

Ricerca e calcolo di una norma per titolo internazionale

(a cura di Francesco De Sio)

Requisiti da considerare per norma WIM, IM, WGM e GM:

1. rispetto delle regole del gioco e di quelle per tornei della FIDE
2. tempistica e modalità di registrazione del torneo presso la FIDE
3. tipo di competizione
4. ore di gioco
5. numero di turni giornalieri
6. cadenza di gioco
7. durata dell'evento
8. arbitraggio
9. numero di partite giocate
10. federazioni degli avversari
11. titoli degli avversari
12. rating degli avversari
13. prestazione rating (performance)
14. punteggio minimo da conseguire

Permettono una ricerca della norma:

- a) informazioni spontaneamente fornite dal giocatore o suoi accompagnatori
- b) il calcolo dell'Elo medio degli avversari incontrati (ARO)
- c) il calcolo della performance rating

Gli ultimi due punti spesso sono ricavabili dalla visualizzazione dei file di classifica o di tabellone prodotti dal software di gestione torneo

Caso standard - torneo Svizzero 9 turni

Alla fine dell'8° turno risulta che in termini di **performance rating** come fornita dal software, dopo eventuale rivalutazione della soglia rating degli avversari (GM=2200, IM=2050, WGM=2000, WIM=1850) sono in corsa:

per la norma GM (2600) IM Gambadilegno (2601)

per la norma IM (2450) FM Qui (2458)
FM Quo (2521)
M Qua (2534)

Come seconda indicazione, dopo la formazione del 9° turno, dallo studio del tabellone risultano in corsa in termini di **punti in classifica** e **ARO**, sempre dopo rivalutazione della soglia rating degli avversari:

per la norma GM (2380) IM Gambadilegno (6 e 2423)
M Qua (6 e 2382)

per la norma IM (2230) FM Quo (5 e 2423)
FM Qui (5 e 2379)
M Qua (6 e 2366)

per la norma WGM (2180) WIM Nonna Papera (5 e 2304)

E' necessario calcolare e verificare per ogni giocatore anche la performance rating richiesta?

No.

Consideriamo la tabella per un torneo da 9 turni:

	GM	IM	WGM	WIM
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

Per i vari titoli, ad ogni punteggio è correlato un intervallo rating.

Da come è costruita la tabella, una volta che si è rispettato il valore di rating medio minimo degli avversari, ed ottenuto il punteggio minimo richiesto che è pari al 35% per tutti i titoli, la performance richiesta per il titolo è garantita.

Provare per credere...

A questo punto, sempre aiutandosi con il tabellone, tra gli avversari incontrati non resta che controllare gli altri requisiti richiesti: federazioni diversa dalla propria, rating rivalutato, numero di avversari con titolo specifico e numero di titolati, numero di avversari da una federazione e dalla propria.

Allo scopo è molto comodo usare la tabella riassuntiva per un torneo di 9 turni, da cui si ricava:

	GM	IM	WGM	WIM
Altre federazioni, minimo*	2	2	2	2
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
Con titolo specifico (MO)	3 GM	3 IM	3 WGM	3 WIM
Titolati diversi (TH)	5	5	5	5
Da una federazione, massimo*	6	6	6	6
Dalla propria federazione, max.*	5	5	5	5

Attenzione all'asterisco *

Il regolamento riguardante la miscellanea di federazioni richieste, nei rigi marcati * è derogato se la competizione è un torneo a sistema Svizzero in cui i partecipanti in ogni turno includono almeno 20 giocatori con rating FIDE presenti, non della federazione ospitante, da almeno 3 federazioni diverse, e tra questi almeno 10 possessori di titoli quali GM, IM, WGM o WIM. A tal fine, i giocatori verranno conteggiati solo se non disputano al massimo un turno (esclusi i bye assegnati dall'abbinamento).

Nel nostro esempio assumiamo che il torneo non ha tali caratteristiche.

Essendo che Qui risulta complessivamente abbinato a 6 connazionali, mentre il limite è 5, qualsiasi risultato otterrà nell'ultimo turno la norma per lui non ci sarà.

A questo punto si è pronti per effettuare le **proiezioni** prima dell'effettuazione del nono e ultimo turno.

Per comodità riporto la parte di tabella riassuntiva che serve allo scopo, nonché i dati prima calcolati:

	GM	IM	WGM	WIM
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

	<u>se 1</u>	<u>se ½</u>	<u>se 0</u>
Norma GM per Gambadilegno, punti 6 e ARO 2423	SI	NO	--
Norma GM per Qua, punti 6 e ARO 2382	SI	NO	--
Norma IM per Qua, punti 6 e ARO 2366	SI	SI	SI
Norma IM per Quo, punti 5 e ARO 2423	SI	SI	SI
Norma WGM per Nonna Papera, punti 5 e ARO 2304	SI	NO	--