

Il Sistema Buchholz



ovvero

Come complicare la vita agli Arbitri

Settore Arbitrale F.S.I.

Il sistema Buchholz

Il sistema Buchholz è la somma dei punti di ciascun avversario del giocatore considerato.

Fa parte dei sistemi di spareggio che utilizzano i risultati degli avversari ed è stato proposto nel 1932 dal giocatore tedesco Bruno Buchholz. Il valore più alto indica che si è giocato con avversari mediamente meglio piazzati in classifica finale.

Il sistema Buchholz

VARIANTI

- il Buchholz **Mediano** che è il Buchholz con esclusione dell'avversario con il punteggio più alto e di quello con il punteggio più basso.
- il Buchholz **Mediano 2** che è il Buchholz con esclusione dei due avversari con il punteggio più alto e dei due con il punteggio più basso.

Il Sistema Buchholz

- il Buchholz **Cut 1** che è il Buchholz con esclusione dell'avversario con il punteggio più basso.
- il Buchholz **Cut 2** che è il Buchholz con esclusione e dei due avversari con il punteggio più basso.
- *il Buchholz variante Italiana che non è altro che il Buchholz Cut 1, che utilizza lo scarto come ulteriore elemento di differenziazione tra i giocatori a pari punti*

Il Sistema Buchholz

La FIDE ha stabilito per i suoi tornei, come considerare le partite vinte o perse a forfait. Pertanto è diventato il **Sistema Buchholz FIDE**.

Fino al **30 giugno 2012** solo ai fini dello spareggio le partite non giocate possono essere considerate come una patta contro se stessi.

For tie-break purposes, the result of an unplayed game shall be counted as a draw against the player himself.
(This system shall not be applied from July 1, 2012.)

Il Sistema Buchholz

Solo ai fini dello spareggio, è introdotto un giocatore virtuale (Ov). In questo sistema tutte le (rimanenti) partite non giocate sono considerate patte. Il punteggio di questo giocatore virtuale sarà così ottenuto:

Ov = Punteggio del giocatore virtuale

P = Giocatore

R = Turno della partita non giocata

Sp = Punteggio di P prima del turno R

Sr = Punteggio Forfeit di P nel turno R

N = Numero di turni del torneo

$$\mathbf{Ov = Sp + (1-Sr) + 0.5 \times (N-R)}$$



Il Sistema Buchholz

$$Ov = Sp + (1-Sr) + 0.5 \times (N-R)$$

(Sp)Punti del giocatore al turno precedente il
forfeit +

(Sr) Risultato della partita a forfait +

~~$\frac{1}{2} \times (N - R)$ (patta) per ciascun turno rimanente =~~



(Ov) Punteggio dell'avversario virtuale

Il Sistema Buchholz

Esempio 1: al turno 3 di un torneo a 9 turni, il giocatore Frank non si presenta (0-1 F).
Il punteggio di Frank dopo 2 turni è $1\frac{1}{2}$.

Punteggio di Ov (vinto a forfait) dopo il turno 3:

$$1.5 + (1 - 0) + 0.5 \times (3 - 3) = 2.5$$

Punteggio di Ov alla fine del torneo:

$$1.5 + (1 - 0) + 0.5 \times (9 - 3) = 5.5$$

$$Ov = Sp + (1 - Sr) + 0.5 \times (N - R)$$

Il Sistema Buchholz

Esempio 2: stesso torneo, al turno 6 l'avversario di Frank non si presenta (1-0F).

Il punteggio di Frank dopo 5 turni è $3\frac{1}{2}$.

Punteggio di Ov (perso a forfait) dopo il turno 6:

$$3.5 + (1 - 1) + 0.5 \times (6 - 6) = 3.5$$

Punteggio di Ov alla fine del torneo:

$$3.5 + (1 - 1) + 0.5 \times (9 - 6) = 5.0$$

$$Ov = Sp + (1 - Sr) + 0.5 \times (N - R)$$

Il Sistema Buchholz

Pertanto nel calcolare lo spareggio tecnico utilizzando il Buchholz FIDE in un torneo dove sono presenti n giocatori a pari punti, prima ancora di considerare quale **variante** si utilizza, bisogna ricordarsi sempre di applicare il correttivo indicato dalla FIDE.

Il Sistema Buchholz

