



Il taccuino di un Arbitro

Geurt Gijssen

Il Regolamento in Internet

Il sig. **Lembit Vahesaar**, **Estonia**, mi informa che la Federazione Scacchistica Estone era una di quelle che avevano pubblicato una versione sbagliata del Regolamento Internazionale degli Scacchi. Ho ricevuto messaggi anche dal sig. **Christian Sanchez** dall'**Argentina** e dal sig. **Werner Stubenvoll** dall'**Austria**. Rimane un mistero come sia stato possibile che una versione sbagliata del Regolamento Internazionale degli Scacchi sia stata pubblicata sul sito della FIDE (vedi l'articolo del mese scorso) ("Qual è il Regolamento Internazionale degli Scacchi corretto?", n. 111, giugno 2007. NdT). Tuttavia, ho provveduto a far pervenire alla FIDE la versione originale del Regolamento (assieme ad un file PDF), quindi sono certo che il Regolamento pubblicato ora sul sito della FIDE sia quello corretto.

Domanda Durante un recente torneo, io raggiunsi un finale di pedoni assolutamente patto in cui il Re del mio avversario non poteva penetrare nel mio campo, e tutto quello che dovevo fare era pendolare con il mio Re tra tre case. Sfortunatamente, io avevo solamente sette secondi di tempo sul mio orologio, mentre lui aveva dieci minuti. Dato lo zeitnot, non potevo annotare le mosse per reclamare patta per triplice ripetizione di posizione o per la regola delle 50 mosse, così il mio avversario semplicemente continuò a giocare fintanto che io persi per il tempo. Cosa avrei dovuto fare in una simile situazione? **Michael K. Lin (USA)**

Risposta Dal fatto che lei non aveva tempo di annotare le mosse, desumo che si trattasse di una partita normale, e che fosse nell'ultimo periodo di gioco. Quindi, questo è un tipico esempio in cui si applica ***l'Articolo 10.2:***

Se il giocatore rimane con meno di due minuti sul suo orologio, può richiedere patta prima che la sua bandierina cada. Deve fermare gli orologi e appellare l'arbitro.

a. Se l'arbitro è convinto che l'avversario non sta facendo alcuno sforzo per vincere la partita con i normali mezzi, o che non è possibile vincere con i normali mezzi, allora deve dichiarare la partita patta. Altrimenti egli deve differire la sua decisione o respingere la richiesta.

b. Se l'arbitro differisce la sua decisione, all'avversario possono essere concessi due minuti extra di tempo di riflessione e la partita deve continuare possibilmente alla presenza di un arbitro. L'arbitro deve dichiarare successivamente, o non appena una bandierina cade, il risultato finale. Egli dichiarerà la partita patta se ritiene che la posizione finale non può essere vinta con i mezzi normali o che l'avversario non sta facendo sforzi sufficienti per vincere la partita con i mezzi normali.

c. Se l'arbitro respinge la richiesta all'avversario saranno assegnati due minuti supplementari.

d. La decisione dell'arbitro sarà definitiva per quanto si riferisce a 10.2 a, b, c.

Domanda Signor Gijssen, il Regolamento (*Articolo 10.2. NdT*) recita: “*Se il giocatore rimane con meno di due minuti sul suo orologio, può richiedere patta prima che la sua bandierina cada*”. Una volta, tuttavia, un giocatore richiese la patta e l'arbitro rispose che, se la patta non era chiara al 100%, egli non poteva accettare la richiesta. Credo che, se l'avversario non sta cercando di vincere con i normali mezzi, l'arbitro debba accettare la richiesta. Qual è il suo punto di vista?

In un'altra occasione, il giocatore A richiese patta durante gli ultimi due minuti di gioco. L'arbitro rispose di continuare, e il giocatore A diede scaccomatto al suo avversario. L'avversario a quel punto reclamò che al giocatore A dovrebbe essere assegnato solo mezzo punto, avendo egli reclamato patta in precedenza. L'arbitro respinse questa richiesta e assegnò il punto al giocatore A. Qual è la sua opinione? **Mano (Sri Lanka)**

Risposta Veda per favore la mia risposta al sig. Lin qui sopra. Come può vedere nell'**Articolo 10.2**, se l'arbitro non è sicuro che la posizione sia realmente patta, può (e dovrebbe) posporre la propria decisione.

Una richiesta di patta è anche considerata un'offerta di patta. Quindi, nel momento in cui il giocatore A richiese la patta, il giocatore B avrebbe potuto accettarla. Non avendolo fatto, egli indicò di voler cercare di vincere la partita, il che ovviamente comporta anche il rischio di perderla. Quindi, la decisione dell'arbitro fu corretta.

Domanda Salve sig. Gijssen, ho una domanda relativa al ruolo del capitano in un torneo a squadre. I regolamenti FIDE (“*FIDE Handbook*”, in inglese, consultabile sul sito della FIDE. NdT) dice chiaramente che:

Il capitano è autorizzato a consigliare i propri giocatori di proporre od accettare un'offerta di patta o se abbandonare una partita, a meno che lo specifico regolamento del torneo non indichi altrimenti. Egli deve limitarsi a fornire solamente brevi informazioni, basate esclusivamente sulle circostanze strettamente pertinenti all'incontro.

Egli può dire ad un giocatore “offri patta”, “accetta la patta”, o “abbandona”. Per esempio, se un giocatore gli chiede se accettare un'offerta di patta, il capitano dovrebbe limitarsi a rispondere “sì”, “no” o delegare la decisione al giocatore stesso.

Il capitano deve astenersi da qualsiasi intervento durante il gioco. Egli non deve fornire alcuna informazione a un giocatore riguardante la posizione sulla scacchiera, né consultare alcuna persona sulla situazione della partita.

Dato che una richiesta di patta in base agli Articoli 9.2, 9.3 o 10.2 è considerata anche un'offerta di patta, può un capitano suggerire ad un giocatore di “richiedere la patta in base all'Articolo 9.2 (o 9.3, o 10.2)”?

O questo è considerato come fornire informazioni sulla posizione? Inoltre, è d'accordo che l'affermazione “non deve fornire alcuna informazione a un giocatore riguardante la posizione sulla scacchiera” dovrebbe essere estesa anche all'orologio e al formulario? Distinti saluti, **Sergio Pagano (Italia)**

Risposta Lei ha ragione nel ritenere che un'indicazione da parte del capitano di “richiedere patta in base agli Articoli 9.2, 9.3 o 10.2” sarebbe da considerarsi come fornire informazioni sulla posizione. Per essere molto precisi, un capitano può dire: “offri la patta”, ma non può mai dire: “richiedi la patta in base agli Articoli 9.2, 9.3 o 10.2”.

Per quanto riguarda la sua osservazione di includere orologio e formulario - tutto ciò è già considerato nel “FIDE Handbook”:

Il capitano dovrà astenersi da qualsiasi intervento durante il gioco.

Domanda Caro Geurt, in un recente torneo (Gruppo C, 4.a scacchiera), entrambi i giocatori ripeterono le mosse 1. Cf3 Cf6 2. Cg1 Cg8 3. Cf3 ecc. per tutta la partita fino alla quarantunesima mossa. Durante questo tempo essi lasciarono la sala di gioco (ma non l'area del torneo) per parecchie volte – insieme! Era ovvio che stavano aspettando il risultato delle scacchiere 1 e 3 prima di decidere cosa fare. A seconda del risultato di quelle scacchiere, entrambi i giocatori avrebbero potuto ottenere una qualificazione per il Gruppo superiore dell'anno successivo.

Gli altri due arbitri ritenevano che, “seppur ciò sia fastidioso, l'unica cosa che puoi fare è fare loro un richiamo”. È davvero così? Secondo me, un richiamo non era sufficiente, e tuttavia assegnare partita persa ad entrambi i giocatori sembra una punizione eccessiva. Quindi io ritenni di ridurre il loro tempo di riflessione. È possibile regolare gli orologi di entrambi i giocatori a 1 ora per il resto della partita (che era la seconda e finale cadenza di gioco in quel torneo)?

La mia posizione è che entrambi i giocatori dovevano giocare con solo 1 ora di tempo di riflessione a testa, così da non poter più attendere il risultato della altra scacchiere. Cosa avresti fatto tu? Grazie, **Gernot Weiser (Germania)**

Risposta Perché è eccessivo assegnare partita persa ad entrambi i giocatori? Secondo la mia opinione, questo è un chiaro esempio di violazione dell'**Articolo 12.1** del Regolamento Internazionale degli Scacchi:

I giocatori non devono prendere iniziative che arrechino discredito alla partita di scacchi.

Io avrei richiamato entrambi i giocatori avvisandoli che, qualora avessero continuassero a ripetere le mosse come hai descritto, avrei assegnato partita persa ad entrambi.

Domanda Egregio sig. Gijssen, desidero chiederle informazioni a proposito della richiesta di patta in una partita di gioco lampo per triplice ripetizione di posizione o per la regola delle 50 mosse. Se queste regole sono valide nel gioco lampo, come è possibile provarle? Grazie anticipate, **Bakhshayesh Hadi (Iran)**

Risposta Questo è un problema non facile da risolvere. In linea di principio, nel Gioco Rapido ed in quello Lampo si applicano le stesse regole del gioco normale, ma con alcune eccezioni. Una di queste è:

Per i giocatori non è obbligatorio registrare le mosse.

E, senza alcuna evidenza scritta, è molto difficile richiedere patta in base agli Articoli 9.2 e 9.3. È possibile richiedere che l'arbitro presenzi in qualità di testimone, e, se egli vede che si verifica una triplice ripetizione di posizione o che la richiesta in base alla regola delle 50 mosse è corretta, la patta è convalidata. Tuttavia, onestamente, una simile richiesta è decisamente poco praticabile, specialmente in un grande torneo.

Nella competizione di Gioco Rapido dei Tornei “Amber” (un torneo privato!), sono i maxi-schermi ad indicare quando si è verificata una triplice ripetizione di mosse o quando si applichi la regola delle 50 mosse. L'arbitro a quel punto informa i giocatori, ed ognuno dei due giocatori ha il diritto di richiedere la patta.

Domanda Egregio sig. Gijssen, Yasser Seirawan, nella sua rubrica *Inside Chess* su **ChessCafe.com** (n. 70, Giugno 2007. NdT), ha scritto: “Secondo il Regolamento Internazionale degli Scacchi FIDE, fermare l'orologio senza permesso è un modo legale per abbandonare la partita!”. È vero ciò?

In una domanda precedente, io ho chiesto quale sia (non “se vi sia”) la penalità per catturare un pezzo dell'avversario con una mano, rimpiazzandolo nel contempo con un proprio pezzo con l'altra mano. Il giocatore viene semplicemente richiamato, o può l'avversario reclamare che sia stata effettuata una mossa illegale? Distinti saluti, **Rosario Aróz (Uruguay)**

Risposta Fermare l'orologio non è un modo legale per abbandonare la partita. Ci sono situazioni in cui un giocatore può fermare gli orologi senza alcuna intenzione di abbandonare la partita. Si veda l'**Articolo 6.13.d**:

Se un giocatore ferma gli orologi per richiedere assistenza all'arbitro, l'arbitro determinerà se il giocatore ha una valida ragione per farlo. Se fosse chiaro che il giocatore non ha valida ragione per fermare gli orologi, il giocatore verrà penalizzato in base all'articolo 13.4.

Un giocatore potrebbe fermare gli orologi prima di abbandonare, ma quest'azione dovrebbe essere immediatamente seguita da una conferma verbale di abbandono – e ancor meglio da una conferma scritta. In una normale partita i giocatori dovrebbero annotare il risultato della partita sui rispettivi formulari e firmarli entrambi. Si faccia riferimento all'**Articolo 8.7**:

Al termine della partita entrambi i giocatori firmeranno entrambi i formulari, indicando il risultato della partita. Il risultato resta tale anche se non fosse corretto, a meno che l'arbitro decida diversamente.

Per rispondere alla sua seconda domanda, io informerei il giocatore che deve effettuare la cattura e la sostituzione con la stessa mano. Non ritengo sia una mossa illegale utilizzare due mani.

Domanda Egregio signore, ho una domanda inerente il Gioco Lampo. Esiste una regola come la “Matt von Klappe”? Per esempio: il Bianco con il tratto sta per dare scaccomatto, ma la sua bandierina cade. Il Nero reclama partita vinta per il tempo, ma il Bianco reclama che lo scaccomatto ha la priorità. In Austria mi sono trovato molte volte a discutere di ciò, ma non sono riuscito a trovare questa regola. Distinti saluti, **G. H. Brunner (Austria)**

Risposta Il termine “Matt von Klappe” indica che un eventuale scaccomatto è valido, anche dopo la caduta della bandierina. Tuttavia, nel Gioco Lampo la caduta della bandierina deve essere reclamata. Se un giocatore dà scaccomatto al Re del suo avversario, anche dopo la caduta della bandierina, e la caduta della bandierina non è stata fatta notare, lo scaccomatto è valido.

Quindi, nella situazione che lei riporta: un giocatore inizia ad effettuare la mossa che dà scaccomatto, ma la sua bandierina cade prima che egli abbia completato la mossa (per intenderci: il pezzo che dava scaccomatto era stato sistemato nella nuova casa e la mano del giocatore aveva rilasciato il pezzo). Se l'avversario reclama la caduta della bandierina prima che la mossa sia stata completata, il giocatore cui è caduta la bandierina ha partita persa. Se invece la bandierina cade dopo che il Re ha subito lo scaccomatto, lo scaccomatto è valido, e non solo nel Gioco Lampo e nel Gioco Rapido, bensì anche nel gioco normale.

Domanda Caro Geurt, può il Bianco arroccare lungo (0-0-0) nella posizione seguente?



Ho sentito che tale posizione si verificò molti anni or sono, e che l'arbitro decretò che il Bianco non può arroccare in conseguenza dell'Articolo 3.8(a). Qual è la tua opinione?

Risposta L'Articolo 3.8.2 recita:

L'arrocco è temporaneamente proibito se:

- la casa in cui il Re si trova, o la casa che deve attraversare, o la casa che deve occupare è attaccata da uno o più pezzi dell'avversario.*
- vi è un pezzo tra il Re e la Torre con cui l'arrocco dovrebbe essere fatto.*

Come appare evidente, l'arrocco non è possibile in questa posizione, in quanto il Re è sotto scacco, la casa d1 è attaccata dalla Donna nera, e la Donna nera si trova in mezzo tra il Re e la Torre in a1.

*Avete una domanda per Geurt Gijssen? Forse risponderà in un articolo futuro.
Mandate le domande a:*

[mailto:geurtgijssen@chesscafe.com?subject=A Question for Geurt Gijssen](mailto:geurtgijssen@chesscafe.com?subject=A%20Question%20for%20Geurt%20Gijssen) Per favore includete il vostro nome e Paese di residenza.

Copyright 2007 Geurt Gijssen. All Rights Reserved.

Copyright 2007 CyberCafes, LLC. All Rights Reserved.

"The Chess Cafe®" is a registered trademark of Russell Enterprises, Inc.

Traduzione a cura di Eugenio Davolio