dec. 2012 FRL his rating is 2489

He played in:

Tournament **None** _____, code _____, variation ___ (b)

Tournament **None** _____, code _____, variation ___ (c)

His expected rating changing is 13 ($d = \Sigma a, b, c$)

Adding (d) 13 to his rating, he reaches 2502 an unpublished rating, but still valid for GM Title.

Date: _____

Chief Arbiter _____

A photograph of three men sitting at a long wooden table in a meeting room. Each man has a microphone in front of him. The man on the left is wearing a red sweater and glasses. The man in the middle is wearing a dark suit, a white shirt, and a yellow tie. The man on the right is wearing a grey sweater. There are laptops, papers, and other office equipment on the table. The background is a plain, light-colored wall.

PARTE II:
I TITOLI PER GLI ARBITRI
Handbook B.05



QUALI TITOLI?

Articolo 1.1.3

PER GLI ARBITRI SONO PREVISTI DUE TITOLI:

1) ARBITRO FIDE;

2) ARBITRO INTERNAZIONALE

L'UNO E' CONSECUTIVO ALL'ALTRO
I.E. non si può diventare Arbitro
Internazionale se prima non si è stati Arbitro
Fide.



COME OTTENERLI? (1)

Articolo 3 e Articolo 4

I titoli arbitrali si acquisiscono per norme.

Nel caso degli arbitri la norma è la partecipazione allo staff arbitrale di un torneo qualificato e la relativa valutazione positiva da parte di un soggetto abilitato già titolato.

La norma arbitrale certifica la sussistenza dei requisiti che il regolamento pone a base del titolo.

COME OTTENERLI? (2)



I requisiti per ottenere un titolo da giocatore sono soggetti a misurazione.

I.E. sono richieste certe prestazioni: se si realizzano, la norma sussiste, altrimenti no. La realizzazione o la non realizzazione non dipendono da fattori discrezionali, ma esclusivamente dai “numeri”.

I requisiti per ottenere un titolo da Arbitro sono soggetti a valutazione.

I.E. è richiesto di ottenere un giudizio positivo in ordine a delle caratteristiche soggettive.

Tutto questo significa che **NON BASTA** aver arbitrato dei tornei. Occorre essere stati giudicati idonei dal soggetto che emette la valutazione.



NORME PER TUTTI? (1)

Articolo 2.1.1

A seconda della tipologia e della dimensione del torneo, il numero di norme arbitrali che possono essere conferite potrebbe essere limitato.

E' quindi possibile che non tutti gli arbitri di uno stesso torneo realizzino la norma.



NORME PER TUTTI? (2)

C'è una tabella che definisce quante norme si possano conferire e in quali tornei.

Sistema	Livello	Tipo	Certificati	Norme
=	Mondiale	=	Illimitati	=
=	Continentale	=	Illimitati	=
Svizzero	Internazionale	=	1 ogni 50 giocatori	Illimitati
Svizzero	Campionato Nazionale	Individuale	Max. 2	Max. 2
Svizzero	Campionato Nazionale	A squadre	Max. 2	Max. 2
Rapid	Mondiale Continentale	=	=	Max. 2

DURATA



Le norme arbitrali hanno una durata massima oltre le quali scadono. La richiesta di un titolo va fatto entro il termine di scadenza della norma più remota.

LE NORME DURANO 6 ANNI
(O meglio: il titolo va richiesto entro il sesto congresso FIDE dalla data di chiusura del torneo)

LE NORME ACQUISITE CON L'ESAME AF VALGONO SOLO 4 ANNI



REQUISITI PER IL TITOLO AF (1)

Articolo 3: Tutti i seguenti

- Completa conoscenza del Regolamento;
- Obiettività assoluta;
- Conoscenza di una lingua ufficiale Fide;
- Capacità di usare gli orologi digitali;
- Almeno 3 norme di gioco;
- Partecipazione al Seminario e superamento del relativo Esame.



NORME AF (1)

Articolo 3.5

Definisce cosa siano le 3 norme di gioco: “esperienza come Arbitro capo o collaboratore in almeno 3 manifestazioni omologate Fide.”

Ovvero, bisogna aver arbitrato 3 eventi “omologati”, come principali o collaboratori.

MANIFESTAZIONE e TORNEO non sono la stessa cosa!

Una manifestazione si compone di tutti i tornei che si svolgono nello stesso luogo e tempo! (A, B, C...)



NORME AF (2)

Ai fini di quest'articolo “omologati” non significa “registrati per la variazione Rating.

La disposizione fornisce una nozione specifica di “omologato” valida ai fini della norma.

Si intende per “omologato”

qualsiasi torneo con almeno 10 giocatori, qualora sia giocato con sistema Round Robin , o con almeno 6 giocatori, qualora sia giocato con il doppio Round Robin, o con almeno 20 giocatori, qualora sia giocato con un sistema Svizzero.

EQUIPOLLENZE



Articoli 3.6-3.8

Il titolo Arbitro Fide rilasciato da IBCA, ICSC o IPCA equivale a una norma AF;

Essere stati *Match Arbiter* alle Olimpiadi equivale a una norma AF (non più di una);

Essere stati Arbitri capi o collaboratori a un Mondiale o Continentale Rapid equivale a una norma AF (non più di una)

Teoricamente chi sia AF IBCA, ICSC o IPCA, abbia Arbitrato un incontro alle Olimpiadi e un Mondiale o Continentale Rapid, ha le norme necessarie per chiedere il titolo.



REQUISITI PER IL TITOLO AF (2)

Articolo 3: Tutti i seguenti

- Completa conoscenza del Regolamento;
- Obiettività assoluta;
- Conoscenza di una lingua ufficiale Fide;
- Capacità di usare gli orologi digitali;
- Almeno 3 norme di gioco;
- Partecipazione al Seminario e superamento del relativo Esame.

SEMINARIO ED ESAME



partecipazione ad almeno un Seminario Arbitrale Fide e superamento (almeno l'80%) di un esame predisposto dalla Commissione Arbitrale.

I seminari e i relativi esami sono organizzati periodicamente dalle Federazioni o da alcuni organismi della Fide. Il relatore deve essere, obbligatoriamente, uno di quelli iscritti all'albo dei *lecturers* della Fide.



REQUISITI PER IL TITOLO AI

Articolo 4: Tutti i seguenti

- Profonda conoscenza del Regolamento;
- Obiettività assoluta;
- Buona conoscenza dell'inglese;
- Capacità d'uso del PC;
- Capacità di usare gli orologi digitali;
- Almeno 4 norme di gioco.

NORME AI (1)



Articolo 4.6

Esperienza come Arbitro capo o collaboratore in almeno quattro manifestazioni omologate Fide tra le seguenti

Le norme AI non sono libere! Devono essere conseguite in uno dei tornei indicati tassativamente dal Regolamento. Norme AI acquisite in tornei diverse non hanno alcuna validità.



NORME AI (2)

Articolo 4.6

- Tornei internazionali validi per i titoli dei giocatori;
- Finale del campionato nazionale individuale (non più di due);
- Tornei e/o incontri ufficiali Fide;
- Eventi di almeno 7 turni con più di 100 giocatori, di cui almeno il 30% *rated* (non più di una)
- Campionati mondiali e continentali ufficiali Rapid (non più di una);



EQUIPOLLENZE

Articolo 4.7 e Articolo 4.8

Il titolo Arbitro Internazionale rilasciato da IBCA, ICSC o IPCA equivale a una norma AI;

Essere stati *Match Arbiter* alle Olimpiadi equivale a una norma AI (non più di una);

LIMITI ED ESCLUSIONI



Articoli 4.9-4.11

Non si può fare richiesta del titolo AI se non si è stati prima AF (la FSI ritiene peraltro indispensabile per inoltrare la richiesta che si maturi esperienza nella categoria per almeno due anni)

Sono ESCLUSE dalla richiesta per il titolo AI le norme che:

- 1) Siano state utilizzate per richiedere il titolo AF;
- 2) Siano state acquisite prima della pubblicazione del titolo AF;

Infine due norme tra quelle che si allegano alla richiesta del titolo ***DEVONO*** essere firmate da due Arbitri capi diversi.

DISPOSIZIONI COMUNI (1)



Articolo 5.2

Le norme che sorreggono una richiesta titolo AF o AI ***DEVONO*** essere state conseguite in almeno due sistemi di svolgimento diversi.

MA

Questa condizione **NON è assoluta**

La norma sul “secondo sistema” può essere sostituita da una su un evento che rispetti i requisiti di 4.6d

DISPOSIZIONI COMUNI (2)



La norma sul “secondo sistema” può essere sostituita da una su un evento che rispetti i requisiti di 4.6d

Ovvero il “torneone” (almeno 7 turni, con più di 100 giocatori, di cui almeno il 30% *rated*) sostituisce ***SEMPRE*** il secondo sistema di gioco.

NON CI CREDETE?



1st quarter PB 2013, Yerevan, ARM, 18-20 January 2013

FIDE Arbiter (FA)

ID	Name	Country	B. Year	Born	DOC
51.	Vainstein	Vladimir	ISR	YES	-
52.	Vovinkina	Natalia	ISR	YES	-
53.	Biagioli	Marco	ITA	YES	-
54.	Carbonari	Gabriele	ITA	YES	-
55.	De Vivo	Christian	ITA	YES	-

2011-04-29 2011-05-01	Mogliano	ITA	<u>32 Mogliano</u>	SS	07.11	5	24	24	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2011-10-30 2011-11-01	Venezia	ITA	<u>Autunno Veneziano</u>	SS	01.12	5	28	28	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2012-03-26 2012-04-01		ITA	<u>FIDE Arbiters` Seminar</u>							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NON CI CREDETE ANCORA?



1st quarter PB 2013, Yerevan, ARM, 18-20 January 2013

A. INTERNATIONAL ARBITER TAs

No	NAME		FED.	FA TITLE	APPR.	COMMENTS							
	Yordanov	Nikolay	BUL	6/11	YES	-							
2.	Feng	Zhe	CHN	8/08	YES	-							
3.	Han	Xinsheng	CHN	8/08	YES	-							
2012-06-12													
2012-09-01 2012-09-09	Sunny Beach	BUL	<u>10th Kesarovski-Stanchev Memorial</u>	SS	10.12	9	132	146	12				

NORME E CERTIFICATI (1)



FIDE Arbiter Norm Report Form

Arbiter's last name: **MARCO FABRIZIO**
date of birth: **Jan 1st, 1986**
Federation where the event took place: **Italy**
Dates: **Feb 11th-12th-13th, 2011**
Type of event: **Swiss**
Open A - Number of players: **74**
Open B - Number of players: **25**

Open A - Number of round: **5**
Open B - Number of round: **5**

first name: **BIAGIOLI** Code: **841285**
Place of birth: **VENEZIA (VE)** Federation: **Italy**
Name of event: **2° WE° Carnevale d'Europa**
Venue: **Pieve di Cento (BO)**

Number of FIDE rated players: **67**
Number of FIDE rated players: **14**

Number of Federations represented: **2**
Number of Federations represented: **3**



FA1

Confidential Report.

Mr. Marco Fabrizio BIAGIOLI has a good knowledge of the FIDE and Italian chess rules, of the pairing Rules used and other regulations of chess laws. His performance during the tournament was in standard for FIDE required. He has a good knowledge of the English language, scholastic but understandable Spanish and also has a good ability with computers.

Recommendation:

The Arbiter's performance was of the required standard for FIDE Arbiter.

Name: IA Antonio Sanchirico

FIDE ID 875104

Signature _____

Federazione Scacchistica Italiana
Arbitro Internazionale
(Antonio Sanchirico)

position: Chief Arbiter

Federation: Italy

date: Feb 13th 1011

name of Authenticating Federation official _____

Signature _____

date _____

Se il giudizio sulla prestazione dell'Arbitro è positivo il soggetto che emette la valutazione deve rilasciare il certificato di norma FA1 o IA1, nelle consuete 4 copie (richiedente, sua federazione, FSI e Fide).



NORME E CERTIFICATI (2)

Articolo 3.5 e Articolo 4.6: [...] *Esperienza come Arbitro capo*

Chi rilascia il certificato all'Arbitro capo?

1) Lo può fare l'Organizzatore

Se ha il titolo di Organizzatore Internazionale;

2) Lo può fare un Arbitro non membro dello staff ma costantemente presente al torneo;

3) Solo per le norme AF lo può fare la CAF

Purché l'Arbitro abbia già superato l'esame AF, non vi siano stati rilievi sulla sua attività e sia stata ottenuta l'apposita autorizzazione

GRAZIE PER L'ATTENZIONE



“Ma, alla fine – si domandò – di cosa parlava questa storia?”

Di balle – disse Yorick – ma è una delle migliori del suo genere che abbia mai sentito.”

Laurence Sterne (1713 +1768)

The life and opinions of Mr. Tristram Shandy, Gentleman
(1760)