

REGOLAMENTO TECNICO FEDERALE

In vigore dal 1 gennaio 2021

A.I. Giuseppe Buonocore

- 1 – Norme generali
- 2 – Attività agonistica federale
- 3 – Titoli agonistici a squadre e individuali
- 4 – Classificazione dei tesserati
- 5 – Tornei riconosciuti
- 6 – Autorizzazione e omologazione dei tornei
- 7 – Disposizioni tecniche per lo svolgimento dei tornei

NORME GENERALI

Riconoscimento ed omologazione

1.1 Tutte le manifestazioni indette o riconosciute dalla FSI debbono essere disputate secondo le regole di questo Regolamento Tecnico Federale o, per quanto diversamente stabilito, dei regolamenti appositamente redatti per manifestazioni particolari (campionati italiani individuali, a squadre, giovanili, ecc.), nonché dei regolamenti della FIDE.

I Regolamenti Internazionali della FIDE e le relative interpretazioni fanno parte integrante dei Regolamenti FSI.

La FSI si riserva il diritto di non procedere all'autorizzazione o all'omologazione di quegli eventi che non rispondano ai requisiti suddetti.

Partecipazione

1.2 Qualunque tipo di evento scacchistico non può prevedere una qualsiasi limitazione di partecipazione che tenda a discriminare i giocatori sulla base di specificità diverse da quelle propriamente scacchistiche. I regolamenti dei campionati nazionali possono prevedere limitazioni o esclusioni alla partecipazione di giocatori non in possesso della cittadinanza italiana.

2. Attività agonistica federale

2.1 Attività agonistica di carattere nazionale

2.1.1 L'attività agonistica federale di carattere nazionale comprende:

- a) I tornei di Campionato Nazionale individuali e a squadre indetti dalla FSI;
- b) Le altre competizioni che si svolgono in Italia, da chiunque organizzate o indette direttamente dalla FSI, autorizzate dalla FSI.

2.2 Attività agonistica di carattere internazionale

2.2.1 L'attività agonistica federale di carattere internazionale comprende:

- a) La partecipazione di rappresentative ufficiali della FSI a competizioni a squadre organizzate dalla FIDE o da altre organizzazioni internazionali e federazioni riconosciute dalla stessa.
- b) La partecipazione di rappresentative di Società affiliate a competizioni a squadre organizzate dalla FIDE o da altre organizzazioni internazionali e federazioni riconosciute dalla stessa.
- c) La partecipazione di tesserati a tornei organizzati dalla FIDE o da altre organizzazioni internazionali e federazioni riconosciute dalla stessa.
- d) La partecipazioni di tesserati a tornei all'estero omologati dalla FIDE.

3. Titoli agonistici a squadre e individuali

3.1 Titoli agonistici a squadre riconosciuti dalla FSI

I titoli agonistici a squadre riconosciuti dalla FSI sono:

- a) Società Campione d'Italia.
- b) Società vincitrice di altre manifestazioni a squadre indette o riconosciute dalla FSI.

3.2 Titoli agonistici individuali riconosciuti dalla FSI

I titoli agonistici individuali riconosciuti dalla FSI sono:

- a) Campione Italiano Individuale.
- b) Campionessa Italiana Individuale Femminile.
- c) Campione Italiano Giovanile (sino ai 20 anni).
- d) Campionessa Italiana Giovanile (sino ai 20 anni).

- e) Campioni Italiani e Campionesse Italiane del Settore Giovanile (per fasce di età: under 8; under 10; under 12; under 14; under 16; under 18)
- f) Campione Italiano over 50
- g) Campionessa Italiana over 50
- h) Campione Italiano over 65
- i) Campionessa Italiana over 65
- j) Campioni Italiani Individuali delle specialità di gioco con cadenza rapida (da 5 a meno di 60 minuti).
- k) Campione Italiano di altre particolari manifestazioni indette o riconosciute dalla FSI.

3.3 Validità dei titoli agonistici

3.3.1 I titoli agonistici hanno validità sino alla successiva prova del rispettivo Campionato

4. Classificazione dei tesserati

4.1 - Titoli e categorie riconosciute

4.1.1 La FSI riconosce i seguenti titoli sportivi e categorie tecniche:

4.1.1.1 Titoli sportivi:

- a) Maestro (M)
- b) Candidato Maestro (CM)

4.1.1.2 Categorie Nazionali:

- a) Prima Categoria Nazionale (1N)
- b) Seconda Categoria Nazionale (2N)
- c) Terza Categoria Nazionale (3N)

4.1.2 I titoli sportivi e le categorie tecniche decorrono dalla data di registrazione e sono a vita.

4.1.3 I giocatori che non risultano far parte di alcuna delle categorie sopra citate sono indicati come "Inclassificati" (NC).

4.2 Punteggio di merito Elo Italia

4.2.1 A tutti i giocatori che partecipano a tornei FSI viene assegnato un punteggio di merito secondo il sistema di classificazione denominato “Elo Italia”.

4.2.2 Ai giocatori che, al termine di un periodo di classificazione Elo Italia, fossero in possesso anche dell'Elo FIDE, verrà tolto l'Elo Italia. Tali giocatori resteranno perciò in possesso unicamente dell'Elo FIDE, aggiornato dalla FIDE stessa in base alle proprie normative. I giocatori eventualmente depennati dalla graduatoria FIDE, per essere scesi sotto il minimo previsto, rientreranno contestualmente con punteggio Elo Italia uguale a un punto meno del minimo stesso.

4.2.3 I giocatori stranieri sprovvisti di punteggio FIDE, che disputano tornei in Italia, saranno equiparati a un punteggio teorico Elo Italia da parte dell'Arbitro Principale. Partendo da questo punteggio Elo Italia essi entreranno quindi in graduatoria Elo Italia.

La lista Elo Italia è stata stilata nel 1971 ed entrata in vigore il 1 gennaio 1972.

Per determinare il punteggio da attribuire a un giocatore straniero, possiamo procedere in più modi:

- Controllare nel database Elo Italia. Lo si trova se ha giocato in Italia.*
- Controllare se possiede un rating nazionale sul sito della propria federazione. In caso di giocatori tedeschi o inglesi convertire, con le rispettive formule, il loro Elo nazionale in Elo FSI/FIDE*
- Verificare la presenza di eventuali tranches FIDE possedute.*
- Verificare se possiede Rating Rapid o Blitz.*
- Se non riusciamo a reperire nessun dato riguardante il suo rating, in presenza di un torneo diviso per fasce, questi verrà inserito nella fascia più alta.*

Tabella esemplificativa di conversione tra ECF e Elo Fide

ECF	FIDE	ECF	FIDE
100	1450	200	2200
110	1525	210	2275
120	1600	220	2350
130	1675	230	2425
140	1750	240	2500
150	1825	250	2575
160	1900	260	2650
170	1975	270	2725
180	2050	280	2800
190	2125	290	2875

Esempio

$$100 \times 7,5 = 750$$

$$750 + 700 = 1450$$

$ECF \times 7,5 + 700 = FIDE$ o $(FIDE - 700) / 7,5 = ECF$ <http://ecfgrading.org.uk/new/menu.php>

$Elo = DWZ + 80$ o $DWZ = Elo - 80$ http://www.arbitriscacchi.com/up_file/356-356-Elo_DWZ.pdf

4.2.4 - I punteggi di merito Italia o FIDE valgono e sono equivalenti per le Graduatorie Nazionali dei giocatori, delle giocatrici e giovanili, per la definizione dell'ordine iniziale dei giocatori nei tornei a sistema svizzero, nonché, quando previsto, per le ammissioni ai rispettivi Campionati Nazionali e ad altre competizioni.

4.2.5 - Il coefficiente (K) Elo Italia è 0 per tutti i giocatori in possesso di Elo Italia.

4.3 Ottenimento delle categorie e dei titoli sportivi

4.3.1 Le categorie e i titoli sportivi che possono essere ottenuti e le relative modalità di acquisizione sono:

4.3.1.1 Terza Nazionale (3N), possedendo un punteggio Elo FIDE pari o superiore a 1500 punti;

4.3.1.2 Seconda Nazionale (2N), possedendo un punteggio Elo FIDE pari o superiore a 1600 punti;

4.3.1.3 Prima Nazionale (1N), possedendo un punteggio Elo FIDE pari o superiore a 1800 punti;

4.3.1.4 Candidato Maestro (CM), possedendo un punteggio Elo FIDE pari o superiore a 2000 punti;

4.3.1.5 Maestro (M), possedendo:

- a) almeno 2200 punti Elo FIDE, a condizione che risultino almeno 24 partite registrate, e una norma come da art. 4.3.1.5.1 (tornei a 9 turni) oppure 2 norme come da art. 4.3.1.5.2 (tornei a 7/8 turni)
- b) tale punteggio di 2200 punti può anche essere raggiunto durante un torneo ancora in corso, a condizione che risultino almeno 24 partite registrate (comprese eventualmente quelle del torneo in corso nel momento in cui il giocatore raggiunge 2200 punti e quelle precedentemente giocate nello stesso periodo di classificazione).

4.3.1.5.1 Per ottenere il titolo di Maestro è necessario, oltre a quanto previsto dall'art. 4.3.1.5, ottenere una norma in un torneo di almeno 9 turni raggiungendo una percentuale di punteggio basata sulla forza media degli avversari come da tabella che vedremo più avanti.

La presente norma può essere ottenuta anche se vengono giocate una o più partite in meno rispetto a quelle previste nel torneo, fatte salve le seguenti condizioni:

- a) Le partite non giocate siano state tutte vinte a forfait;
- b) Risultino un minimo di 8 partite effettivamente giocate;
- c) La percentuale richiesta dalla tabella sia soddisfatta considerando soltanto le partite effettivamente giocate.

4.3.1.5.2 In alternativa a quanto previsto dall'art. 4.3.1.5.1 per ottenere il titolo di Maestro è possibile, oltre a quanto previsto dall'art. 4.3.1.5, ottenere 2 norme come da presente articolo.

Le presenti norme devono essere ottenute in tornei di 7 o 8 turni; il torneo in cui si ottiene la seconda norma deve iniziare non oltre 4 anni dalla data di inizio del torneo in cui si è ottenuta la prima norma.

Le norme possono anche essere ottenute su 7 partite in tornei da 8 turni, a condizione che la partita non giocata sia stata vinta a forfait e che la percentuale richiesta dalla tabella sia soddisfatta considerando 7 partite.

4.4.1.5.3 La presenta tabella deve essere utilizzata per il calcolo dei punti al fine della verifica dell'ottenimento delle norme di cui agli artt. 4.3.1.5.1 e 4.3.1.5.2, considerando le sole partite effettivamente giocate

7 turni			8 turni			9 turni		10 turni		11 turni		
P	Media		P	Media		P	Media	P	Media	P	Media	
-----			-----			-----		-----		-----		
5,5	2021	- 2092	6.5	2000	- 2057	7.0	2031 - 2084	8.0 2011 - 2057		8.5	2040	- 2075
5.0	2093	- 2148	6.0	2058	- 2109	6.5	2085 - 2125	7.5 2058 - 2101		8.0	2076	- 2117
4.5	2149	- 2200	5.5	2110	- 2155	6.0	2126 - 2170	7.0 2102 - 2140		7.5	2118	- 2148
4.0	2201	- 2250	5.0	2156	- 2207	5.5	2171 - 2207	6.5 2141 - 2178		7.0	2149	- 2185
3.5	2251	- 2300	4.5	2208	- 2250	5.0	2208 - 2250	6.0 2179 - 2214		6.5	2186	- 2214
3.0	2301	- 2352	4.0	2251	- 2293	4.5	2251 - 2293	5.5 2215 - 2250		6.0	2215	- 2250
2.5	2353	- 2408	3.5	2294	- 2337	4.0	2294 - 2330	5.0 2251 - 2286		5.5	2251	- 2279
2.0	2409	-	3.0	2338	- 2391	3.5	2331 - 2375	4.5 2287 - 2322		5.0	2280	- 2315
			2.5	2392	- 2443	3.0	2376 - 2416	4.0 2323 - 2360		4.5	2316	- 2352
			2.0	2444	-	2.5	2417 - 2470	3.5 2361 - 2399		4.0	2353	- 2383
						2.0	2471 -	3.0 2400 - 2443		3.5	2384	- 2425
								2.5 2444 - 2490		3.0	2426	- 2461
								2.0 2491 -		2.5	2462	- 2512
										2.0	2513	-

4.3.1.5.4 Solo ai fini dell'ottenimento di una norma valida ai sensi dell'art. 4.3.1.5.1 o dell'art. 4.3.1.5.2 un avversario può avere il rating innalzato a 1850 punti Elo. Se vi fosse più di un avversario con rating inferiore a 1850 punti, verrà incrementato quello con il rating più basso.

4.3.1.6 In deroga agli articoli 4.3.1.1 e seguenti il Campione per la propria categoria dei Campionati d'Italia acquisisce di diritto il titolo sportivo alla categoria immediatamente superiore.

4.3.2 Tutti i titoli sportivi e le categorie nazionali riconosciuti dalla FSI possono essere ottenuti dai giocatori anche durante un torneo ancora in corso se il punteggio Elo FIDE Standard già posseduto dal giocatore raggiunge 'live' la soglia minima richiesta.

4.3.3 Tutte le promozioni sono ratificate contestualmente ad ogni pubblicazione della Graduatoria Internazionale.

4.4 Altri titoli e categorie

4.4.1 La FSI può riconoscere il titolo onorifico di Maestro “ad honorem” a persone che con il loro operato abbiano acquisito particolari benemerienze nel campo della divulgazione degli scacchi e della promozione dell'attività e della cultura scacchistica. Il titolo è a vita e viene conferito dall'Assemblea Nazionale su proposta del Consiglio Federale.

4.4.2 La FSI dà il suo pieno riconoscimento, anche a fini interni, ai titoli assegnati dalla FIDE a propri tesserati, e ne promuove nel contempo l'assegnazione. Tali titoli sono quelli previsti dai regolamenti FIDE.

4.4.3 La FSI riconosce la validità delle seguenti Categorie Sociali ai giocatori che ne siano in possesso:

Prima Categoria Sociale (1S)

Seconda Categoria Sociale (2S)

4.4.4 Se necessario, in casi particolari (come ad esempio la non presenza per qualsiasi motivo in graduatoria) i punteggi teorici da assegnare alle varie categorie sono:

punti 2200, Maestro

punti 2000, Candidato Maestro

punti 1800, Prima Nazionale

punti 1600, Seconda Nazionale

punti 1500, Terza Nazionale

punti 1480, Prima Sociale

punti 1460, Seconda Sociale

punti 999, Inclassificati

5. Tornei riconosciuti

5.1 Competizioni riconosciute

5.1.1 - Le competizioni riconosciute dalla FSI sono quelle organizzate, sotto l'egida della FSI, da qualunque organismo in un qualsiasi periodo dell'anno (oppure dai Comitati Regionali nel periodo di loro competenza) valide oppure no per l'acquisizione dei titoli, e delle categorie nazionali.

5.2 Tipologia dei tornei individuali

5.2.1 - Le tipologie di tornei individuali validi per l'acquisizione dei titoli e delle categorie che possono essere organizzati sono le seguenti:

- a) “Tornei di promozione”: riservati a giocatori di categoria inferiore alla Terza Nazionale o Inclassificati.
- b) “Tornei”: partecipazione libera a chiunque; questi tornei possono avere la partecipazione dei giocatori limitata in base a vari criteri (fasce elo, età, appartenenza a Società, ecc.), ma senza contravvenire a quanto scritto nell'art. 1.2.

5.3 - Requisiti delle competizioni individuali

5.3.1 - Una competizione individuale valida per l'acquisizione dei titoli e delle categorie deve avere i seguenti requisiti:

a) svolgersi in almeno 6 turni di gioco, oppure in 5 turni se giocati in giorni consecutivi;

b) avere un numero di partite e di ore di gioco giornaliera non superiori a quanto previsto dai regolamenti tecnici FIDE;

c) avere un minimo di 7 partecipanti in caso di 6 o più turni di gioco, oppure 6 partecipanti in caso di 5 turni di gioco;

d) avere un tempo di riflessione valido per le variazioni dell'Elo Fide, in base ai regolamenti tecnici FIDE; i tornei con tempo di riflessione inferiore a 2 ore per giocatore (riferite a 60 mosse nel caso di tempo di riflessione con incremento) non sono validi per l'ottenimento delle norme previste dall'art.

4.3.1.5;

e) iniziare e terminare entro i limiti temporali stabiliti dai regolamenti tecnici FIDE;

f) essere arbitrata da un arbitro di categoria almeno Nazionale, o di categoria inferiore se consentito da altri regolamenti federali;

g) essere preventivamente autorizzata dalla FSI e successivamente omologata dalla stessa.

5.4 Requisiti delle competizioni a squadre

5.4.1 - Una competizione a squadre valida per l'acquisizione dei titoli e delle categorie deve avere i seguenti requisiti:

- a) avere un tempo di riflessione valido per le variazioni dell'Elo Fide, in base ai regolamenti tecnici FIDE, ma in ogni caso non inferiore a 2 ore per giocatore;
- b) essere arbitrata da un arbitro di categoria almeno Nazionale, o di categoria inferiore se consentito da altri regolamenti federali;
- c) essere preventivamente autorizzata dalla FSI e successivamente omologata dalla stessa.

6. Autorizzazione e omologazione dei tornei

6.1 Autorizzazione

6.1.1 Tutte le competizioni devono essere preventivamente autorizzate dai competenti organi della FSI, secondo le norme in vigore.

6.2 Omologazione

6.2.1 Tutte le competizioni regolarmente autorizzate saranno omologate solo se avranno rispettato tutte le norme del presente regolamento.

6.2.2 Le competizioni saranno omologate in base al verbale della Direzione di gara, previo versamento delle quote di omologazione, quando previste. Il verbale di gara deve essere redatto secondo le modalità previste dal Settore Arbitrale.

6.2.3 Qualora una competizione non venisse omologata la competizione stessa non verrà segnalata alla FIDE per la relativa omologazione. Tutti i risultati e i titoli sportivi eventualmente conseguiti saranno annullati.

7. Disposizioni tecniche per lo svolgimento dei tornei

7.1 Direzione

7.1.1 Le competizioni qualora abbiano le caratteristiche di cui agli Art. 5.3.1 e 5.4.1 (*individuali o a squadre NdR*) devono essere dirette da persone appositamente abilitate, chiamate "Arbitri".

7.1.2 I compiti degli Arbitri sono definiti dall'apposito organismo federale denominato "Settore Arbitrale" con il suo proprio regolamento.

7.1.3 La responsabilità del versamento di quanto eventualmente dovuto alla FSI per la competizione ricade sugli organizzatori.

7.2 Sistemi di svolgimento

7.2.1 Le competizioni, escluse quelle con girone o più gironi all'italiana, devono svolgersi utilizzando un sistema di abbinamento di tipo svizzero.

7.2.2 La FSI si riserva la facoltà di autorizzare anche manifestazioni da svolgersi con altri sistemi di abbinamento.

7.3 Classifiche finali

7.3.1 In caso di ex-aequo, la classifica verrà redatta in base a quanto stabilito nel bando del torneo o, in mancanza di tali norme, in base al sistema Sonneborn-Berger, se il torneo si è svolto con girone all'italiana, o in base al sistema Buchholz integrale, se il torneo si è svolto con sistema svizzero.

7.4 Comportamento dei giocatori

7.4.1 I partecipanti ai tornei devono osservare tutte le norme di comportamento previste dai regolamenti FIDE.

7.5 Ritiri ed esclusioni

7.5.1 Forfait.

Il giocatore che intende assentarsi per un singolo turno deve comunicarlo all'Arbitro principale entro la fine della sessione di gioco del turno precedente. In caso di forza maggiore lo stesso deve cercare di mettersi in contatto con l'Arbitro principale entro un'ora dall'inizio del turno cui deve assentarsi. In tale caso, a discrezione dell'Arbitro principale, si potrà provvedere a esporre i nuovi abbinamenti fatti tenendo conto dell'assenza. Il diritto di cui sopra spetta al giocatore per soli due turni, anche consecutivi, nell'ambito dello stesso torneo. L'annuncio di un'eventuale terza assenza deve essere considerata comunicazione di ritiro.

Il giocatore che perde a forfait l'ultimo turno, senza aver preannunciato l'assenza all'Arbitro principale con le modalità suesposte, deve essere considerato ritirato ingiustificatamente.

Il giocatore può richiedere una sola volta la “patta a forfait” (assenza dal turno e punteggio previsto per la patta) , se sono verificate tutte le seguenti condizioni:

- a) il torneo non si svolge con girone all'italiana;
- b) tale possibilità sia prevista nel bando del torneo;
- c) il primo criterio di spareggio tecnico previsto dal bando è il Buchholz integrale, e nel calcolo di detto spareggio tecnico al giocatore non vengono assegnati punti per il turno in cui è assente;
- d) il giocatore preavvisa della sua intenzione di avvalersi di tale facoltà prima dell'inizio del torneo;
- e) l'assenza non avvenga negli ultimi tre turni di gioco.

7.5.2 Esclusioni.

Il giocatore che dà forfait in tre partite, compreso l'eventuale forfait del primo turno, deve essere escluso dal torneo.

Il giocatore che perde un turno a forfait deve essere escluso dal torneo. L'Arbitro principale ha facoltà di non applicare questa regola, qualora abbia sufficienti garanzie che il giocatore intende proseguire regolarmente il torneo prima dell'abbinamento del turno successivo.

7.5.3 Ritiri

Il giocatore che intende ritirarsi dal torneo deve comunicarlo all'Arbitro principale entro la fine della sessione di gioco del turno precedente e comunque entro un'ora dall'inizio del turno da cui decorre il ritiro.

L'Arbitro principale deve accettare il ritiro ed escludere il giocatore dal torneo.

Il giocatore che non ottempera agli adempimenti suesposti è considerato ritirato ingiustificatamente.

Il giocatore ritirato ingiustificatamente perde il diritto a qualunque premio

Il ritiro di un giocatore deve essere citato dall'Arbitro principale nel rapporto finale di omologazione del torneo alla FSI, per la sua trasmissione agli Organi di giustizia.

7.5.4 Espulsione dai tornei.

Il giocatore che viene espulso dal torneo deve essere immediatamente escluso. L'arbitro principale deve dare dettagliata motivazione del provvedimento nel rapporto finale di omologazione del torneo alla FSI, per la sua trasmissione agli Organi di giustizia.

7.5.5 - Varie.

Escludendo i casi esplicitamente previsti nelle norme suesposte, è facoltà dell'Arbitro principale riammettere al torneo i giocatori temporaneamente esclusi.

Le assenze dovute a sanzioni disciplinari non saranno conteggiate ai fini del limite di assenze consentite per la non esclusione dal torneo.

Uno e un solo giocatore, il cui punteggio di merito lo collochi nell'ultimo quarto del tabellone, designato specificatamente dall'Organizzazione del torneo prima dell'inizio dello stesso allo scopo di pareggiare il numero di giocatori da abbinare in ogni turno, può avere più di due forfait annunciati.

Un giocatore potrà usufruire di tale possibilità non più di due volte nel corso dell'anno.

7.6 Ruolo del capitano durante un incontro a squadre

La funzione di capitano può essere svolta da un tesserato della società di appartenenza della squadra e che sia stato precedentemente accreditato presso il collegio arbitrale e da questo identificato.

La presenza di un Capitano è necessaria.

Il Capitano dovrà collaborare con la direzione del torneo per il corretto svolgimento dell'incontro.

Fermo restando che ogni decisione connessa con lo svolgimento della partita e con la sua conclusione è di totale pertinenza del giocatore impegnato sulla scacchiera, il capitano ha diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra di proporre, accettare o rifiutare un'offerta di patta, ovvero invitarlo ad abbandonare la partita. Deve tuttavia limitarsi a dare solo brevi informazioni, basate unicamente su circostanze relative all'incontro.

Dovrà, perciò, limitarsi a dire ad uno dei suoi giocatori ancora impegnati alla scacchiera "offri la patta", oppure "accetta la patta", oppure "rifiuta la patta", oppure "abbandona".

Il Capitano deve astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare non può dare alcuna informazione al giocatore riguardante la posizione sulle scacchiere, né consultare altre persone sullo stato delle posizioni sulle scacchiere. Per svolgere il suo compito, il Capitano può restare in sala di gioco sostando alle spalle dei propri giocatori e solo fino al termine dell'ultimo incontro della sua squadra.

Ogni volta che il Capitano ponga in essere comportamenti diversi da quelli sopra descritti, che si presumano atti a fornire ad un giocatore con la partita in corso informazioni utili per il prosieguo della sua partita, la partita oggetto di tali informazioni sarà considerata persa per decisione arbitrale.

Tuttavia la partita è patta se la posizione è tale che l'avversario non può dare scacco al Re del giocatore con alcuna possibile sequenza di mosse legali. L'arbitro provvederà inoltre a revocare il ruolo di capitano all'inadempiente, e valuterà l'adozione di ulteriori azioni disciplinari in dipendenza della gravità della violazione commessa.

7.7 Controversie, reclami tecnici e sanzioni

7.7.1 Le decisioni di natura tecnica e disciplinare sulle controversie che possono sorgere durante una competizione sono di esclusiva competenza dell'arbitro che dirige la prova e sono demandate alla sua discrezionalità tecnica.

7.7.2 Le decisioni di natura tecnica dell'arbitro sono inappellabili.

7.7.3 Quando gli atti di una competizione prevedono possibili sanzioni a carico di tesserati e/o Società affiliate, o configurano fatti attinenti la regolarità dello svolgimento della manifestazione, con esclusione dei fatti di cui all'art. 7.7.1, e il comportamento dei giocatori, devono essere tempestivamente trasmessi agli organi di giustizia della FSI.

7.7.4 Reclami avverso le decisioni dell'arbitro, con esclusione dei fatti di cui all'art. 7.7.1, devono essere parimenti trasmessi agli organi di giustizia della FSI.

7.8 Norme integrative

7.8.1 Se non diversamente previsto dal regolamento del torneo, il tempo di tolleranza per il ritardo nell'arrivo alla scacchiera è di trenta minuti.

7.8.2 Se non diversamente previsto dal regolamento del torneo, non si applicano le norme FIDE relative al finale rapido, a meno che il Direttore di Gara decida diversamente.

7.8.3 Nell'area di gioco è vietato l'uso delle sigarette elettroniche.

7.8.4 Se possibile, un giocatore ammesso per qualsiasi motivo ad un torneo di fascia superiore dovrà essere quello con il punteggio Elo maggiore tra quelli della fascia immediatamente inferiore.

7.8.5 In deroga al bando approvato, un solo giocatore può essere ammesso a un torneo di fascia superiore, al solo scopo di pareggiare il numero dei partecipanti. La fusione di due o più fasce è ammessa solo qualora il numero dei partecipanti non rendesse possibile lo svolgimento delle singole fasce previste dal bando approvato.