



Come si ottiene l'Elo FIDE standard?

Il punteggio Elo FIDE standard si ottiene giocando tornei in presenza o ibridi ratificati dalla FSI prima e dalla FIDE poi.

Se il torneo è di tipo **svizzero** occorrono un minimo di 5 partite, in uno o più tornei nell'arco di 26 mesi, contro avversari già in possesso di Elo FIDE.

E' necessario totalizzare nel primo torneo almeno $\frac{1}{2}$ punto. Nei tornei successivi al primo - se valido - qualsiasi risultato ottenuto sarà valutato. Nel momento in cui si raggiungono le 5 (o più) partite la FIDE procede al calcolo dell'Elo d'ingresso del giocatore come se avesse disputato tutte le sue partite in un unico torneo - la media pesata di tutte le partite - (quindi non solo le prime 5).

Si perde l'Elo FIDE standard quando si scende al di sotto della soglia d'ingresso, fissata a 1'000; in questo caso nel successivo torneo si viene inseriti in lista di abbinamento con 999 di Elo Italia e $K = 0$.

Se il torneo è un **girone all'italiana** almeno un terzo dei giocatori devono essere in possesso dell'Elo FIDE standard.

Se il numero di partite giocate con tali avversari è inferiore a 5, esse si sommano a quelle giocate in altri tornei.

Il valore **R** di un giocatore inizialmente senza rating sarà:

- se il punteggio **P** ottenuto è il 50%, l'Elo medio degli avversari incontrati;
- per ogni mezzo punto oltre il 50%, all'Elo medio degli avversari incontrati si aggiunge 20;
- per punteggi inferiori al 50%
 - a) in un torneo svizzero, all'Elo medio degli avversari incontrati sarà tolta una quantità **dp** come previsto dalla tabella che segue (in pratica è la *performance rating* ottenuta);
 - b) in un torneo all'italiana (senza assenze o diventa svizzero), all'Elo medio degli avversari incontrati sarà tolta una quantità **dp x n/(n+1)**, dove **n** è il numero degli avversari incontrati.

Il rating di entrata in lista Elo FIDE standard sarà:

$$[(R_1 \times n_1) + (R_2 \times n_2) + (R_3 \times n_3)] / n_{Tot} \geq 1.000$$



Tabella di conversione di un punteggio frazionario P in differenza rating dp

p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

A cura di Francesco De Sio