Il sistema Sonneborn-Berger

Che cosa è

Fu proposto da Oscar Gelbfuhs a Vienna nel 1873, e successivamente affinato da William Sonneborn e Johann Berger.

Considera, per i pari punti, la somma dei punteggi interi degli avversari con cui hanno vinto e la metà di quelli con cui hanno pattato.

Per i tornei individuali all'Italiana (round robin) è il sistema più antico e il più usato nel nostro Paese, ma può essere usato anche per tornei di tipo Svizzero.

E' conosciuto anche come Punteggio Neustadtl (Hermann Neustadtl, nel 1882).

Riferimenti FIDE

I documenti ufficiali di riferimento per questo sistema di spareggio sono:

- FIDE Executive Board, 15 to 22 October 2011 - Krakow, Poland - Annex 65: Rules and Tournament Regulations Commission minutes. (www.fide.com)
- Handbook FIDE: C. General Rules and Recommendations for Tournaments. 06 FIDE Tournament Rules. (www.fide.com)

Le partite non disputate

Per come considerare le partite non disputate ai fini del calcolo del Sonneborn-Berger è da fare un distinguo per i tornei a formula svizzera e quelli all'italiana (round robin).

- Per i tornei a formula svizzera si applica l'avversario virtuale (1), tenendo però presente che, per la natura del Sonneborn-Berger, in caso di assenza o sconfitta a forfait per quel turno non si riceve alcun contributo per lo spareggio tecnico (2).
- Per i tornei all'italiana il risultato delle partite non giocate è considerato come se fossero state giocate (2).

Esempio di calcolo

ID	NAME	Pts	1	2	3	4	5	6
1	Pippo	4.0	+W9	+B6	-BYE	=W3	+B5	=B2
2	Pluto	4.5	+B10	+W5	=B3	=W4	+B7	=W1
3	Topolino	4.0	+W11	+B8	=W2	=B1	=B4	=W7
4	Gambadilegno	4.5	+B12	+W7	+BYE	=B2	=W3	=B6
5	Zio Paperone	3.0	+W13	-B2	+W8	=B6	-W1	=B14
6	Nonna Paperera	4.0	+B14	-W1	+B10	=W5	+B13	=W4
7	Qui	3.5	+W15	-B4	+W12	+B9	-W2	=B3
8	Quo	3.0	+B16	-W3	-B5	=W14	=B10	+W15
9	Qua	3.0	-B1	=W14	+B16	-W7	+B12	=W10
10	Minni	3.0	-W2	+B13	-W6	+B11	=W8	=B9
11	Gastone	2.0	-B3	=W16	=B14	-W10	=B15	=W12
12	Paperino	1.5	-W4	+B15	-B7	-W13	-W9	=B11
13	Eta Beta	1.5	-B5	-W10	=B15	+B12	-W6	-W16
14	Emy	2.5	-W6	=B9	=W11	=B8	=W16	=W5

ID	NAME	1	2	3	4	5	6	S-B
1	Pippo	+9/3	+6/4	-Bye/0	=3/2	+5/3	=2/2.25	14.25
2	Pluto	+10/3	+5/3	=3/2	=4/2	+7/3.5	=1/2.25	15.75
4	Gambadilegno	+12/1.5	+7/3.5	Bye/3.5	=2/2.25	=3/2	=6/2	14.75

(1) Documento "*L'avversario virtuale per le partite non giocate*", rintracciabile su www.arbitriscacchi.com

(2) La FIDE non ha ancora specificato nell'Handbook le regole dell'avversario virtuale applicate al Sonneborn-Berger (l'applicazione letterale creerebbe distorsioni). In merito esistono le precisazioni del Presidente della Commissione Regole e Regolamento Tornei (RTR) della FIDE, Geurt Gijssen: *An Arbiter's Notebook*, novembre 2012 e febbraio 2013, www.chesscafe.com, oppure pagina ChessCafè su www.arbitriscacchi.com