



Impostazione dell'orologio Excalibur

Questo orologio é facile da usare e, soprattutto, mantiene i parametri datigli fino a che non li si cambia. Un esempio di settaggio é il seguente:

100 minuti per le prime 40 mosse, con un incremento di 30 secondi a mossa, poi altri 20 minuti per terminare la partita, sempre con l'incremento di 30 secondi a mossa.

- 1) Posizionare l'interruttore posto davanti su **Pause**.
- 2) Accendere l'orologio premendo il pulsante di accensione posto sotto l'orologio stesso (o se é già acceso spegnerlo e riaccenderlo).
- 3) Premere **Select** e poi il tasto + o - fino ad arrivare a **Preset U2**. Significa tempo *User 2* e cioè che ogni volta in cui si vuole giocare con questo settaggio basta inserire la funzione **Preset U2**. Vi sono molte altre funzioni predeterminate e 5 funzioni impostabili (da U1 ad U5).
- 4) Premere **Select** e compare la parola *primary* (che vuol dire primo controllo di tempo). Premere **Select** ancora (perché diversamente si impostano i secondi) e con i pulsanti + e - aggiungere 100 minuti all'orologio di sinistra (se si tiene premuto il pulsante aumentano velocemente i minuti). Premere **Select** altre due volte e aggiungere 100 minuti all'orologio di destra. Premere **Select** e portare il counter delle mosse a 40 sempre con + o -.
- 5) Premere **Select**: appare la parola *second* (che vuol dire secondo controllo di tempo). Superare l'indicazione dei secondi ripremendo **Select** ed aggiungere 20 minuti con il + all'orologio sinistro, poi premere **Select** due volte e aggiungere 20 minuti all'orologio di destra. Premere **Select** due volte e lasciare il Counter a 0.
- 6) Premere **Select** ancora: appare la parola *sudden* (*sudden* é una funzione utile per il gioco blitz), poi premere **Select** 4 volte e arrivare a **Delay** che si lascerà a 0.
- 7) Premere **Select** ripetutamente e impostare **Claim** su **ON** con il + (*claim* serve a congelare il tempo sull'orologio quando questo é scaduto), impostare **Save** su **OFF**, spostare il Counter su **ON** con il tasto -, impostare **Game end** su **OFF** e **Accum** su **ON** con il - (*accum* abilita la funzione "*Fischer*"). Premere **Select** e mettere 30, impostare **Sound** su **OFF** (o se si vuole con + su **ON** per indicare i secondi dalla fine entro i quali l'orologio deve dare un avviso acustico), poi impostare **ALL ACCUM** su **ON**, **Word** su **OFF** e **second** su **ON**, quindi chiudere con **Select**.

Spostare l'interruttore centrale da **Pause** a **Play** e si può incominciare a giocare.

Premere il pulsante **Verify** per verificare il settaggio impostato.