

GUIDA ALL'UTILIZZO DEGLI OROLOGI DIGITALI



A.I. Ilaria Olivo

L'orologio da gara fece la sua comparsa per la prima volta nel torneo di **Londra del 1883**, in cui un **orologio meccanico** sostituì le scomode e contestate **clessidre**, che presentavano molti inconvenienti, primo dei quali la difficoltà di fermare lo scorrere della sabbia quando toccava all'avversario.



Nel 1988, Fischer presentò una pratica per il brevetto di un nuovo tipo di **orologio digitale** per scacchi. Tale orologio permetteva di aggiungere una quantità di tempo dopo ogni mossa, in questo modo i giocatori non sarebbero mai stati disperatamente a corto di tempo nelle ultime fasi della partita. In seguito a tale innovazione, gli orologi digitali hanno sempre più preso piede, fino a sostituire quasi completamente gli orologi meccanici.

Le notizie storiche sono tratte da: “Dizionario enciclopedico degli scacchi” di A. Chicco e G. Porreca, ed. Mursia 1971.

Gli orologi digitali maggiormente diffusi, presentano oltre che l'incremento Fischer anche il ritardo Bronstein:

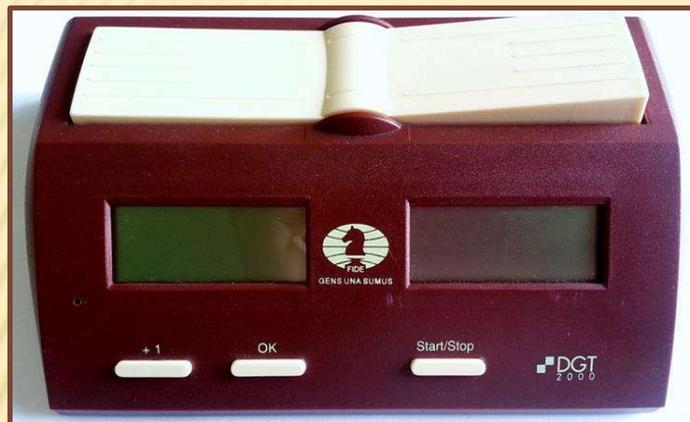
Incremento Fischer:

il tempo di base scorre e una volta fermato il proprio tempo e messo in moto quello dell'avversario, l'orologio aggiunge il bonus previsto.

Ritardo Bronstein:

il tempo rimane fermo per tutto il bonus previsto. Trascorso tale periodo il tempo di base cammina e una volta fermato il proprio tempo e messo in moto quello dell'avversario non è previsto alcun incremento.

Orologi digitali maggiormente utilizzati ed omologati FIDE:



DGT 2000



DGT 2010



DGT XL



DGT 3000

Orologi **Saitek** non omologati FIDE ma ugualmente in uso in alcuni tornei



Competition Pro Game Clock



Competition Game Clock

DGT XL



Tasto **1**: avvia e ferma il tempo durante l'utilizzo.

Tasti **2** e **3**: permettono di scegliere il programma di settaggio desiderato e di modificare il numero delle ore, minuti, secondi e delle mosse durante il settaggio o la partita in corso.

Tasto **4**: seleziona il programma desiderato; permette di passare da una cifra all'altra andando avanti; permette di entrare nel settaggio del programma per eventuali interventi sul tempo di gioco, tenendo premuto il tasto per qualche secondo.

Tasto **5**: permette di passare da una cifra all'altra tornando indietro.



Alla base dell'orologio sono riportati tutti i programmi di settaggio; il tasto di accensione e spegnimento, è inoltre presente l'alloggio per le batterie (l'orologio richiede 2 batterie AA).

Option 00: Manual set to store max. 5 personal settings of max. 5 periods.
Free mix of timing systems (main time, add. time, amount of moves)

Option	Clock type	Basic + extra time	Option	Clock type	Basic + extra time
01	TIME	5 min	13	"Fischer" Tournament	100 min/40moves fb. 50 min/20moves fb. 10 min; All + 30 sec/move
02	TIME	10 min	14	"Bronstein" Delay Blitz	5 min, 3 sec/move free
03	TIME	25 min	15	"Bronstein" Delay Rapid	25 min, 10 sec/move free
04	TIME	1H	16	"Bronstein" Delay Slow	1H 55min, 5 sec/move free
05	TIME	2H	17	TIME fb. "Fischer"	2H TIME fb. 10 min + 30 sec/move
06	TIME fb. Guillotine	1H45 fb. 15 min	18	TIME (2x) fb. "Fischer"	2H TIME fb. 1H TIME fb. 15 min + 30 sec/move
07	TIME fb. Guillotine	2H fb. 1H	19	Go: Canadian Byo-yomi	1H fb. 5 min byo-yomi
08	TIME (2x) fb. Guillotine	2H fb. 1H fb. 30 min	20	Go: Canadian Byo-yomi	2H fb. 10 min byo-yomi
09	TIME (3x) fb. Guillotine	2H fb. 1H fb. 1H fb. 1H	21	Scrabble®	25 min TIME, fb. upcount
10	"Fischer" Blitz	3 min + 2 sec/move	22	Hour Glass	1 min each
11	"Fischer" Rapid	25 min + 10 sec/move	23	Internet Chess	Computer controlled
12	"Fischer" Slow	90 min + 30 sec/move			

H = Hours
fb. = Followed by

Batteries: Press to open

45339

La tabella riporta tutti i programmi dell'orologio, ci soffermeremo su quelli maggiormente utilizzati per cercare di comprenderne al meglio l'utilizzo

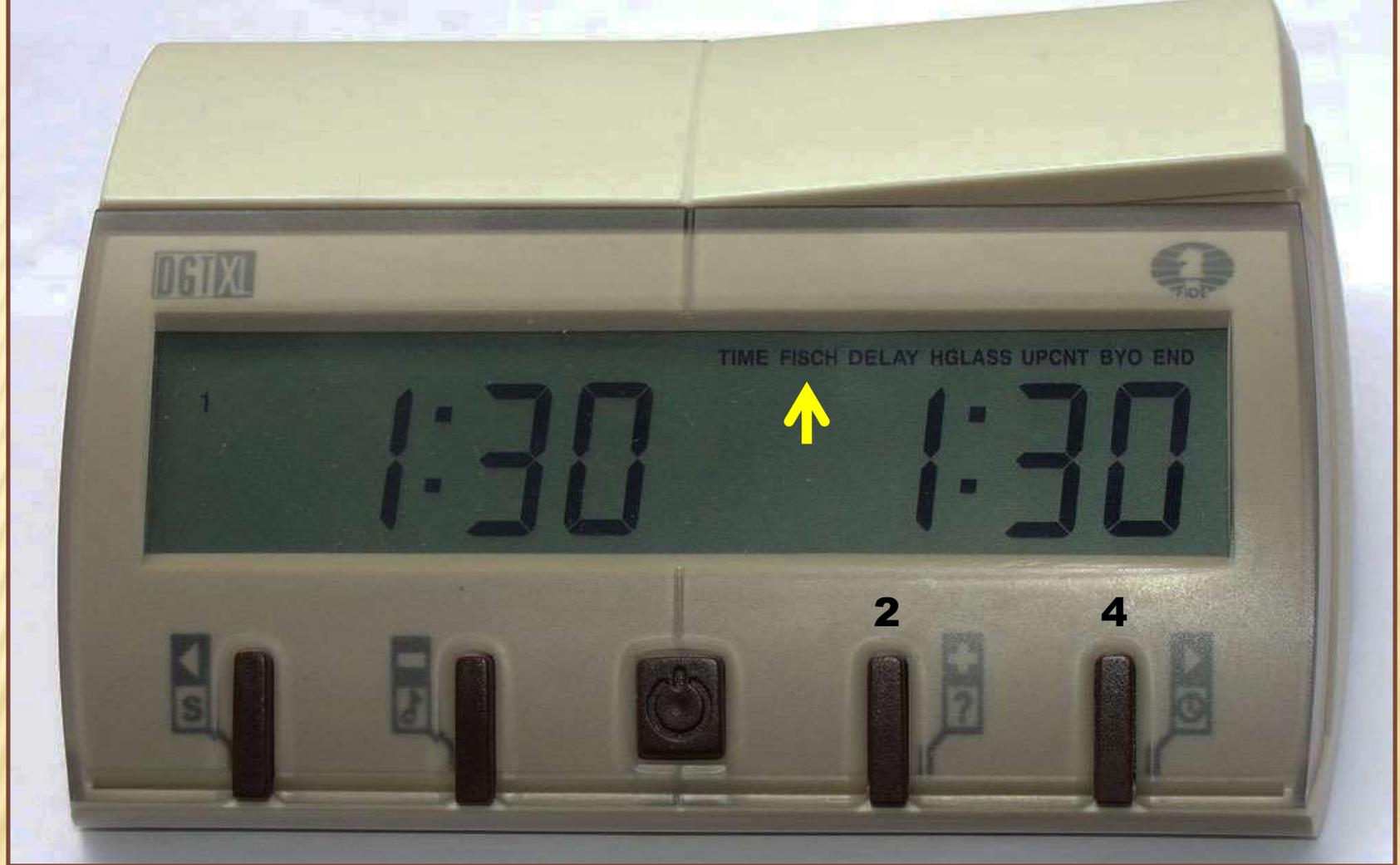
- **00**: settaggio manuale con più periodi di gioco
- **01**: settaggio 5 minuti blitz
- **12**: settaggio 90 minuti + 30 secondi



Dopo aver acceso l'orologio, scegliamo il programma di settaggio con i tasti 2 e 3, per poi selezionarla con il tasto 4.

Abbiamo scelto la funzione **00** manuale e vogliamo impostare il seguente tempo:

90 minuti x 40 mosse + 30 minuti + 30 secondi d'incremento a partite dalla prima.



Selezionato il programma, teniamo premuto il tasto **2** e selezioniamo la modalità **FISCH** come indicato dalla freccia.

Non appena la scritta lampeggerà, premendo il tasto **4** sarà possibile procedere al settaggio manuale del tempo di riflessione desiderato.

2



Selezionando il programma **00** ci apparirà questa schermata, a questo punto procediamo ad impostare il tempo preferito. Notiamo che in alto a sinistra appare il numero del periodo per il quale settiamo il tempo di gioco.

Scorriamo con il tasto 4 le ore, i minuti ed i secondi ed impostiamo il tempo con i tasti 2 e 3.

Per tornare indietro scorrendo tra le ore, i minuti ed i secondi usiamo il 5.

3

Ore Minuti

1:30 0:00

4

Secondi

.00 0:00

5

1:30 1:30

6

Secondi

1:30 .00

7

Incremento



Impostiamo ora l'incremento per il primo periodo di gioco, che corrisponde a 30 secondi.

8

Incremento



9



Conta mosse

Impostiamo quindi il numero di mosse , nell'esempio 40

10



Procediamo ora ad impostare il secondo periodo di gioco corrispondente a 30 minuti:

11



12



13



14



Settiamo infine l'incremento di 30 secondi anche per il secondo periodo e continuiamo a scorrere con il tasto 4 finché non saranno terminati tutti i periodi presenti nell'orologio.

15



16



Alla fine dello scorrimento apparirà questa schermata con le cifre fisse, la quale ci indica che l'orologio è pronto per essere utilizzato.

La levetta deve essere alzata verso il Bianco, per far partire il suo tempo una volta premuto il tasto centrale di avvio.

Selezionando il programma **01**, l'orologio ci da automaticamente la cadenza di gioco **5 minuti blitz**.



Selezionando il programma **12**, l'orologio ci dà automaticamente la cadenza di gioco **90 minuti + 30 secondi**.



Ora procediamo al settaggio dell'orologio nel caso di tempo dilazionato o ritardo Bronstein

Le funzioni interessate sono :

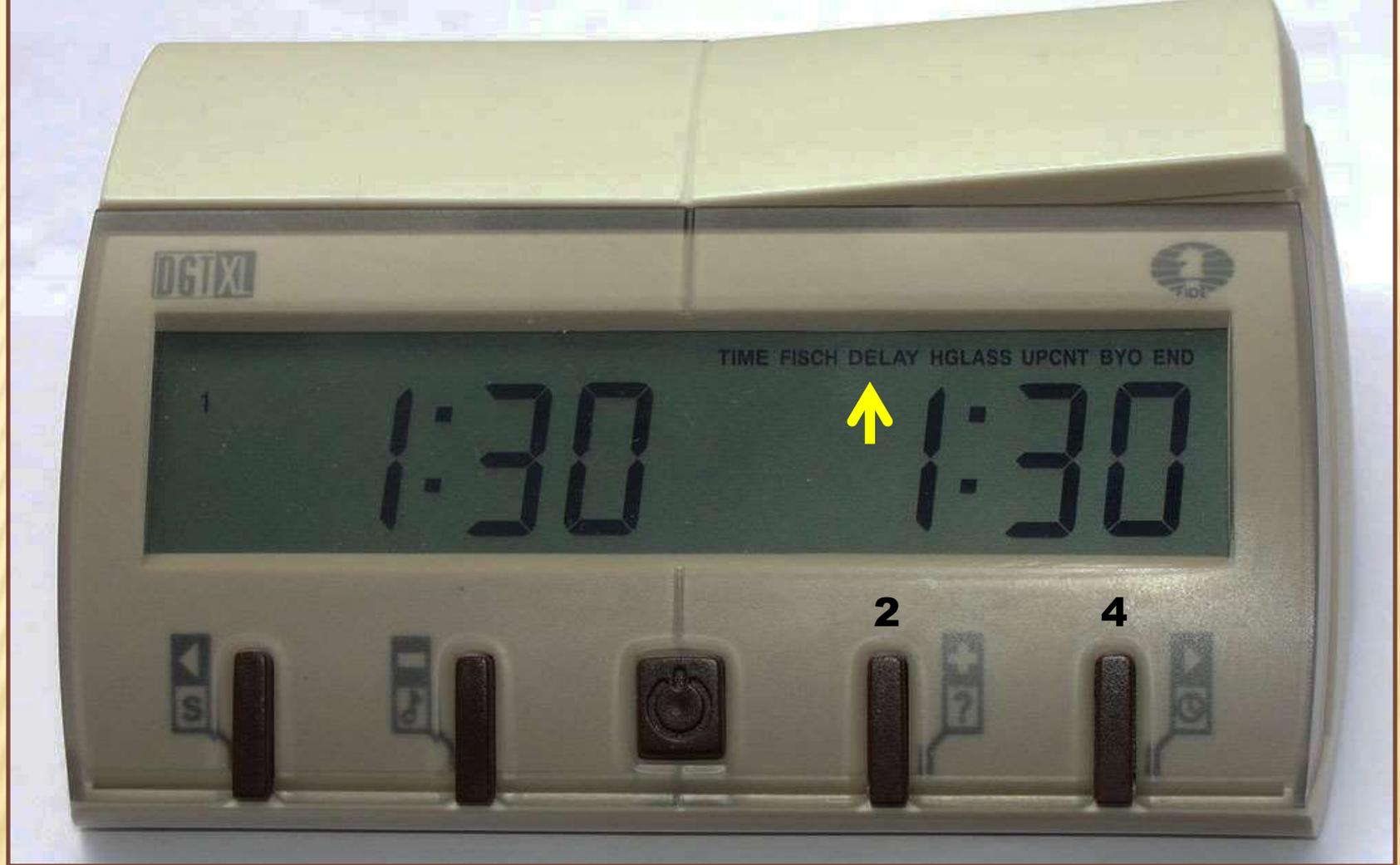
00 Bronstein manual set

14 Bronstein Delay Blitz 5 min. 3 sec./move

15 Bronstein Delay Rapid 25 min. 10 sec/move

16 Bronstein Delay Slow 1h 55 min. 5 sec/move

Il primo programma prevede il settaggio manuale , gli altri hanno dei tempi di gioco e dei ritardi predeterminati.



Selezionato il programma, teniamo premuto il tasto **2** e selezioniamo la modalità DELAY come indicato dalla freccia.

Non appena la scritta lampeggerà, premendo il tasto **4** sarà possibile procedere al settaggio manuale del tempo di riflessione desiderato.



Programma di settaggio manuale **00**

Acceso l'orologio, scegliamo il programma di settaggio con i tasti 2 o 3, per poi selezionarlo con il tasto 4.

Impostiamo dunque il seguente tempo con ritardo Bronstein:

2h + 1h per finire con un ritardato di 5 secondi a mossa a partire dalla prima.

A questo punto nel primo quadrante apparirà a sinistra un numero (il numero 1 nel riquadro giallo) che ci indica il periodo di gioco che stiamo settando e inizierà a lampeggiare la cifra delle ore, con il tasto 2 impostiamo 2 ore poi con il tasto 4 passiamo prima nelle cifre dei minuti poi in quelle dei secondi che lasceremo entrambe invariate.



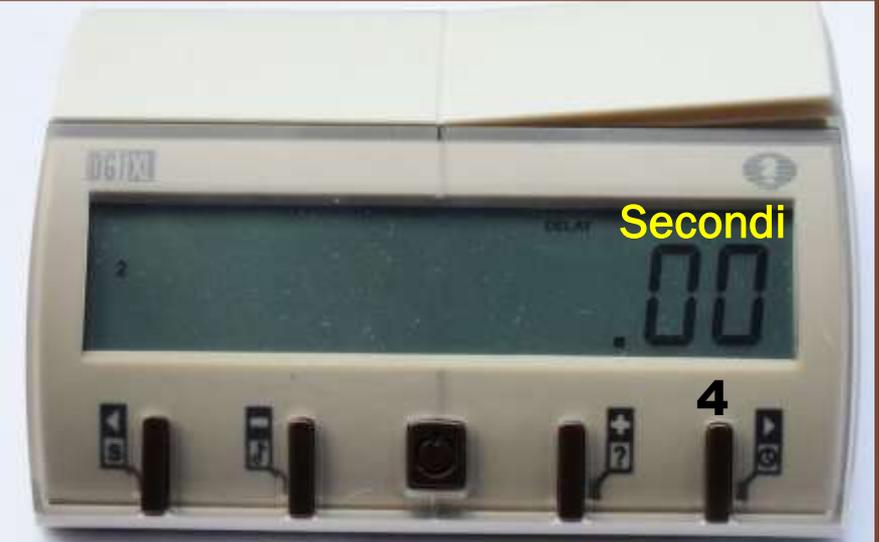
Passiamo ora con il tasto 4 nel secondo quadrante e procediamo come fatto precedentemente.



Impostato il tempo, passeremo a settare il ritardo. Premendo il tasto **4** scorriamo le cifre dei minuti e giunti in quella dei secondi con il tasto **2** selezioniamo il ritardo previsto, in questo caso 5 secondi.



Impostato il primo periodo di gioco, con il tasto 4 procediamo al settaggio del periodo successivo (il numero 2 sulla sinistra ci indica che ci troviamo appunto nel secondo periodo). Con il tasto 2 impostiamo un'ora, con il 4 scorriamo le cifre dei minuti e dei secondi che lasceremo entrambe invariate. Passiamo poi sempre con il tasto 4 nel quadrante del ritardo in cui con il tasto 2 impostiamo 5 secondi.



Settato il ritardo anche nel secondo periodo continuiamo a scorrere con il tasto 4 finché non saranno terminati tutti i periodi dell'orologio. Alla fine di questa procedura apparirà la seguente schermata che ci indica che l'orologio è pronto per l'utilizzo. Basterà dunque premere il tasto 1 per avviarlo.



Scegliamo il programma 14 con il tasto 2 e selezioniamolo con il tasto 4. Sulla schermata apparirà il tempo predefinito di 5 min. + 3 sec/move (Dilazionato Blitz).



Selezionando il programma **15** apparirà la cadenza di gioco di **25'+ 10 sec/move** (Dilazionato Rapid).



Selezionando invece il programma **16**, la cadenza di gioco sarà di **1h 55' con 5 sec/move** (Dilazionato Standard).



Note

I tasti 2, 3, 4 e 5 se premuti per alcuni secondi espletano ulteriori funzioni:

- Tasto **2**: permette di controllare il numero delle mosse completate nel corso di una partita;
- Tasto **3**: attiva o disattiva il trillo che indica che un giocatore si avvicina e supera il limite di tempo;
- Tasto **4**: permette di cambiare il tempo mostrato durante la partita in corso;
- Tasto **5**: permette di passare da una cifra all'altra tornando indietro.

DGT 3000



Tasto **1**: avvia e ferma il tempo durante l'utilizzo.

Tasti **2** e **3**: permettono di scegliere il programma di settaggio desiderato e di modificare il numero delle ore, minuti, secondi durante il settaggio o la partita in corso. Il tasto **2** premuto durante la partita indica il numero delle mosse.

Tasto **4**: seleziona il programma desiderato; permette di passare da una cifra all'altra andando avanti; tenendo premuto il tasto per qualche secondo permette di entrare nel settaggio del programma per eventuali interventi sul tempo di gioco,

Tasto **5**: permette di passare da una cifra all'altra tornando indietro.



Sulla base dell'orologio sono riportati tutti i programmi di settaggio; il tasto di accensione e spegnimento, è inoltre presente l'alloggio per le batterie (l'orologio richiede 2 batterie AA).

DGT 3000

Option	Timing Method (periods)	Preset	Option	Timing Method (periods)	Preset
01	TIME (1)	5 m	16	DELAY (1) *	1 h 55 m + 5 s/move free
02	TIME (1)	10 m	17	DELAY (2) *	2 h + 15 m + 30 s/move free
03	TIME (1)	25 m	18	DELAY (3) *	2 h + 1 h + 15 m + 30 s/move free
04	TIME (1)	1 h	19	CAN-BYO (2) J	1 h + 5 m Canadian byo-yomi
05	TIME (1)	2 h	20	BYO-YOMI (2) J	1 h + 1x20 s/byo-yomi
06	TIME (2)	2 h + 30 m	21	SCRABBLE™ (2) J	25 m + up-count
07	TIME (2)	2 h + 1 h	22	US-DELAY (1)	5 m + 2 s/move free
08	TIME (3)	2 h + 1 h + 30 m	23	US-DELAY (1)	25 m + 5 s/move free
09	TIME (3)	2 h + 1 h + 1 h	24	US-DELAY (2)	1 h 55 m + 60 m + 5 s/move free
10	FISCHER (1) *	3 m + 2 s/move bonus	25	-	Computer/Internet use
11	FISCHER (1) *	25 m + 10 s/move bonus	26	-	Manual Set 1
12	FISCHER (1) *	1 h 30 m + 30 s/move bonus	27	-	Manual Set 2
13	FISCHER (2) *	1 h 30 m + 30 m + 30 s/move bonus	28	-	Manual Set 3
14	FISCHER (3) *	1 h 40 m + 50 m + 15 m + 30 s/move bonus	29	-	Manual Set 4
15	DELAY (1) *	25 m + 10 s/move free	30	-	Manual Set 5

* = Freeze on as default J = Sound on as default

La tabella riporta tutti i programmi dell'orologio. Noi ci soffermeremo su alcuni esempi maggiormente utilizzati per cercare di comprenderne al meglio l'utilizzo

- **12:** 1h 30m + 30 sec/move bonus (Fischer)
- **13:** 1h 30m + 30m + 30 sec/move bonus (Fischer)
- **16:** 1h 55m + 5 sec./move free (Bronstein)
- **17:** 2h + 15m + 30 sec./move free (Bronstein)
- **26-30:** settaggio manuale



Dopo aver acceso l'orologio, con i tasti 2 e 3, selezioniamo il programma di settaggio **12** con il tempo predeterminato di 1h 30m + 30 sec/move bonus. Una volta scelto selezioniamolo con il tasto 4 poi con il tasto 1 mettiamo in moto l'orologio.



Ora con i tasti 2 e 3, scegliamo il programma di settaggio **13** con due tempi predeterminati: 1h 30m + 30m + 30 sec/move bonus. Una volta scelto selezioniamolo con il tasto 4 poi con il tasto 1 mettiamo in moto l'orologio.



Con i tasti 2 e 3, scegliamo il programma di settaggio **16** con il tempo predeterminato di 1h 55m + 5 sec./move free (Brostein). Scelto il programma selezioniamolo con il tasto 4 poi con il tasto 1 mettiamo in moto l'orologio.



Selezioniamo con i tasti 2 e 3 il programma di settaggio **17** con due tempi predeterminati: 2h + 15m + 30 sec./move free (Brostein). Scelto il programma selezioniamolo con il tasto 4 poi con il tasto 1 mettiamo in moto l'orologio.



I programmi dal 26 al 30 sono utilizzati per il settaggio manuale. Acceso l'orologio e selezionato il programma 26 con i tasti 2 (per andare in avanti) e 3 (per andare indietro) e poi con il tasto 4 ci apparirà il quadrante come mostrato nella foto a sinistra.

In alto nel quadrante a destra come si vede sono indicate le varie modalità di settaggio manuale. Per procedere dobbiamo prima di tutto selezionare la modalità che a noi interessa: Fischer o Delay (Bronstein). Quindi con i tasti 2 e 3 selezioniamo la modalità Fischer come indicato dalla freccia nella foto accanto,



Confermata la scelta con il tasto 4 apparirà l'immagine del quadrante come mostrato nella foto a sinistra. Ora settiamo in modalità manuale il seguente tempo di gioco: 1h 30m x 40 + 1h x 20 + 30m x 10 + 15 x 5 + 10 m per terminare con bonus di 30 sec. Utilizzando così tutti i periodi a disposizione.



Con il tasto 2 impostiamo nella cifra delle ore 1 poi con il tasto 4 passiamo nella cifra dei minuti dove impostiamo i 30 minuti



Sempre con il tasto 4 passiamo nell'altro quadrante e anche qui impostiamo con il tasto 2 nella cifra delle ore 1 mentre in quella dei minuti 30 minuti. Terminato il settaggio con il tasto 4 passiamo nel quadrante del Bonus.



Con il tasto 4 passiamo dai minuti ai secondi dove con il tasto 2 impostiamo 30 secondi.



Sempre con il tasto 4 passiamo nell'altro quadrante e selezioniamo i 30 secondi con il tasto 2.



Con il tasto 4 passiamo nel quadrante delle mosse e sempre con lo stesso tasto portandoci nelle cifre delle decine impostiamo con il tasto 2 il numero di 40 mosse.



Giunti nel quadrante del secondo periodo impostiamo il tempo prefissato. Prima di procedere dobbiamo selezionare con il tasto 2 o 3 la modalità Fischer come indicato dalla freccia.



Continuando a digitare il tasto 4 appariranno nel quadrante le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Restando sulla cifra delle ore con il tasto impostiamo 1



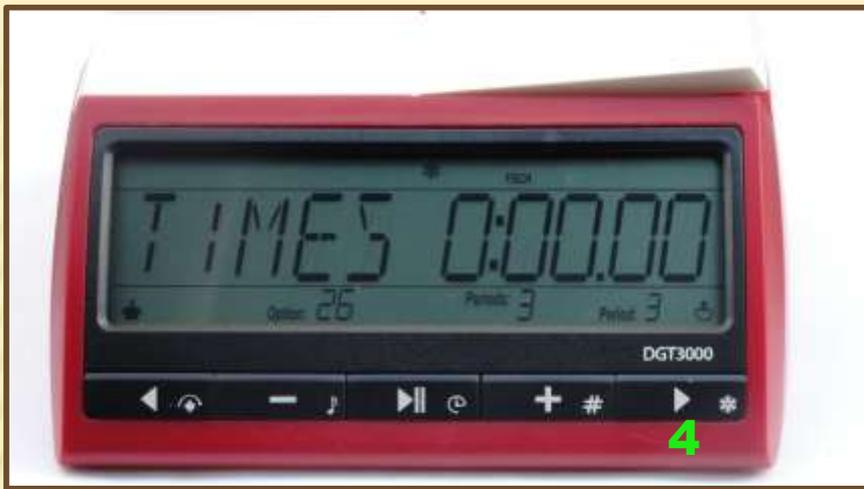
Passati nel quadrante del bonus, con il tasto 4 ci spostiamo nelle cifre dei secondi e con il tasto 2 selezioniamo 30 secondi.



Con il tasto 4 passiamo nel quadrante delle mosse e sempre con lo stesso tasto portandoci nelle cifre delle decine impostiamo con il tasto 2 il numero di 20 mosse.



Siamo arrivati ora nel quadrante del terzo periodo, con il tasto 2 o 3 selezioniamo la modalità Fischer come indicato dalla freccia.



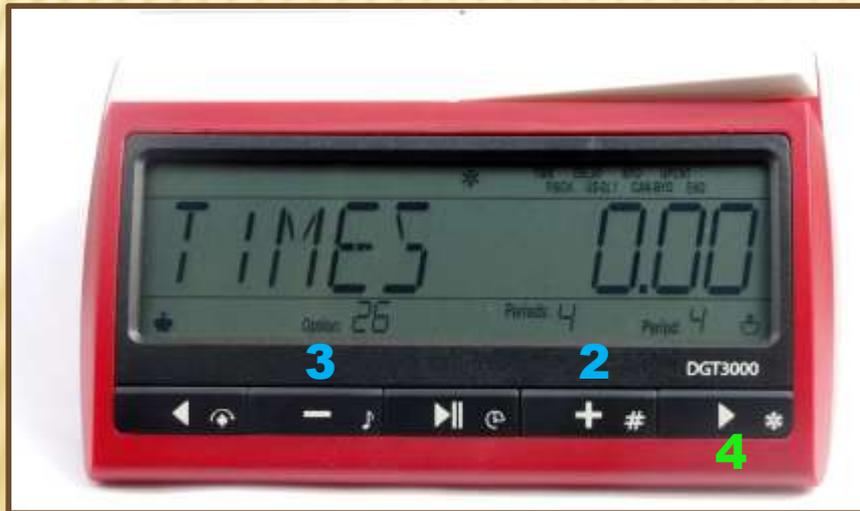
Continuando a digitare il tasto 4 nel quadrante appariranno le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Sempre con lo stesso tasto arriviamo nelle cifre dei minuti e settiamo i 30 minuti con il tasto 2.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo 30 secondi.



Con il tasto 4 ci spostiamo nelle cifre delle decine e con il tasto 2 selezioniamo 10 mosse.



Siamo arrivati ora nel quadrante del quarto periodo. con il tasto 2 o 3 selezioniamo la modalità Fischer come indicato dalla freccia.



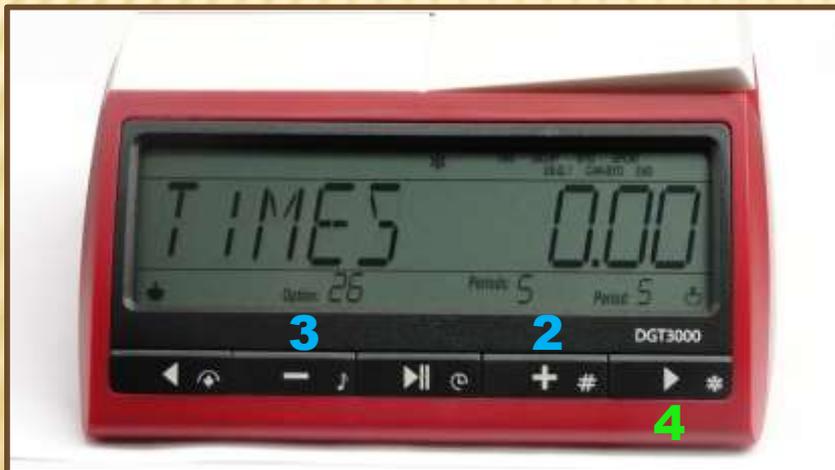
Continuando a digitare il tasto 4 nel quadrante appariranno le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Sempre con lo stesso tasto arriviamo nelle cifre dei minuti e settiamo i 30 minuti con il tasto 2.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo 30 secondi.



Giunti nel quadrante delle mosse con il tasto 4 ci spostiamo nelle cifre delle decine e con il tasto 2 impostiamo 5 mosse.



Siamo arrivati ora nel quadrante del quinto periodo, con il tasto 2 e 3 selezioniamo la modalità Fischer come indicato dalla freccia



Continuando a digitare il tasto 4 nel quadrante appariranno le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Sempre con lo stesso tasto arriviamo nelle cifre dei minuti e settiamo con il tasto 2 il tempo di 10 minuti .



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo 30 secondi.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel successivo quadrante della funzione Sound in cui con il tasto 2 disattiviamo o attiviamo il cicalino (compare il simbolo di una note) che segnala l'esaurimento del tempo a disposizione.



Sempre con il tasto 4 entriamo nel quadrante della funzione Freeze, le cui caratteristiche le spiegheremo nelle note, e con il tasto 2 attiviamo o disattiviamo la funzione. Si può notare quando la funzione è attiva compare nel quadrante il simbolo del ghiaccio come indicato dalla freccia.



Alla fine della procedura digitando il tasto 4 ci apparirà il quadrante come mostrato nella foto a sinistra. A questo punto non ci resta che avviare l'orologio premendo il tasto 1. In questo caso non è attivata né la funzione Sound né quella Freeze poiché nel quadrante non sono presenti i rispettivi simboli. La freccia indica che l'orologio è stato settato in modalità Fischer.

Nell'immagine a lato invece viene mostrato il quadrante con le funzioni Sound e Freeze attivate e lo si evince dai simboli presenti nel quadrante e indicati dalla freccia.





Con la funzione 27 proveremo a settare un tempo di gioco con il ritardo Bronstein. Acceso l'orologio e selezionato il programma 27 prima con i tasti 2 e 3 poi con il tasto 4, ci apparirà il quadrante come mostrato nella foto a sinistra. In alto nel quadrante a destra come si vede sono indicate le varie modalità di settaggio manuale.

Per procedere dobbiamo prima di tutto selezionare la modalità che a noi interessa: Delay (Bronstein). Quindi con i tasti 2 (per andare in avanti) e 3 (per andare in indietro) selezioniamo la modalità Delay come indicato dalla freccia nella foto accanto,



Confermata la scelta con il tasto 4 apparirà l'immagine del quadrante come mostrato nella foto a sinistra. Ora settiamo in modalità manuale il seguente tempo di gioco: 1h 30m + 30 m + 20m + 15m + 10 m per terminare con tempo dilazionato di 30 sec. Utilizzando così tutti i periodi a disposizione.



Con il tasto 2 impostiamo nella cifra delle ore 1 poi con il tasto 4 passiamo nella cifra dei minuti dove impostiamo i 30 minuti.



Sempre con il tasto 4 passiamo nell'altro quadrante e anche qui impostiamo con il tasto 2 nella cifra delle ore 1 mentre in quella dei minuti 30 minuti. Terminato il settaggio con il tasto 4 passiamo nel quadrante del Bonus.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo il tempo dilazionato di 30 secondi.



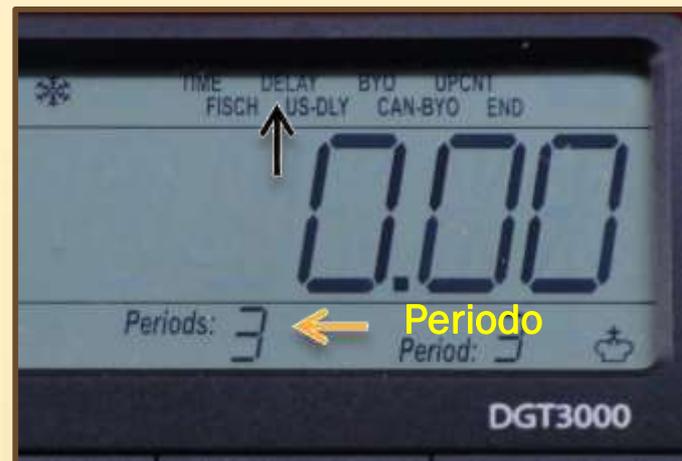
Giunti nel quadrante del secondo periodo selezioniamo con il tasto 2 o 3 la modalità Delay come indicato dalla freccia.



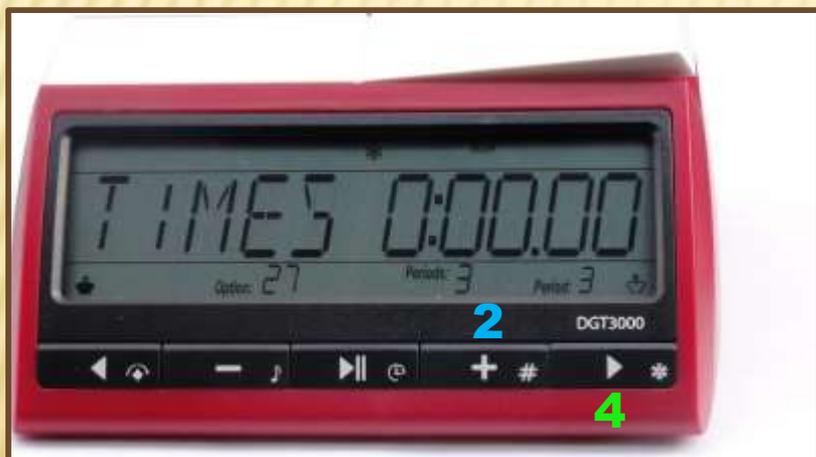
Continuando a digitare il tasto 4 nel quadrante appariranno le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Sempre con lo stesso tasto arriviamo nelle cifre dei minuti e settiamo i 30 minuti con il tasto 2.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo il tempo dilazionato di 30 secondi.



Siamo arrivati ora giunti nel quadrante del terzo periodo con il tasto 2 o 3 la modalità Delay come indicato dalla freccia.



Continuando a digitare il tasto 4 nel quadrante appariranno le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Sempre con lo stesso tasto arriviamo nelle cifre dei minuti e settiamo i 20 minuti con il tasto 2.



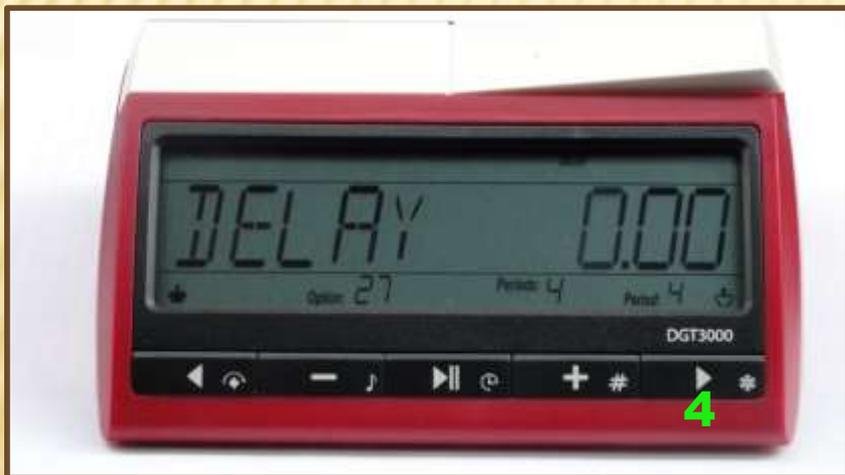
Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo il tempo dilazionato di 30 secondi.



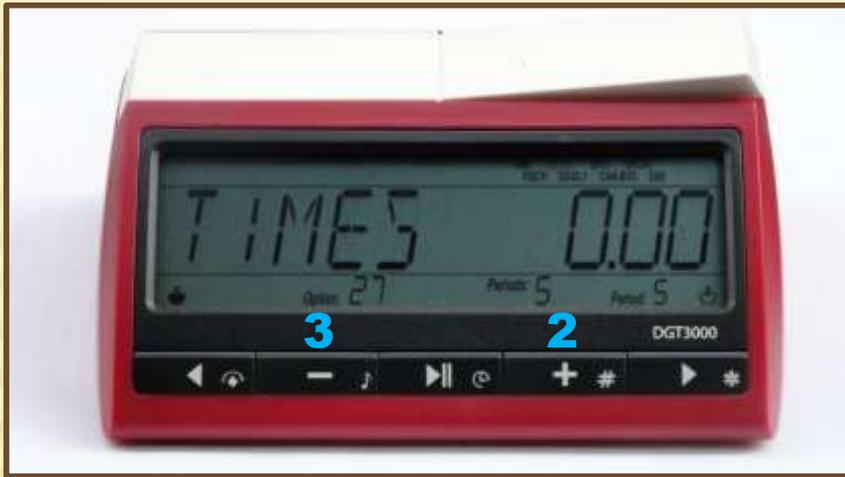
Siamo arrivati ora nel quadrante del quarto periodo con il tasto 2 o 3 selezioniamo la modalità Delay come indicato dalla freccia.



Continuando a digitare il tasto 4 nel quadrante appariranno le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Sempre con lo stesso tasto arriviamo nelle cifre dei minuti e settiamo i 15 minuti con il tasto 2.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo il tempo dilazionato di 30 secondi.



Siamo arrivati nel quinto periodo. Prima di procedere dobbiamo selezionare con il tasto 4 la modalità Fischer come indicato dalla freccia.



Continuando a digitare il tasto 4 nel quadrante appariranno le cifre delle ore, dei minuti e dei secondi. Sempre con lo stesso tasto arriviamo nelle cifre dei minuti e settiamo i 10 minuti con il tasto 2.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel quadrante del bonus in cui con il tasto 2 selezioniamo il tempo dilazionato di 30 secondi.



Con il tasto 4 ci spostiamo adesso nel successivo quadrante in cui con il tasto 2 disattiviamo il cicalino che segnala l'esaurimento del tempo a disposizione. L'attivazione del cicalino si evince dal simbolo della nota che appare nel quadrante come indicato dalla freccia



Sempre con il tasto 4 entriamo nel quadrante della funzione Freeze, le cui caratteristiche le spiegheremo nelle note, e con il tasto 2 attiviamo o disattiviamo la funzione. Si può notare quando la funzione è attiva compare nel quadrante il simbolo del ghiaccio come indicato dalla freccia.



Alla fine della procedura digitando il tasto 4 ci apparirà il quadrante come mostrato nell'immagine su riportata. A questo punto non ci resta che avviare l'orologio premendo il tasto 1. Nell'altra immagine sono attivate le funzioni Sound e Freeze come indicate dalla freccia.

Note

I tasti 2, 3, 4 e 5 se premuti per alcuni secondi espletano ulteriori funzioni:

- Tasto **2**: permette di controllare il numero delle mosse completate nel corso di una partita;
- Tasto **3**: attiva o disattiva il cicalino che indica che un giocatore si avvicina e supera il limite di tempo;
- Tasto **4**: permette di cambiare il tempo mostrato durante la partita in corso;
- Tasto **5**: permette di passare da una cifra all'altra tornando indietro.

In questo modello è presente una funzione chiamata “Freeze” che è attivata di default in tutti settaggi predeterminati. Questa modalità quando entra in funzione (Freeze on) evita che il tempo rimanente a uno dei due giocatori possa correre nel caso in cui tempo dell'avversario è terminato. Invece quando non è attivata (Freeze off) il tempo del giocatore continua a correre anche se il tempo dell'avversario è esaurito.

DGT 2010



- Tasto **1** : avvia e ferma il tempo durante l'utilizzo. Tenuto premuto per qualche secondo permette di entrare nel settaggio del programma che si sta utilizzando per eventuali interventi sul tempo di gioco,
- Tasto **2**: permette di scegliere il programma di settaggio desiderato e di scorrere le cifre delle ore, dei minuti, dei secondi, delle mosse e del bonus durante il settaggio.
- Tasto **3** permette di modificare il numero delle cifre (in senso crescente).
- Tasto **4** : permette di modificare il numero delle cifre (in senso decrescente).



Alla base dell'orologio sono riportate tutti i programmi di settaggio, il tasto di accensione e spegnimento e l'alloggio per le batterie (2 batterie AA). Ci soffermeremo sui programmi maggiormente utilizzati per cercare di comprendere al meglio l'utilizzo dell'orologio:

- **01**: settaggio 5 minuti blitz
- **03**: settaggio manuale senza incremento
- **17**: settaggio tempo prestabilito 90' + 30''
- **18**: settaggio manuale con incremento
- **21**: settaggio manuale con incremento per più periodi di gioco



Acceso l'orologio con i tasti **3** o **4** scegliamo il programma di settaggio **01** selezioniamolo con il tasto **2** per poi confermarlo con il tasto **1**.

Terminata l'operazione, sul display dell'orologio apparirà il tempo prestabilito di 5 minuti.



La levetta deve essere alzata verso il Bianco, per far partire il suo tempo una volta premuto il tasto centrale di avvio.



Ora con il tasto **3** scegliamo il programma **03**, selezionandolo con il tasto **2**

Sul display, in entrambi i quadranti, appariranno le cifre delle ore e dei minuti. Decidiamo di impostare come esempio il tempo di riflessione di **30 minuti**



Con il tasto **2** passiamo dalla cifra delle ore a quelle dei minuti e con il tasto **3** impostiamo **30 minuti**, dopodiché premendo nuovamente il tasto **2** scorriamo le decine dei secondi che lasceremo invariate e passeremo così al quadrante successivo ripetendo la medesima operazione.





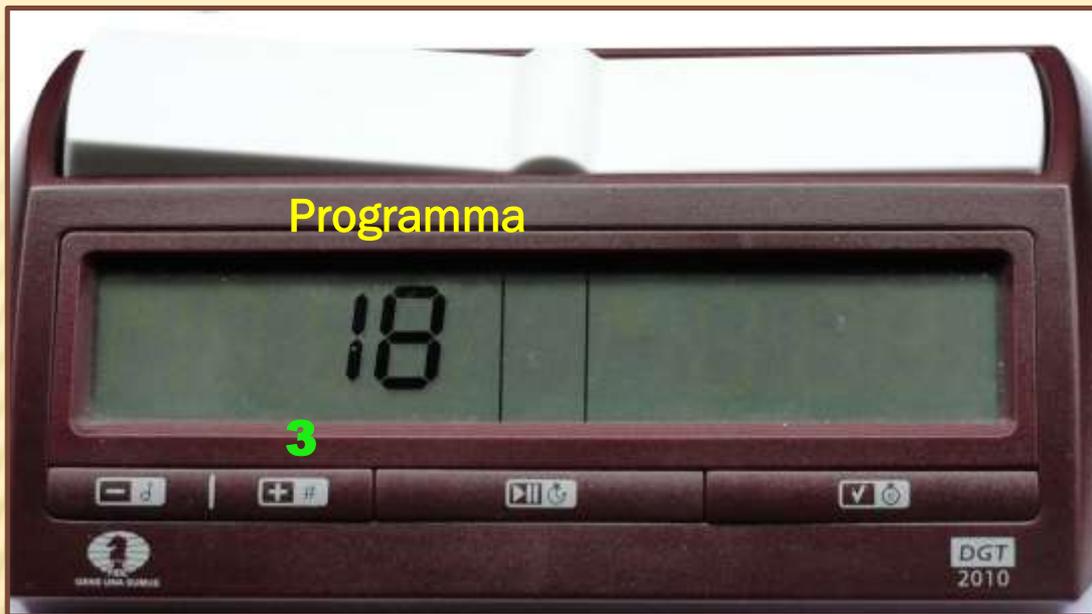
Finito il settaggio su entrambi i quadranti apparirà il tempo di gioco desiderato, Ora non ci resta che premere il tasto **1** per iniziare la partita. Notiamo che le figure rappresentanti la corona del Re accanto al tempo selezionato, indicano i colori del Bianco e del Nero.



Sempre con il tasto **3** passiamo al programma 17 e selezioniamolo premendo il tasto **2**

A questo punto sul display apparirà il tempo prestabilito di **90' + 30''**.
Non resta che premere il tasto **1** per mettere in moto l'orologio.





Con questo programma è possibile settare qualsiasi tempo di gioco e incremento che si preferisce.

Proviamo a impostare **12' + 3''**
Selezioniamo il programma **18**
con il tasto **3**

Sul display dell'orologio appariranno le cifre delle ore e dei minuti.



Con il tasto **2** passiamo dalla cifra delle ore a quelle dei minuti e con il tasto **3** impostiamo 12 minuti.



Sempre con il tasto **2** ci spostiamo nella cifra dei secondi per poi passare nel quadrante successivo per ripetere l'operazione precedente.



Sempre con il tasto **2** passiamo nel quadrante del bonus la cui cifra è composta da minuti e decine di secondi. Spostiamoci sull'ultima cifra dei secondi e con il tasto **3** selezioniamo i 3 secondi.



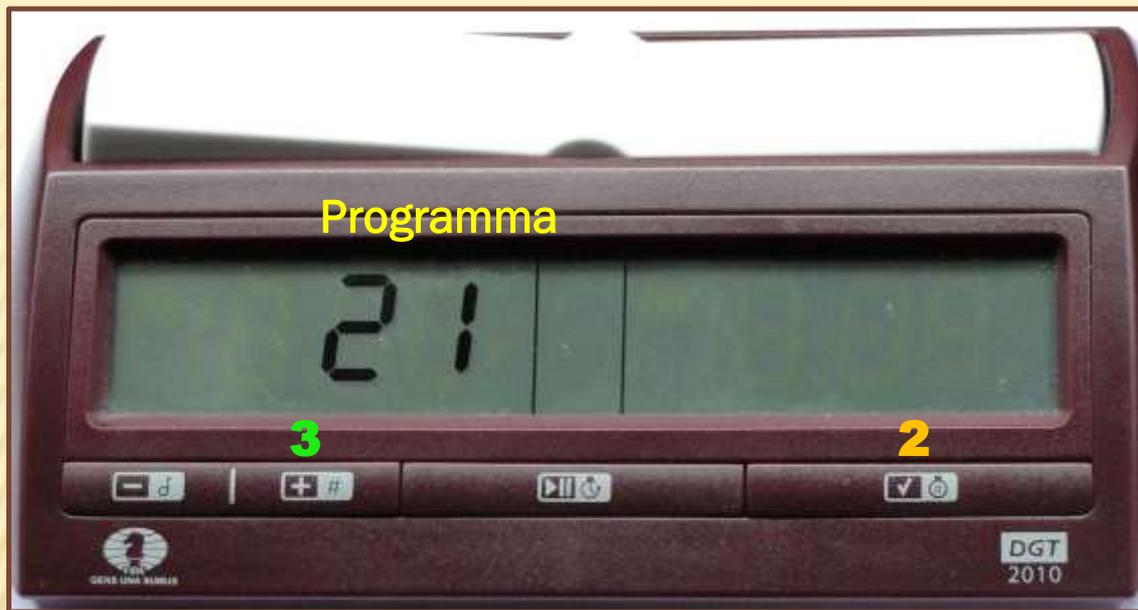
Sul display apparirà il tempo settato. Spostiamoci con il tasto **2** nell'altro quadrante e ripetiamo la stessa operazione.



Alla fine dell'operazione apparirà in entrambi i quadranti il bonus di 3 secondi.



Ora premendo il tasto **2** apparirà sul display dell'orologio il tempo desiderato. Basta quindi premere il tasto **1** per avviare l'orologio.



Con il programma **21** è possibile settare un tempo di riflessione articolato in più periodi. Nell'esempio proveremo ad impostare un tempo di **90' x 40 mosse + 30' + 30'' bonus.**

Acceso l'orologio, con il tasto **3** scegliamo il programma **21** e confermiamo la scelta con il tasto **2**. A questo punto sul display appariranno le cifra delle ore e dei minuti.



Con il tasto **3** selezioniamo nelle cifre delle ore il numero **1** mentre con il tasto **2** passiamo alle cifre dei minuti in cui imposteremo i 30 minuti lasciando invariati la cifra dei secondi.



Sempre con il tasto **2** spostiamoci nel quadrante successivo e ripetiamo l'operazione fatta precedentemente.





Finito il settaggio del tempo continuando a premere il tasto **2** ci appariranno le cifre del bonus in cui setteremo 30''

Quindi con il tasto **2** passiamo dalle cifre dei minuti a quelle dei secondi e con il tasto **3** impostiamo il numero 30 secondi





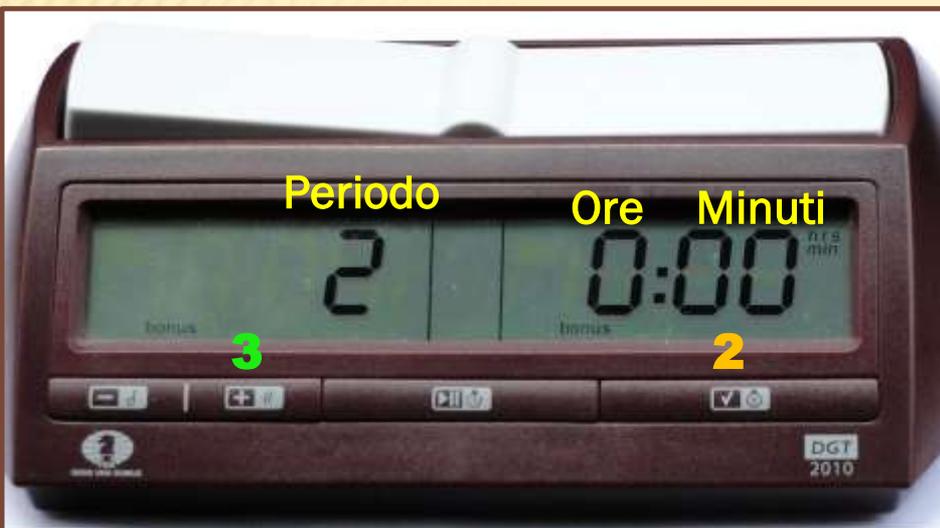
Continuando a premere il
tasto **2** ci apparirà un
ulteriore quadrante in cui sulla
sinistra viene indicato il
numero corrispondente al
periodo di gioco e sulla destra
il numero delle mosse da
eseguire nello stesso periodo.

Quindi con il tasto **3** impostiamo
40 mosse.



Terminate le impostazioni del primo periodo passiamo al secondo.

Sempre con i tasti **2** e **3** procediamo nel settaggio e impostiamo 30 minuti.



Impostati i minuti, passiamo con il tasto **2** alle cifre dei secondi e delle mosse che lasceremo entrambe invariate.



Sempre tenuto premuto il tasto **2** passiamo nel terzo periodo e anche qui lasciamo invariate le cifre delle ore, dei minuti, dei secondi e delle mosse.



Infine con la stessa procedura passeremo anche al quarto periodo



E una volta completata l'operazione, sul display dell'orologio apparirà il tempo impostato. Basta quindi digitare il tasto **1** per attivare l'orologio.

Vediamo ora quali sono i programmi con i quali possiamo settare l'orologio utilizzando un **tempo dilazionato** (**ritardo Bronstein**) :

22 Delay (Bronstein) Blitz **5 min. + 3 sec./move**

23 Delay (Bronstein) Rapid **25 min. + 10 sec./move**

24 Delay (Bronstein) Standard **1h 55 min. + 5 sec./move**

25 Delay (Bronstein) **Manual set**

Mentre i primi tre programmi sono impostati con un tempo e un ritardo predefinito, l'ultimo programma prevede il settaggio manuale del tempo e del ritardo desiderato.

Acceso l'orologio con il tasto **3** selezioniamo il programma **22** e con il tasto **2** confermiamo la scelta. Sul quadrante dell'orologio apparirà il tempo di **5 min. e 3 sec di ritardo**.

A questo punto non ci resta che premere il tasto **1** per avviare l'orologio.

Vediamo che durante il settaggio dei programmi scelti appare alla base delle cifre, come indicato dalla frecce gialla, la parola **"Delay"** a conferma del fatto che ci troviamo in un programma con bonus ritardato.

Programma

3

2

Minuti Ritardo

Minuti Ritardo

5.03^{min}_{sec}
delay

1

DGT
2010



Programma

3

Con il tasto **3** scegliamo il programma 23

Una volta scelto il programma, premuto il tasto **2** apparirà il tempo di gioco predefinito.



Minuti

Minuti

2

Per controllare se il ritardo previsto sia di 10 secondi, teniamo premuto il tasto **2** e scorriamo prima le cifre delle ore e poi quella dei minuti per arrivare infine a quella dei secondi in cui apparirà il ritardo previsto.



Ritardo

Minuti

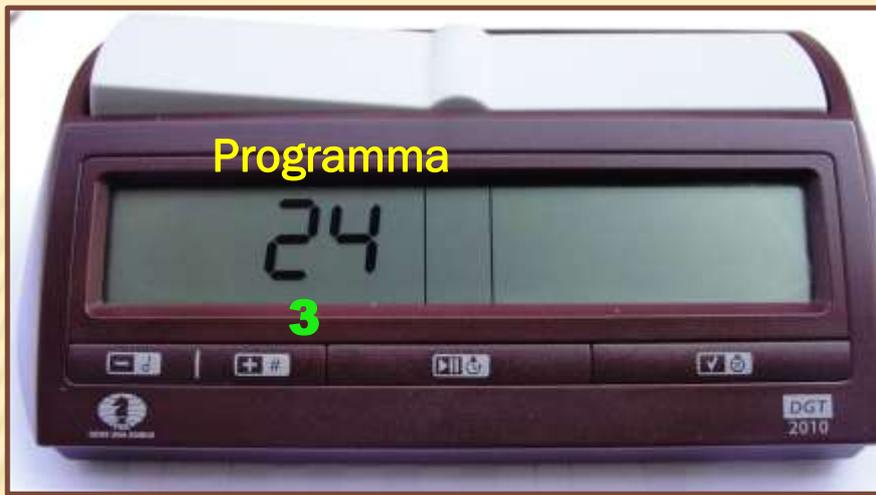
2

Sempre con il tasto **2** passiamo nelle cifre delle ore, dei minuti e dei secondi dell'altro quadrante, per controllare il ritardo previsto.



Continuando a premere il tasto **2** passiamo al controllo del contamosse, proseguiamo finché non apparirà il tempo predeterminato. Finito il controllo con il tasto **1** avviamo il tempo.





Premendo il tasto **2** scegliamo il programma **24**

Confermata la scelta con il tasto **2** nei quadranti ci apparirà il tempo di **1h e 55 minuti** con ritardo di **5 secondi** come previsto dal programma.



Con il programma **25** è possibile settare un qualsiasi tempo di riflessione con un solo periodo di gioco. Vogliamo impostare il seguente tempo di riflessione **90' + 30 sec./move**. Selezionato il programma, ci appariranno in entrambi i quadranti le cifre delle ore e dei minuti.



Partendo dal primo quadrante nella cifra delle ore selezioniamo con il tasto **3** un'ora e spostandoci sempre con il tasto **2** nella cifra dei minuti impostiamo **30'** con il tasto **3**



Con il tasto **2** passiamo nelle cifre dei secondi che lasceremo invariate.
Ci spostiamo dunque nel secondo quadrante in cui ripeteremo l'operazione fatta in precedenza, impostando anche qui il tempo di **1h e 30'**.



Finito di settare il tempo di riflessione preferito, con il tasto **2** passiamo nel quadrante del ritardo, in cui imposteremo con il tasto **3** il ritardo di **30"**.



Terminata tale operazione, premendo il tasto **2** ci apparirà su entrambi i quadranti il tempo impostato, ora non ci resta che avviare l'orologio con tasto **1**



Note

I tasti **1**, **2**, **3** e **4** se premuti per alcuni secondi espletano ulteriori funzioni:

- Tasto **1**: permette di fermare temporaneamente l'orologio durante la partita in corso;
- Tasto **2**: indica il numero della funzione che si sta utilizzando;
- Tasto **3**: permette di controllare il numero di mosse giocate durante la partita;
- Tasto **4**: attiva/disattiva un avvisatore acustico che indica l'approssimarsi del limite di tempo.

DGT 2000



+1 Con questo tasto è possibile far scorrere il numero dei programmi, delle ore, dei minuti, dei secondi, il bonus e il numero di mosse.

OK Seleziona il numero del programma desiderato e una volta selezionato permette di impostare il tempo.

Start/Stop Avvia o ferma il tempo. Se tenuto premuto per 3 secondi, permette di entrare nel programma utilizzato per apportare eventuali modifiche al tempo o alle mosse.



Sul fondo dell'orologio a destra troviamo il tasto dell'accensione e dello spegnimento mentre al centro in alto è presente una tabella riepilogativa di tutti i programmi del settaggio dell'orologio, nella parte inferiore è situato l'alloggio delle batterie (4 batterie AA).

Option:	clock type:	basic time/extra times:			
1	rapid/blitz	5 min	18	"Bronstein"	5 min, 3 sec/move free
2	rapid/blitz	25 min	19	"Bronstein"	20 min, 10 sec/move free
3	rapid/blitz	manual set	20	"Bronstein"	manual set
4	1 period + guillotine	2 hr + 1 hr	21	"Fischer" rapid	3 min + 2 sec/move
5	1 period + guillotine	manual set	22	"Fischer" rapid	20 min + 10 sec/move
6	2 periods + guillotine	2 hrs + 1 hr + 30 min	23	"Fischer" rapid	manual set
7	2 periods + guillotine	manual set	24	"Fischer" tournament, 2 periods	period 1: 80 min/40 moves, period 2: 40 min/20 moves, 1 min/move always added.
8	repeating 2nd period	2 hrs + 1 hr (repeating)			
9	repeating 2nd period	manual set	25	"Fischer" tournament, up to 4 periods	manual set
10	FIDE rapid	3 min, followed by 2 sec/move	26	Go with byo-yomi	1 hr + 1x20 sec byo-yomi
11	FIDE rapid	20 min followed by 5 sec/move	27	Go with byo-yomi	2 hr + 1x30 sec byo-yomi
12	FIDE rapid	1 hr, followed by 10 sec/move	28	Go with byo-yomi	manual set
13	FIDE rapid	2 hr, followed by 20 sec/move	29	Hour-glass	1 min
14	FIDE rapid	manual set	30	Hour-glass	manual set
15	FIDE tournament	1:30 hr + 30min, f.b. 20 sec/move	31	Gong	10 sec
16	FIDE tournament	2 hr + 1 hr, f.b. 20 sec/move	32	Gong	manual set
17	FIDE tournament	manual set			

/9535Sa1.2UK

Nella tabella sono elencati i programmi di settaggio dell'orologio.

Noi ci soffermeremo sui programmi :

- **1** 5 minuti Blitz
- **3** Settaggio manuale per tempo rapid/blitz
e per quanto riguarda l'applicazione dell'incremento Fischer,
sui seguenti programmi:
- **23** Settaggio manuale rapid
- **25** Settaggio manuale con 4 periodi di gioco



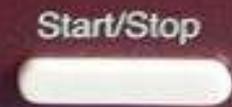
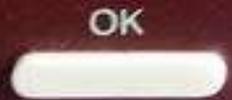
Acceso l'orologio, sul quadrante di sinistra apparirà il numero del programma, per scorrere tutti i programmi è sufficiente digitare il tasto **+1**, selezionato il programma, nell'esempio 1, digitiamo il tasto **OK**.



A questo punto ci apparirà il tempo che il programma prevede, nell'esempio è settato su **5 minuti**, ora non ci resta che digitare il tasto **Start/Stop** per avviare il tempo ed iniziare a giocare.

La levetta deve essere alzata verso il Bianco, per far partire il suo tempo una volta premuto il tasto **Start/Stop**.

Programma



La funzione **3** invece è abilitata al settaggio manuale.
Pertanto con questa funzione possiamo settare il tempo (rapid e senza incremento)
che desideriamo.



Dopo aver selezionato il programma **3** con il tasto **+1**, appariranno su entrambi i quadranti delle cifre che indicano il tempo di gioco che vogliamo settare. La cifra che lampeggia indica l'ora mentre le altre dopo i due punti indicano i minuti. Volendo settare il tempo di gioco di un torneo Rapid di **30 minuti** digitiamo il tasto **OK** per passare alla prima cifra delle decine dei minuti.



Una volta che la prima cifra delle decine dei minuti lampeggia con il tasto **+1** selezioniamo il numero 30, poi digitiamo il tasto **OK** per passare alle decine dei secondi



Vediamo che sul quadrante di sinistra sono segnate le decine dei secondi. Continuando a digitare il tasto **OK** passiamo al quadrante di destra in cui inizierà a lampeggiare la cifra delle ore e successivamente quella dei minuti. Procediamo dunque ad impostare i 30 minuti anche nel secondo quadrante.



Continuiamo a digitare il tasto **OK** fino a quando non apparirà nei due quadranti il tempo desiderato.



Con il programma **23** possiamo settare un unico periodo di gioco con l'incremento. Quindi una volta acceso l'orologio con il tasto **+1** selezioniamo il programma **23** e digitiamo il tasto **OK**.

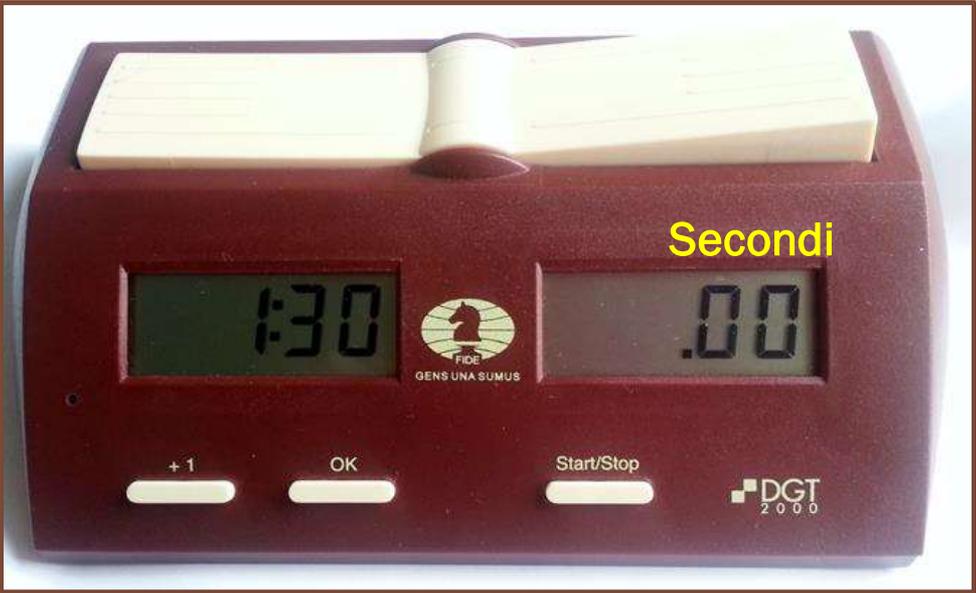


Digitato il tasto **OK** sul quadrante di sinistra vediamo lampeggiare la cifra delle ore.
Impostare un tempo di gioco di **90 minuti + 30 secondi**.



Digitiamo dunque il tasto **+1** con il quale selezioneremo il numero 1 poi premendo il tasto **OK** passiamo sulle cifre dei minuti in cui imposteremo il numero 30.

Continuiamo a premere il tasto **OK** per passare ai secondi e successivamente al secondo quadrante, in cui imposteremo il medesimo tempo.





Incremento

Minuti Secondi

Minuti Secondi

+1

OK

Start/Stop

DGT
2000



Incremento

Minuti Secondi

Minuti Secondi

+1

OK

Start/Stop

DGT
2000

Continuando a digitare il tasto **OK** appariranno in entrambi i quadranti delle cifre in cui imposteremo l'incremento. Quindi con il tasto **OK** passiamo alla cifra dei secondi ed impostiamo i 30'' di bonus.



Continuiamo a digitare il tasto **OK** finché il settaggio è completato, come ci mostra questa schermata.

A questo punto basta premere il tasto **Start/Stop** per avviare l'orologio.



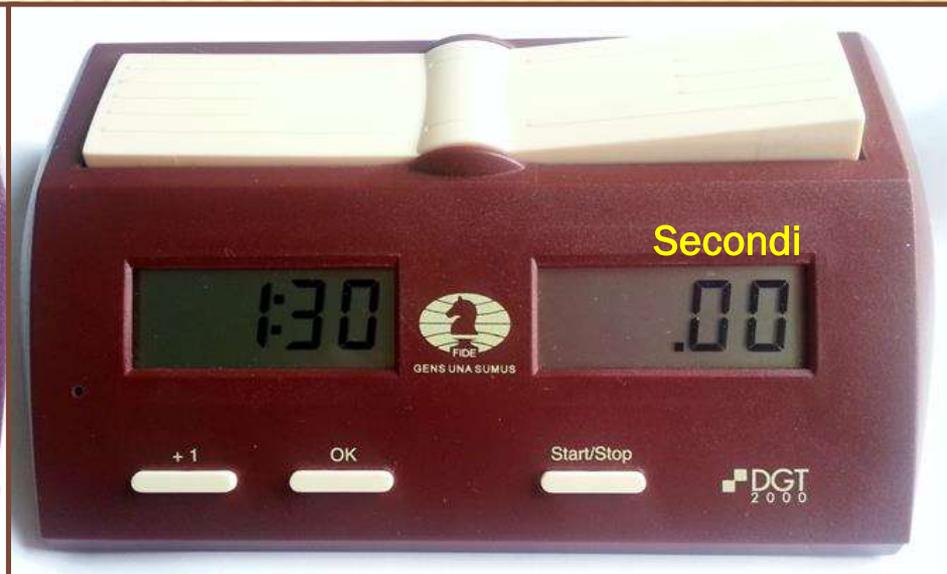
Con il programma **25** imposteremo un tempo di gioco con l'incremento e con più periodi.

Come esempio proveremo a settare un tempo di **90 minuti x 40 mosse + 30 minuti con l'incremento di 30 secondi** dalla prima mossa.

Selezionata la funzione **25** con il tasto **+1** digitiamo il tasto **OK**



Premuto il tasto **OK**, procediamo all'impostazione del tempo desiderato partendo dal primo periodo.
Sostituiamo le cifre delle ore e dei minuti con il tasto **+1** e scorriamo le cifre con il tasto **OK**, finché non avremo impostato entrambi i quadranti.





Procediamo ad impostare l'incremento di 30''.

Con il tasto **OK** passiamo nelle decine dei secondi e con il tasto **+1** selezioniamo il numero 3 per settare i 30 secondi d'incremento.

Finito di settare l'incremento premiamo il tasto **OK** per passare nel quadrante successivo, in cui imposteremo il numero delle mosse.



Periodo

Conta mosse



+1

OK

Start/Stop

DGT
2000

Periodo

Conta mosse



+1

OK

Start/Stop

DGT
2000

Nel quadrante di sinistra ci appare il numero del periodo di gioco in cui ci troviamo, mentre in quello di destra compare il conta mosse.

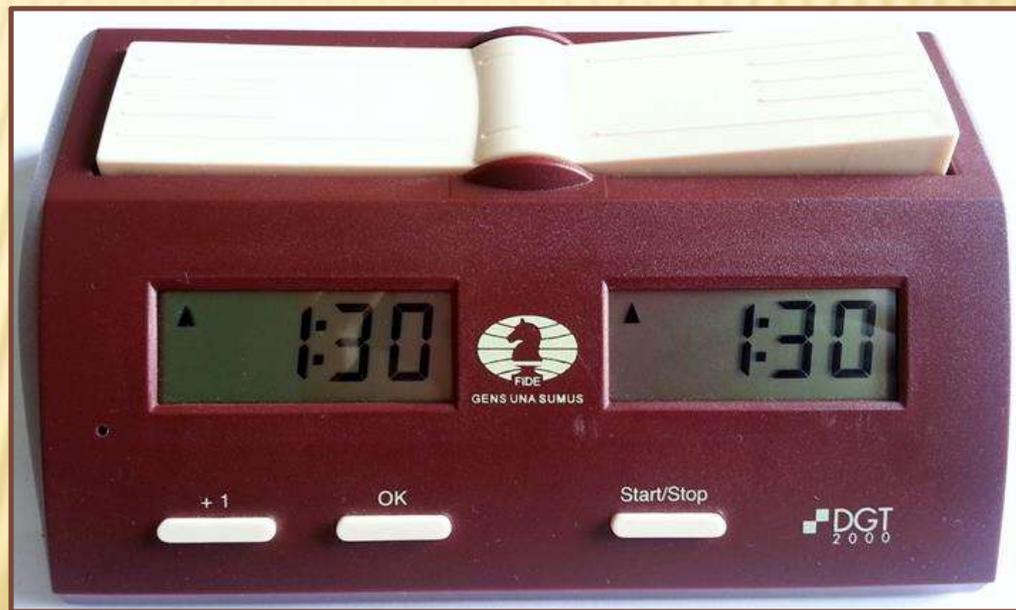
Spostandoci quindi con il tasto **OK** nel quadrante del conta mosse, con il tasto **+1** impostiamo il numero 40.

Con il tasto **OK** passiamo nel secondo periodo, scorriamo le cifre ed impostiamo 30 minuti con il tasto **+1**.



Proseguiamo infine premendo il tasto **OK** finché tutti i periodi non saranno terminati.





L'ultima immagine ci indica che l'orologio è correttamente impostato e pronto per l'utilizzo.

Ora passiamo a settare l'orologio utilizzando il **tempo dilazionato** o **ritardo Bornstein**.

Le funzioni relative a questa applicazione sono:

18 5 min. 3 sec/move

19 25 min. 10 sec/move

20 manual set

I programmi **18** e **19** hanno già un tempo con predeterminato, il programma **20** invece consente di settare qualsiasi tempo di gioco e qualsiasi ritardo che si desideri però con un solo periodo di gioco.



Acceso l'orologio con il tasto **+1** selezioniamo il programma **18** e confermiamolo con il pulsante **OK**

Nei due quadranti apparirà il tempo prestabilito dal programma e cioè **5 minuti** con un tempo dilazionato di **3 secondi**. Come si può vedere il tempo dilazionato è già visibile e ciò ci assicura della corretta impostazione del programma scelto.



Programma



Scegliamo ora il programma 19

Il tempo che apparirà sarà **20 minuti** con un tempo dilazionato di **10 secondi** come prestabilito dal programma . Se volessimo verificare che il tempo dilazionato sia quello previsto dobbiamo procedere in questo modo:

Minuti

Minuti





Giunti nella cifra dei secondi controlleremo se questi corrispondono a quelli previsti dal programma utilizzato.



Teniamo premuto per qualche secondo il tasto **Start/Stop** fino a quando la cifra delle ore lampeggerà, a questo punto con il tasto **OK** passeremo alla cifra dei minuti e poi a quella dei secondi.



Tenuto premuto ancora il pulsante **OK** passeremo nel quadrante di destra e dopo aver scorso le cifre delle ore e dei minuti arriveremo a quelle dei secondi per verificare anche qui la congruità del tempo dilazionato utilizzato dal programma.



Il programma **20** ci permette di settare manualmente il tempo di gioco e il ritardo desiderato. Con questo tipo di orologio però è possibile settare un unico periodo di gioco con tempo dilazionato. Vogliamo impostare il seguente tempo di gioco: **1:55** con un ritardo di **5 secondi**

Selezionato il programma e premuto il tasto **OK** vedremo che sui due quadranti appariranno le cifre azzerate delle ore e dei minuti.





Con il tasto **+1** nelle cifre delle ore selezioniamo **1** poi con il tasto **OK** passiamo nelle cifre dei minuti, in cui imposteremo **55'** sempre con il tasto **OK** ci spostiamo nelle cifre dei secondi che lasceremo invariati.



Tenendo ancora premuto il tasto **OK** passiamo nella cifra delle ore dell'altro quadrante, in cui procederemo come per il primo quadrante.



Con il tasto **OK** ci spostiamo nel quadrante del ritardo, in cui imposteremo il tempo dilazionato di **5 secondi**.

Terminato il settaggio l'orologio è pronto per l'uso come viene indicato nell'ultima immagine, basterà premere **Start/Stop** per avviare il tempo.

SAITEK

COMPETITION

PRO GAME

CLOCK



Store (Memorizza): memorizza il tempo impostato nei programmi di settaggio manuale;

Edit (Modifica): permette di modificare le funzioni di settaggio prima dell'inizio della partita ed anche mentre la partita è in corso;

Moves (Mosse): se premuto per alcuni secondi durante la partita in corso, indica il numero di mosse effettuate;

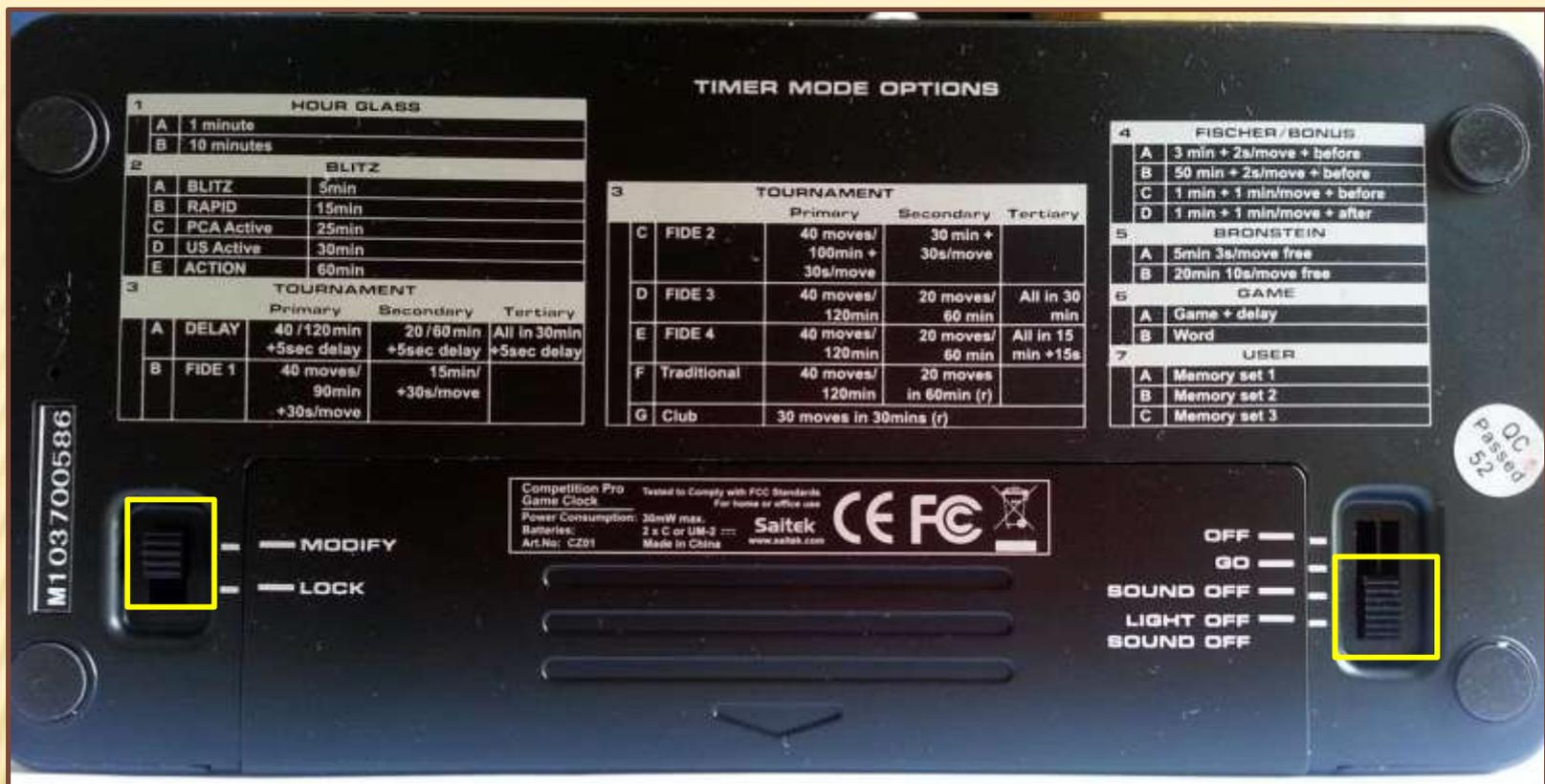
Pause/Reset: ferma temporaneamente l'orologio. Se premuto per 3 secondi riavvia il tempo dall'inizio.

Pulsantiera rotonda a 4 vie: permette di selezionare la funzione di settaggio desiderata e di scorrere lo schermo per modificare i valori del timer.



Alla base dell'orologio sono riportate tutti i programmi di settaggio; l'interruttore di accensione e spegnimento; l'interruttore che blocca/sblocca l'orologio. E' inoltre presente il vano porta batterie (l'orologio richiede 2 batterie C).

Possiamo notare che in questa immagine l'orologio risulta spento (**OFF**) e bloccato (**LOCK**).



In questa immagine invece, l'orologio risulta acceso e sbloccato. E' importante ricordare che per accendere l'orologio bisogna abbassare l'interruttore di destra fino in fondo (**LIGHT OFF - SOUND OFF**), in modo da disattivare sia il suono che la luce, per non arrecare disturbo ai giocatori.

La funzione **MODIFY** permette di apportare modifiche al timer durante la partita in corso.

La funzione **LOCK** non permette di apportare alcuna modifica al timer.

Bisogna quindi accertarsi che l'orologio sia impostato su MODIFY prima dell'inizio della partita per poter apportare eventuali modifiche.

TIMER MODE OPTIONS

1 HOUR GLASS		
A	1 minute	
B	10 minutes	

2 BLITZ		
A	BLITZ	5min
B	RAPID	15min
C	PCA Active	25min
D	US Active	30min
E	ACTION	60min

3 TOURNAMENT				
		Primary	Secondary	Tertiary
A	DELAY	40 / 120min +5sec delay	20 / 60 min +5sec delay	All in 30min +5sec delay
B	FIDE 1	40 moves/ 90min +30s/move	15min/ +30s/move	

3 TOURNAMENT				
		Primary	Secondary	Tertiary
C	FIDE 2	40 moves/ 100min + 30s/move	30 min + 30s/move	
D	FIDE 3	40 moves/ 120min	20 moves/ 60 min	All in 30 min
E	FIDE 4	40 moves/ 120min	20 moves/ 60 min	All in 15 min +15s
F	Traditional	40 moves/ 120min	20 moves in 60min (r)	
G	Club	30 moves in 30mins (r)		

4 FISCHER/BONUS	
A	3 min + 2s/move + before
B	50 min + 2s/move + before
C	1 min + 1 min/move + before
D	1 min + 1 min/move + after

5 BRONSTEIN	
A	5min 3s/move free
B	20min 10s/move free

6 GAME	
A	Game + delay
B	Word

7 USER	
A	Memory set 1
B	Memory set 2
C	Memory set 3

L'immagine riporta tutti i programmi di settaggio dell'orologio.

Faremo ora qualche esempio di settaggio per comprenderne al meglio l'utilizzo.

2 A: 5 minuti Blitz;

2 D: 30 minuti Rapid;

7 A: funzione di settaggio manuale con 3 periodi di gioco;

7 B: funzione di settaggio manuale con 3 periodi di gioco.



Questa foto ci mostra l'orologio acceso e pronto per essere impostato. Scegliamo il programma **2 A** premendo le frecce della pulsantiera rotonda (**destra** e **sinistra** per selezionare il numero del programma es. **2**; **su** e **giù** per selezionare la tipologia specifica es. **D**), finché non ci apparirà il programma scelta in basso a sinistra evidenziata dal riquadro giallo. Prima di iniziare a settare l'orologio è bene assicurarsi che i pulsanti di avvio in alto siano posizionati in modo tale da permettere al conduttore del Nero di schiacciare e mettere in moto il tempo del Bianco per iniziare la partita.



Appena la scritta **2 A** e quindi anche il tempo prestabilito appaiono sullo schermo, l'orologio risulta settato e pronto per essere utilizzato. L'orologio viene azionato semplicemente schiacciando il pulsante in alto. Alla fine della partita, per impostare nuovamente il tempo iniziale, basterà tenere premuto il tasto pausa per 3 secondi. Una volta spento, l'orologio memorizza automaticamente l'ultimo programma di settaggio utilizzata.

Nel caso in cui l'orologio non sia stato settato prima di essere spento, appena acceso appariranno le cifre lampeggianti, basterà quindi tenere premuto il tasto pause finché le cifre non saranno fisse.

A questo punto sarà possibile decidere se lasciare il programma di settaggio che ci apparirà sullo schermo, oppure cambiarlo utilizzando la pulsantiera rotonda.

Come dall'esempio precedentemente indicato, imposteremo ora il programma **2 D** (30 minuti).



Ci troviamo già nel programma numero **2**, premiamo allora la freccia verso il basso per selezionare la tipologia **D**. Una volta selezionato il programma, ci apparirà sullo schermo il tempo desiderato (30 minuti).



Analizziamo il programma di settaggio manuale **7 A**.

Vogliamo impostare **90 minuti x 40 mosse + 30 minuti + 30 secondi** d'incremento a partire dalla prima.

Impostiamo i 90 minuti del **primo periodo**, il numero delle mosse e l'incremento utilizzando la pulsantiera rotonda (dx e sx per muoversi tra le cifre; su e giù per selezionare i numeri).



Nel quadrante viene indicato il periodo di tempo in cui ci troviamo (Primary) .



Ci troviamo ora nel **secondo periodo**, procediamo dunque ad impostare i 30 minuti e i 30 secondi d'incremento.



Il **terzo periodo** non deve essere impostato, proseguiamo quindi premendo la freccia verso destra finché non ci apparirà la schermata che ci indica che l'orologio è correttamente settato (immagine 11).



Per memorizzare il tempo desiderato, dopo aver settato l'orologio basterà premere il tasto **STORE**, selezionare la funzione **7 A** con le freccia in alto e poi premere nuovamente **STORE**.

Accendiamo nuovamente l'orologio e dopo esserci accertati che la schermata sia fissa e non lampeggiante, dalla funzione **7 A** giungiamo a quella **7 B** premendo la freccia in giù della pulsantiera rotonda, ci apparirà dunque la seguente schermata.

Il tempo che vogliamo impostare è **12 minuti + 3 secondi d'incremento**.



Il tempo da impostare è unico, dovremo perciò lavorare solo sul primo periodo. Digitiamo il tasto EDIT e utilizziamo la freccia dx e sx per muoversi tra le cifre; su e giù per selezionare i numeri).



Scorriamo con la freccia destra fino a che l'orologio non sia regolarmente impostato, accertandoci che sulle schermate successive appaia sempre **zero** senza settare i periodi successivi





Quest'ultima immagine ci indica che l'orologio è stato correttamente settato al tempo desiderato ed è quindi pronto per l'utilizzo.

Per memorizzare il tempo sul programma premere **STORE**, selezionare 7 B con la **freccia verso il basso** e premere nuovamente **STORE**.

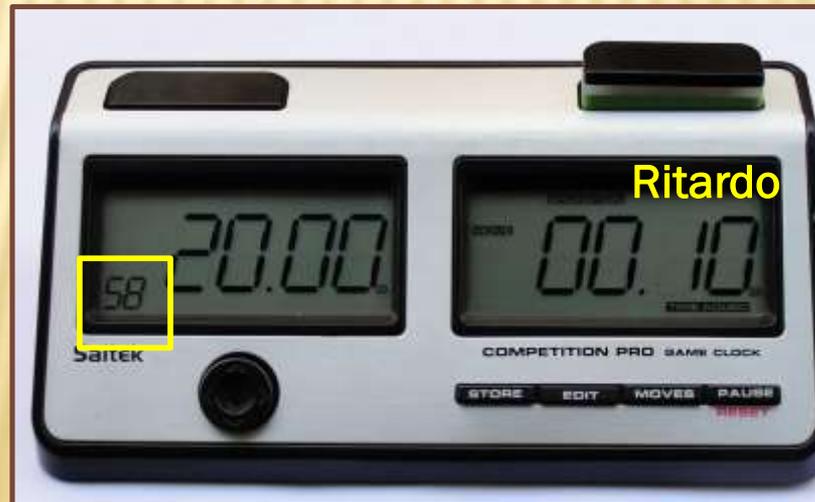
Settiamo ora l'orologio utilizzando il **tempo dilazionato** o **ritardo Bornstein**.

I programmi relativi a questa opzione sono:

- 3A** **120' x 40 + 60' x 20 All in 30' con un ritardo di 5''**
- 5A** **5 min. 3sec./move**
- 5B** **20 min. 3sec./move**
- 6A** **manual set**

Mentre i primi tre programmi sono impostati (addirittura il programma **3A** è articolato in più periodi) con un tempo e un ritardo predefinito, l'ultimo programma prevede il settaggio manuale sia del tempo che del ritardo preferito con un solo periodo di gioco.

Acceso l'orologio, premiamo il tasto **pause/reset** per 3 secondi. Le cifre smetteranno di lampeggiare; a questo punto possiamo decidere se lasciare il programma di settaggio che ci apparirà sullo schermo oppure cambiarlo usando la pulsantiera rotonda. Con la freccia in alto e in basso selezioniamo il programma che desideriamo mentre con quella sinistra e destra ci spostiamo all'interno del programma impostato. In questo caso abbiamo scelto il programma **3A**, poi premendo due volte la freccia verso destra ci spostiamo nel programma **5A** e con la freccia in basso selezioniamo **5B**





Premendo la freccia destra della pulsantiera rotonda passiamo dal programma 5B a 6A dove imposteremo un tempo di 1h 55' con un ritardo di 5".

Una volta entrati nel programma digitiamo il tasto **EDIT** e con la freccia destra ci sposteremo nelle cifre delle ore dove con la freccia in alto imposteremo il tempo di 1 ora.



Poi passiamo nelle cifre dei minuti in cui selezioniamo 55 minuti





Tenendo premuto la freccia destra ci spostiamo nelle cifre dei secondi. In questo quadrante come si può notare vengono ripetuti i minuti che abbiamo impostato in precedenza.

Continuando a tenere premuta la freccia ci spostiamo nel successivo quadrante in cui imposteremo il ritardo desiderato.



Con la freccia in alto impostiamo il ritardo di 5''

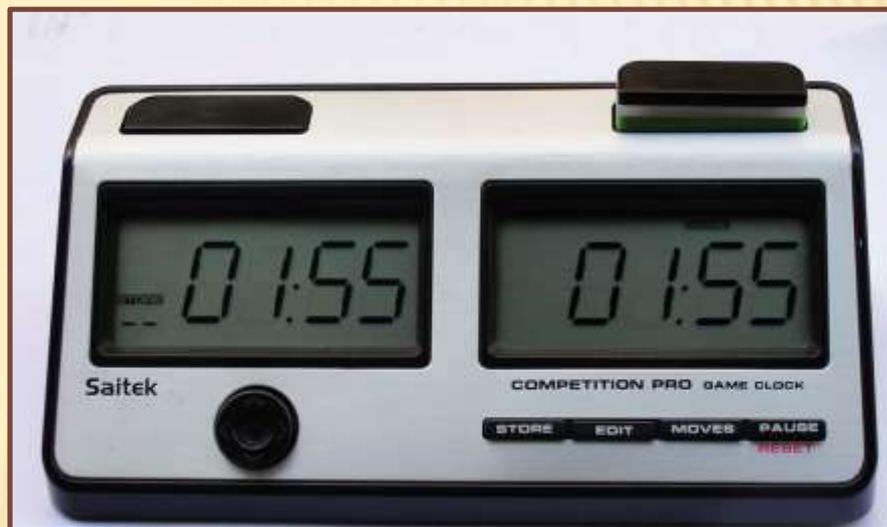
Premendo la frecci a destra ci spostiamo nel secondo quadrante e settiamo l'orologio procedendo come fatto in precedenza.



Finito il settaggio, sui due quadranti dell'orologio apparirà il tempo di gioco che si è scelto.



Per procedere alla memorizzazione del tempo di riflessione nel programma 7C dobbiamo premere il tasto **STORE**



Appena appaiono i due trattini con la freccia in giù, scegliamo il programma 7C



Fatta la selezione, premendo il tasto **STORE**, l'orologio è pronto per essere utilizzato



Note

Per apportare modifiche al tempo durante una partita in corso, bisogna premere il tasto **PAUSA**, comparirà quindi una schermata lampeggiante.

Premere successivamente il tasto **EDIT** (la schermata diventa fissa) e scorrere tra le cifre con le **frecce** dx ed sx della pulsantiera rotonda.

Una volta apportate le dovute modifiche, premere nuovamente il tasto **EDIT** (la schermata diventa lampeggiante) e poi **PAUSA** per far ripartire il tempo correttamente.

Gli orologi Saitek sono molto flessibili, infatti è possibile modificare qualsiasi valore preimpostato (tempo, numero di mosse, incremento e ritardo) per creare il proprio controllo di tempo preferito. Per procedere in questo senso dobbiamo entrare in un programma di tempo prestabilito premere il tasto EDIT e una volta impostato il tempo desiderato con le frecce sù e giù della pulsantiera rotonda digitiamo il tasto STORE e con la freccia in giù ci portiamo nel programma 7 e selezioniamo uno dei tre modi presenti: 7A – 7B – 7C anche se è preferibile usare il modo 7C

**SAITEK
COMPETITION
GAME
CLOCK**



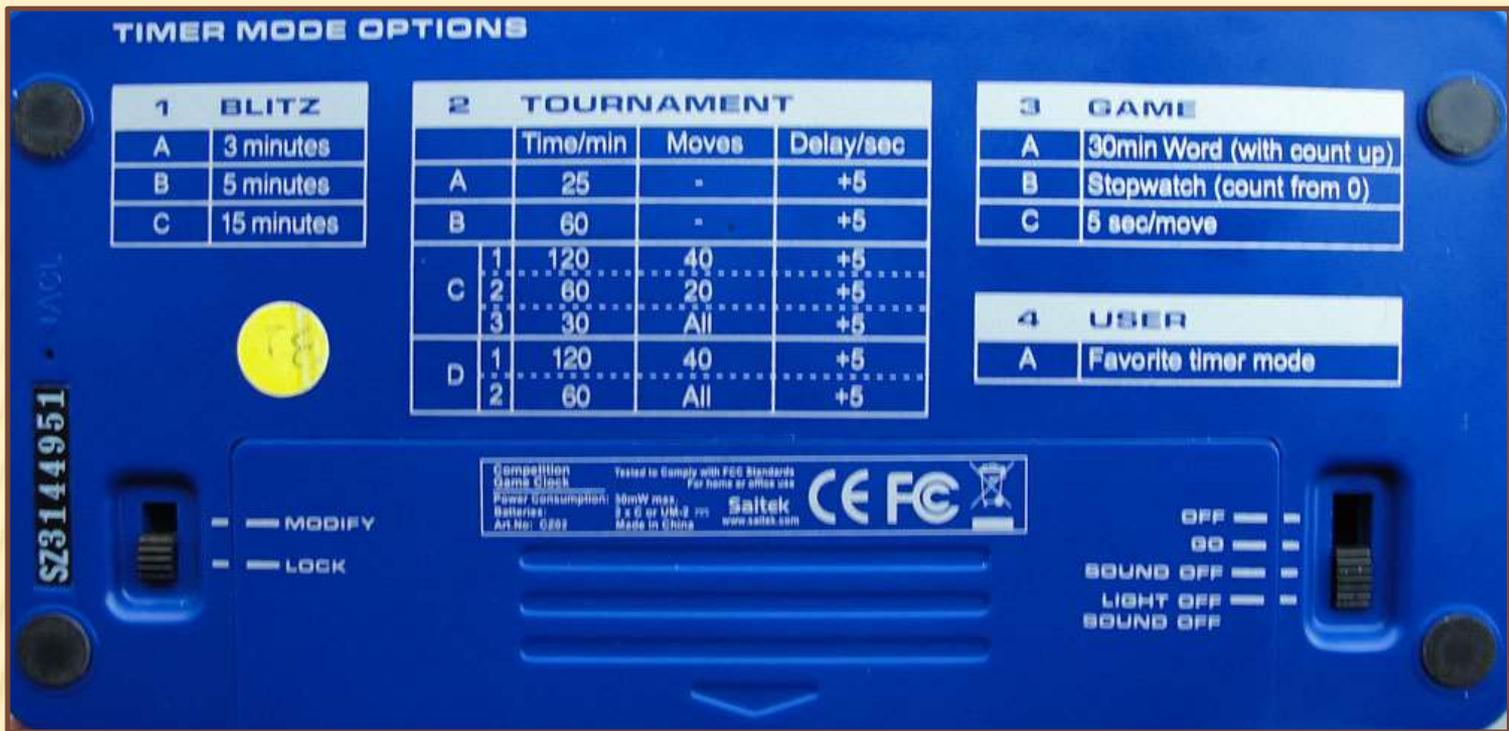
Store (Memorizza): memorizza il tempo impostato nelle funzioni di settaggio manuale;

Edit (Modifica): permette di modificare le funzioni di settaggio prima dell'inizio della partita ed anche mentre la partita è in corso;

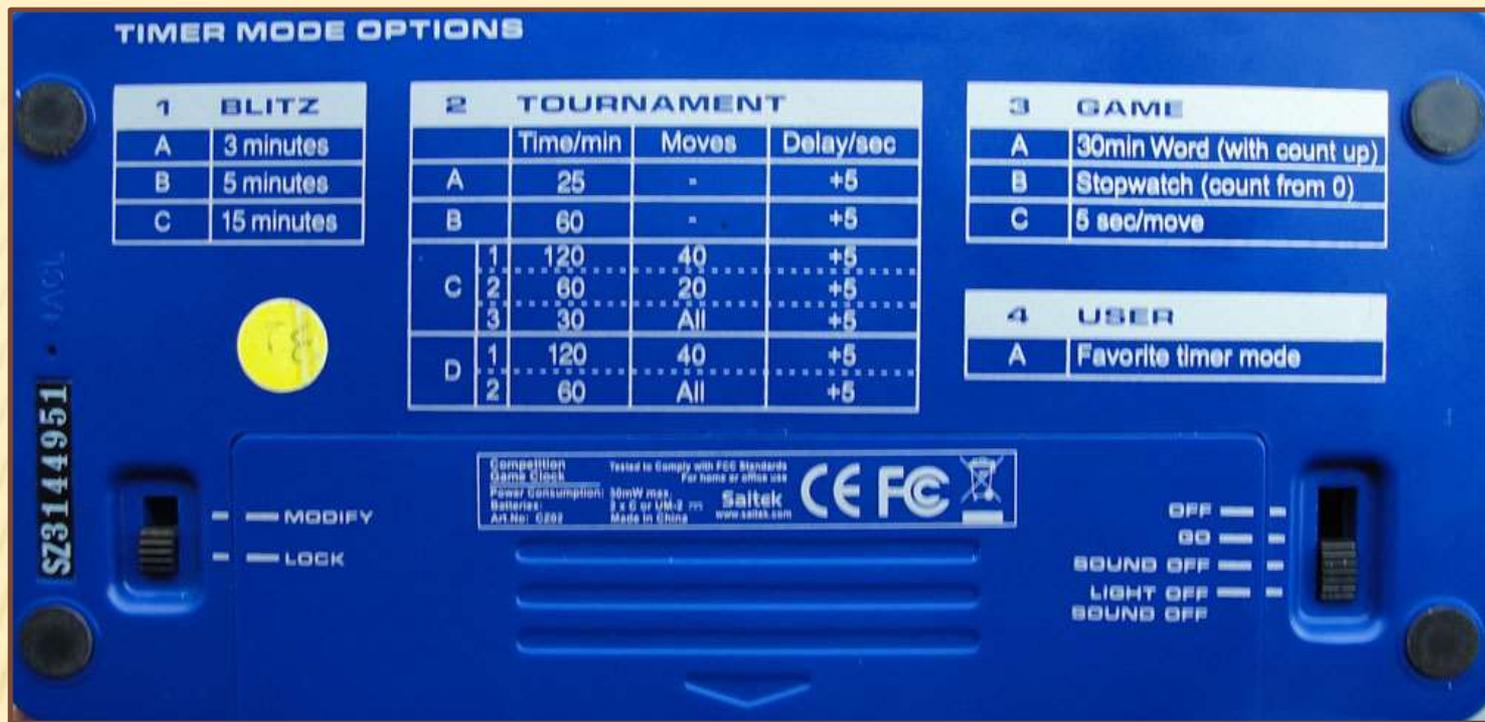
Moves (Mosse): se premuto per alcuni secondi durante la partita in corso, indica il numero di mosse effettuate;

Pause/Reset: ferma temporaneamente l'orologio. Se premuto per 3 secondi riavvia il tempo dall'inizio.

Pulsantiera rotonda a 4 vie: permette di selezionare la funzione di settaggio desiderata e di scorrere lo schermo per modificare i valori del timer.



Alla base dell'orologio sono riportate tutte le possibili funzioni di settaggio; l'interruttore di accensione e spegnimento; l'interruttore che blocca/sblocca l'orologio. E' inoltre presente il vano porta batterie (l'orologio richiede 2 batterie C). Possiamo notare che in questa immagine l'orologio risulta spento (**OFF**) e (**LOCK**).



L'immagine riporta tutti i programmi di settaggio dell'orologio.

Faremo ora qualche esempio di settaggio con il ritardo Bronstein per comprenderne al meglio l'utilizzo. I programmi su cui ci soffermeremo sono il **2** e il **4**.

Mentre i programmi identificati con il numero **2** hanno tempi predeterminati, quello identificato con il numero **4** prevede il settaggio manuale del tempo e del ritardo che si desidera.

2 A: 25 min. + 5 sec/move

2 B: 60 min. + 5 sec/move

2 C: 120 min. x 40 moves + 60 min. x 20 moves + 30 per finire con 5 sec/move

2 D: 120 min. x 40 moves + 60 min. per finire con 5 sec/move

4 Manual set

Acceso l'orologio le cifre lampeggeranno, premiamo il tasto **pause/reset** per 3 secondi per farle rimanere fisse. A questo punto possiamo decidere se lasciare il programma di settaggio che ci apparirà sullo schermo oppure cambiarlo usando la pulsantiera rotonda. Con la freccia in alto e in basso selezioniamo il programma che desideriamo mentre con quella sinistra e destra ci spostiamo all'interno del programma selezionato. In questo caso abbiamo selezionato il programma **2A**, premendo la freccia verso il basso possiamo scegliere il programma **2B - 2C - 2D**



Il programma **4A** prevede il settaggio manuale dei tempi di gioco, proviamo a settare il seguente tempo di riflessione:
120 min x 40 mosse + 60 min. x 20 mosse + 30 min per finire con un ritardo Bronstein di 5 sec.



Impostiamo ora il tempo del **primo periodo**, utilizzando la pulsantiera rotonda (destra e sinistra per muoversi tra le cifre; su e giù per impostare i numeri delle ore, minuti mosse e ritardo).



Procedendo in questo modo impostiamo nel primo quadrante il tempo del primo periodo (2 ore) e nel secondo il numero di mosse. Vediamo che nel primo quadrante sotto le cifre delle ore vi è una scritta **PRIMARY**, indica appunto che ci troviamo nel primo periodo.



Con la freccia destra passiamo ora nel quadrante del ritardo e impostiamo 5 sec. utilizzando la freccia in su.

Ci troviamo ora nel secondo periodo, indicato dalla scritta **SECONDARY** che si legge al centro sotto la cifra delle ore e dei minuti.



Dunque procediamo ad impostare il tempo di riflessione (60 min.), il numero di mosse e il bonus.



Terminato il settaggio del secondo periodo sempre con la freccia destra ci spostiamo nel terzo periodo, identificabile dalla scritta che si legge sotto la cifra dei minuti .
Impostiamo il tempo di gioco (30 min.) e il bonus (5 sec.).



Finito di settare l'ultimo periodo, continuiamo a premere la freccia verso destra fino a quando non ci appare la schermata che indica che l'orologio è pronto per l'utilizzo.

