



Buchholz

“I must break you!”



Buchholz

Che cosa è

- Il Buchholz è un sistema di spareggio per stabilire la classifica tra due o più giocatori a pari punti.
- E' la somma dei punteggi degli avversari del giocatore. Il valore più alto indica che si è giocato con avversari meglio piazzati in classifica finale.
- E' il più noto e usato sistema di spareggio per i tornei di tipo Svizzero.



- Proposto nel 1932 dal giocatore tedesco Bruno Buchholz come sistema per produrre la classifica, nel tempo è stato soggetto a modifiche.
- Il calcolo manuale non è agevole e immediato.
- Negli Stati Uniti è conosciuto con il nome Solkoff ed è utilizzato con le stesse varianti.



Buchholz Calcolo

In un torneo di 6 turni avete giocato contro ... **19**

Buchholz Total

Buchholz

Terminator ... **6,0**

questo è forte oh! ... **5,0**

bravino, bravino ... **3,5**

un onesto spingilegno ... **2,5**

il ragazzo si farà ... **1,5**

'na schifezza **0,5**



Togliamo il giocatore con meno punti ...

18,5

Cut 1

Terminator ... **6,0**

questo è forte oh! ... **5,0**

bravino, bravino ... **3,5**

un onesto spingilegno ... **2,5**

il ragazzo si farà ... **1,5**

'na schifezza **0,5**



Togliamo 2 giocatori con meno punti ...

17

Cut 2

Terminator ... **6,0**

questo è forte oh! ... **5,0**

bravino, bravino ... **3,5**

un onesto spingilegno ... **2,5**

il ragazzo si farà ... **1,5**

'na schifezza **0,5**



Togliamo lo scarso e il killer ...

12,5

Median

Terminator ... **6,0**

questo è forte oh! ... **5,0**

bravino, bravino ... **3,5**

un onesto spingilegno ... **2,5**

il ragazzo si farà ... **1,5**

'na schifezza **0,5**



Togliamo due deboli e due mostri ...

6

Median 2

Terminator ... **6,0**

questo è forte oh! ... **5,0**

bravino, bravino ... **3,5**

un onesto spingilegno ... **2,5**

il ragazzo si farà ... **1,5**

'na schifezza **0,5**



Buchholz Variante

La somma di Buchholz è da mal di testa ... **108**

Sum

Terminator ... **6,0** ... **23,5**

questo è forte oh! ... **5,0** ... **24,0**

bravino, bravino ... **3,5** ... **20,0**

un onesto spingilegno ... **2,5** ... **19,5**

il ragazzo si farà ... **1,5** ... **15,0**

'na schifezza **0,5** ... **6,0**



I software permettono di selezionare tra una o più delle varie varianti di Buchholz

New Tournament

Tournament Name: myTournament

Place: myTown

Federation: ITA

Begin Date: 01/04/2011

End Date: 01/04/2011

Play System: Swiss Lim FIDE

Score Game: 0 - ½ - 1

Rounds: 6

Acc. rounds:

Use FIDE rating:

Arbiter: myArbiter

Available Tie Breaks:

- Buchholz Cut 1
- Buchholz Total
- Buchholz Median
- Sonneborn-Berger
- Cumulative
- Average Rating Opp.
- Koya
- Most Wins
- Av. Perf. Rat. Opp.

Selected Tie Breaks:

- Buchholz Cut 1
- Buchholz Total

Use Buchholz Kallithea 2009

Tournament folder:

Questo?

Cosa diavolo è



Buchholz Kallithea

Le regole approvate dalla FIDE nel Congresso di Kallithea, il 13 ottobre 2009, sono il motivo per cui questa presentazione è stata creata.



Tutta la faccenda riguarda il trattamento, ai soli fini dello spareggio, delle partite non giocate per qualunque motivo.



BK – Before Kallithea

Prima di Kallithea le partite non giocate per qualunque motivo, ai soli fini dello spareggio tecnico, venivano considerate come dei pareggi contro sé stessi, ma ...

AK – After Kallithea

Niente sarà più come prima!



Buchholz

Le fredde parole della FIDE



The committee agreed unanimously to handle unplayed games in Swiss tournaments as follow:

There are **two points of view**:

- a. For the player himself who gets a result by default or is absent
- b. For the opponents in other rounds of the player who gets a result by default
 - a. The new style Buchholz uses a virtual opponent to calculate the Buchholz score for a result by default. A virtual opponent has the same points at the beginning of the round and the result by default of a player is treated as a normal result, so a loss by default (by absence) is a win for the virtual opponent and vice versa. For each next round the virtual opponent gains half a point.
 - b. For reducing the consequence for the opponents when calculating Buchholz, each result by default of a player is counted as a half point (draw) for the Buchholz of the player's opponents.



1

- Del giocatore che non ha giocato.

2

- Degli avversari del giocatore che non ha giocato.

Cominciamo dal più facile, il secondo!



Si tratta di capire quali sono i “punti Buchholz” del giocatore, utilizzabili dai suoi avversari per il calcolo del “loro” Buchholz.

A questo fine, le partite non giocate sono considerate come dei pareggi.

La regolina pratica è:

Il contributo di un giocatore per il Buchholz degli avversari è dato dal punteggio ottenuto nelle partite effettivamente giocate, aumentato di mezzo punto per ogni partita non giocata.



Turno	Avversario	Risultato	Punti Classifica	Punti per Buchholz
1	'na schifezza	1	1	1
2	Il ragazzo si farà	1	1	1
3	Onesto spingilegno	OF	0	½
4	Bravino, bravino	1	1	1
5	Questo è forte oh!	½	½	½
6	Terminator	0	0	0
			3,5	4

In base alla regolina, il contributo di questo giocatore al Buchholz dei suoi avversari è dato dai punti ottenuti nelle partite effettivamente giocate (3,5), aumentato di mezzo punto per ogni partita non giocata ($1 * 0,5 = 0,5$); $3,5 + 0,5 = 4$



Turno	Avversario	Risultato	Punti Classifica	Punti per Buchholz
1	'na schifezza	1	1	1
2	Il ragazzo si farà	1	1	1
3	Onesto spingilegno	1F	1	½
4	Bravino, bravino	1	1	1
5	Questo è forte oh!	½	½	½
6	Terminator	0	0	0
			4,5	4

In base alla regolina, il contributo di questo giocatore al Buchholz dei suoi avversari è dato dai punti ottenuti nelle partite effettivamente giocate (3,5), aumentato di mezzo punto per ogni partita non giocata ($1 * 0,5 = 0,5$); $3,5 + 0,5 = 4$



Ai fini del calcolo del Buchholz del *“giocatore che non ha giocato”*, egli ha giocato contro un avversario virtuale!





Il risultato della partita è quello avutosi effettivamente.

Ai fini del calcolo del Buchholz del *“giocatore che non ha giocato”* rimane da stabilire quanti punti ha fatto a fine torneo questo suo *“fantomatico”* avversario virtuale.



Turno	Avversario	Risultato	Risultati avversario	Punti Reali	Punti Buchholz
1	'na schifezza	1	0-0-½-0-0-0	½	½
2	il ragazzo si farà	1	1-0-0-½-0-0	1½	1½
3	(onesto spingilegno)	0 F	1-1-1-½-½-½		4½
4	bravino bravino	1	1-1-0-0-1-½	3½	3½
5	questo è forte oh!	½	1-1-1-½-½-1	5	5
6	Terminator	0	1-1-1-1-1-1	6	6

L'avversario virtuale avrà, a fine torneo, un "punteggio Buchholz" pari agli stessi punti del giocatore reale prima dell'incontro, più il risultato dell'incontro, più mezzo punto per ogni turno successivo; $2+1+(3*0,5)=4,5$



Turno	Avversario	Risultato	Risultati avversario	Punti Reali	Punti Buchholz
1	'na schifezza	1	0-0-½-0-0-0	½	½
2	il ragazzo si farà	1	1-0-0-½-0-0	1½	1½
3	(onesto spingilegno)	1 F	1-1-0-½-½-½		3½
4	bravino bravino	1	1-1-0-0-1-½	3½	3½
5	questo è forte oh!	½	1-1-1-½-½-1	5	5
6	Terminator	0	1-1-1-1-1-1	6	6

L'avversario virtuale avrà, a fine torneo, un "punteggio Buchholz" pari agli stessi punti del giocatore reale prima dell'incontro, più il risultato dell'incontro, più mezzo punto per ogni turno successivo; $2+0+(3*0,5)=3,5$



Buchholz

Quiz time!



E' possibile vincere tutte le partite di un torneo per forfait?

No

No, max 3 partite

Si'

Solo before Kallithea



Buchholz

Quiz time!



**Ora forse è meglio
se prendete carta e
penna ...**

Torneo di 6 turni.

Vinco le prime 5 partite a forfait.

Perdo l'ultima a forfait.

Quale sarà il mio Buchholz a fine torneo?



Buchholz

Quiz time!

Turno	Avversario	Risultato	Risultati avversario virtuale	Punti Reali	Punti Buchholz
1	Eravamo dispari	1 F	0-½-½-½-½-½		2½
2	Aveva l'influenza	1 F	1-0-½-½-½-½		3
3	E' finito in un fosso	1 F	1-1-0-½-½-½		3½
4	C'era la tolleranza zero	1 F	1-1-1-0-½-½		4
5	Va beh, ma allora ditelo!	1 F	1-1-1-1-0-½		4½
6	Basta! Cambio gioco!	0 F	1-1-1-1-1-1		6

23,5



Buchholz

Quiz time!



**Se avete capito, ora
carta e penna non vi
serviranno ...**

Supponiamo questo mio percorso: **0 1F 1F 1 1 0**

**Quale è stato il contributo da me
portato per il giocatore che mi ha
incontrato nel quarto turno?**



Buchholz

Quiz time!

3



Buchholz

Coffee time!

