



Manuale FIDE

***C: Regole generali e raccomandazioni
tecniche per i tornei***

***C.05: Regolamento generale per le
competizioni***

*Approvato dall'Assemblea Generale FIDE 2018
In vigore dal 1° Luglio 2019*

*Versione originale con testo a fronte
Rev. 2020022 / Batumi 2018*

General Regulations for Competitions

05. FIDE General Regulations for Competitions (GR)

Approved by the 1986 General Assembly, 2007 PB

Amended by the 1989, 1992, 1993, 1994, 1998, 2006, 2010, 2014, 2018 General Assemblies and 2011 Executive Board.

Preface

All chess competitions shall be played according to the FIDE Laws of Chess (E.I.01A). The FIDE General Regulations for Competitions shall be used in conjunction with the Laws of Chess and shall apply to all official FIDE competitions. These Rules shall also be applied to all FIDE-rated competitions, amended where appropriate. The organisers, competitors and arbiters involved in any competition are expected to be acquainted with these Rules before the start of the competition. In these Rules the words 'he', 'him' and 'his' shall be considered to include 'she' and 'her'.

National Laws of the hosting country take precedence over FIDE Rules.

1 Scope

1.1 Where an event has a situation not covered by internal rules, these Rules shall be considered to be definitive.

1.2 These Rules apply to the following levels of competition:

L1 - Official FIDE events - see FIDE Handbook, Section D, Regulations for Specific Competitions (World Championships, Chess Olympiad, Continental Championships and so on)

L2 - Competitions where FIDE titles and title norms can be earned, according to FIDE Handbook B.01 (FIDE Title Regulations)

L3 - FIDE Rated Competitions, according to FIDE Handbook B.02 (FIDE Rating Regulations)

1.3 These competition rules may contain regulations defined by other FIDE Commissions, which are listed in the FIDE Handbook. Where possible, references to these external regulations shall be shown.

2 The Chief Organiser (CO)

2.1 The federation or administrative body responsible for the organisation of a competition may entrust the technical organisation to a CO. He, together with the federation or organising body, may appoint an Organising Committee to be responsible for all financial, technical and organisational matters.

Other rules hereunder may apply also to the role of

Regolamento Generale per le Competizioni

05. Regolamento Generale FIDE per le Competizioni (GR)

Approvato dall'Assemblea Generale 1986 e dalla Commissione di Presidenza (PB) 2007

Emendato dalle Assemblee Generali 1989, 1992, 1993, 1994, 1998, 2006, 2010, 2014, 2018 e dalla Commissione Esecutiva 2011.

Prefazione

Tutte le competizioni scacchistiche si svolgeranno nel rispetto del Regolamento FIDE (*"FIDE Laws of Chess"*, E.I.01.A). Il Regolamento generale FIDE per le competizioni è usato congiuntamente al Regolamento FIDE e si applica a tutte le competizioni ufficiali FIDE. Questo Regolamento si applicherà anche a tutte le competizioni ratificate dalla FIDE, con modifiche ove necessario. Ci si aspetta che gli organizzatori, gli atleti e gli arbitri coinvolti in qualsiasi competizione abbiano confidenza con il presente Regolamento prima dell'inizio della competizione. In questo Regolamento, con le parole "lui", "gli" e "suo" si intende anche "lei", "le" e "sua".

Le Leggi dello Stato del Paese ospitante hanno la precedenza sui Regolamenti FIDE.

1 Ambito di applicazione

1.1 Ove in un evento si verifichi una situazione non prevista dalle regole proprie dell'evento, il presente Regolamento sarà considerato definitivo.

1.2 Il presente Regolamento si applica ai seguenti livelli di competizioni:

L1 - Eventi ufficiali FIDE - Vedi Manuale FIDE, Sezione D, Regolamenti per competizioni particolari (Campionati del Mondo, Olimpiadi di scacchi, Campionati continentali e così via)

L2 - Competizioni nelle quali possano essere ottenuti titoli o norme FIDE, in accordo con il Manuale FIDE B.01 (Regolamento FIDE per i titoli).

L3 - Competizioni ratificate dalla FIDE, in accordo con il Manuale FIDE B.02 (Regolamento FIDE per il Rating).

1.3 Il presente Regolamento per le competizioni può contenere regole definite da altre Commissioni FIDE, che sono elencate nel Manuale FIDE. Ove possibile, per questi Regolamenti esterni saranno dati i relativi riferimenti.

2 Il Capo Organizzatore (CO)

2.1 La federazione o ente amministrativo responsabile per l'organizzazione di una competizione può affidare l'organizzazione tecnica ad un CO. Questi, insieme con la federazione o l'ente organizzatore, può nominare un Comitato Organizzativo responsabile di tutte le questioni finanziarie, tecniche ed organizzative.

Le ulteriori regole che seguono possono parimenti

the CO. He and the Chief Arbiter (see 3) must work closely together in order to ensure the smooth running of an event.

2.2 The CO is responsible in particular for:

- (1) preparation of the Regulations of the Event - see Guidelines for the Organisers published on the RC website (rules.fide.com)
- (2) anti-cheating staff and equipment - see FIDE Handbook A.10 - Anti-cheating Guidelines
- (3) dress-code regulations for the event - see FIDE Handbook A.09 - Code of Ethics
- (4) appropriate registration of the tournament in advance - see FIDE Handbook B.02 - Rating Regulations
- (5) Media regulations - see FIDE Handbook C.09 - Media Regulations
- (6) supervising the work of the technical staff of the competition.

3 The Chief Arbiter (CA)

3.1 The duties of the CA are as specified in particular by the Laws of Chess, General Regulations for Competitions, Anti-cheating Guidelines and so on.

During the event he also:

- (1) has to keep the record of each round
- (2) to oversee the proper course of the competition
- (3) to ensure order in the playing venue
- (4) to ensure players' comfort during play

3.2 Prior to the start of the competition:

- (1) he may draw up additional rules in consultation with the CO;
- (2) he shall check all the conditions for play, including the playing venue, playing area, lighting, heating, air conditioning, ventilation, noise, security and so on.;
- (3) he must acquire through the CO all the necessary equipment, ensure a sufficient number of arbiters, auxiliary technical staff and assistants are engaged and ensure that conditions for the arbiters are satisfactory. Whether the playing conditions meet the requirements of these FIDE Rules is his final decision.

3.3 In case of different opinion between CA and CO regarding interpretation of the Laws of Chess, it is assumed that opinion of CA takes priority.

3.4 At the conclusion of the event the CA shall report as appropriate.

applicarsi anche al ruolo del CO. Egli e il Capo Arbitro (vedi 3) devono collaborare strettamente per assicurare il perfetto svolgimento dell'evento.

2.2 Il CO è responsabile in particolare di:

- (1) preparazione del regolamento dell'Evento - vedi le "Linee guida per l'organizzatore" pubblicate sul sito RC (rules.fide.com)
- (2) staff e materiale per l'attività di prevenzione degli illeciti [cd. "anti-cheating", NdT] - vedi Manuale FIDE A.10 - Linee guida per la prevenzione degli illeciti sportivi
- (3) regole per l'abbigliamento per l'evento - vedi Manuale FIDE A.09 - Codice Etico
- (4) corretta registrazione preventiva dell'evento - vedi Manuale FIDE B.02 - Regolamento per il Rating
- (5) Regolamento per i Media- vedi Manuale FIDE C.09 - Regolamento per i Media
- (6) supervisione del lavoro dello staff tecnico della competizione.

3 Il Capo Arbitro (CA)

3.1 I doveri del CA sono dettagliatamente precisati nel Regolamento FIDE, nel Regolamento generale per le competizioni, nelle Linee guida per la prevenzione degli illeciti sportivi e così via.

Inoltre, durante gli eventi deve:

- (1) verbalizzare ogni turno di gioco
- (2) sovrintendere l'appropriato svolgimento della competizione
- (3) garantire l'ordine nell'area di gioco
- (4) garantire il benessere dei giocatori nel corso del gioco

3.2 Prima dell'inizio della competizione:

- (1) può introdurre regole addizionali in concerto con il CO;
- (2) deve verificare tutte le condizioni di gioco, comprese l'area di torneo, l'area di gioco, illuminazione, riscaldamento, condizionamento, ventilazione, rumori, sicurezza e via dicendo;
- (3) tramite il CO, deve acquisire tutta l'attrezzatura necessaria, garantire la presenza di un sufficiente numero di arbitri, staff tecnico ausiliario ed assistenti ed accertarsi che il trattamento degli arbitri sia soddisfacente. La sua decisione sul fatto che le condizioni di gioco soddisfino il presente regolamento FIDE è definitiva.

3.3 In caso di divergenza d'opinioni tra CA e CO sull'interpretazione del Regolamento FIDE, si assume che l'opinione del CA abbia la priorità.

3.4 Alla conclusione dell'evento, il CA dovrà riferire nei modi appropriati.

- | | |
|---|---|
| <p>4 Preparation of the Playing Hall and Chess Equipment</p> <p>According to the FIDE Handbook C.02 Standards of Chess Equipment and tournament venue for FIDE Tournaments</p> <p>4.1 If possible, a separate area outside the playing area shall be provided where smoking is permitted. This shall be easily accessible from the playing area. If local ordinances totally prohibit smoking on the premises, the players and officials shall be given easy access to the outside.</p> <p>4.2 If smoking is completely prohibited, it shall be announced in the regulation of the event in advance.</p> <p>4.3 All games must be played in the playing area at the times specified in advance by the organisers, unless otherwise decided by the CA (in consultation with the CO).</p> <p>4.4 For FIDE events (L1) with 30 players or more, at any stage, a large digital timer or clock shall be installed in the playing hall. For FIDE events with fewer than 30 players an appropriate announcement shall be made five minutes before the game is due to start and again one minute before the start of the game.</p> <p>5 Pairings</p> <p>5.1 The pairings for a round robin should be made in accordance with the Berger tables (Annex 1), adjusted where necessary for double-round events.</p> <p>5.2 If the pairings are to be restricted in any way – for example, players from the same federation shall, if possible, not meet in the last rounds – this shall be communicated to the players as soon as possible, but not later than the start of the first round.</p> <p>5.3 For round-robin competitions this restricted drawing of lots may be done by using the Varma tables, reproduced in Annex 2, which can be used for competitions of 9 to 24 players</p> <p>5.4 For the pairings of a Swiss-system competition the pre-announced pairing system shall apply. (C.04)</p> <p>6 Drawing of lots and withdrawals</p> <p>6.1 Responsibility for the drawing of lots and the actual pairings rests with the CA.</p> <p>6.2 The drawing of lots for the first round of a round-robin competition shall be arranged by the CO, to be open to the players.</p> <p>6.3 In L1, L2: round robin competitions and preferably Swisses, the drawing of lots shall take place at least 12 hours before the start of the first round. In L1 all</p> | <p>4 Preparazione dell'Area di gioco e del materiale scacchistico</p> <p><i>[da svolgersi]</i> Secondo il Manuale FIDE C.02 "Standard per il materiale scacchistico e l'area di torneo per i tornei FIDE"</p> <p>4.1 Se possibile, dovrà essere messa a disposizione una zona separata, all'esterno dell'area di gioco, nella quale sia consentito fumare. Questa zona dovrà essere facilmente accessibile dall'area di gioco. Se norme locali vietano completamente il fumo nella sede dell'evento, giocatori e funzionari dovranno avere facile accesso all'esterno.</p> <p>4.2 Se il fumo è completamente vietato, se ne dovrà dare preventivo annuncio nel regolamento dell'evento.</p> <p>4.3 Tutte le partite devono essere svolte nell'area di gioco agli orari preventivamente fissati dall'organizzazione, salvo qualora il CA (in concerto con il CO) decida diversamente.</p> <p>4.4 Per eventi FIDE (L1) con 30 o più giocatori, in qualunque fase, nell'area di gioco deve essere installato un grande timer od orologio digitale. Per eventi FIDE con meno di 30 giocatori, si dovrà fare un opportuno annuncio cinque minuti prima dell'orario d'inizio, e di nuovo un minuto prima dell'inizio del gioco.</p> <p>5 Abbinamenti</p> <p>5.1 Gli abbinamenti per un round robin dovrebbero essere prodotti in accordo con le tabelle Berger (Allegato 1), aggiustate ove necessario per gli eventi a doppio girone.</p> <p>5.2 Se gli abbinamenti devono subire una qualunque restrizione – ad esempio, quando giocatori della stessa federazione non si devono incontrare all'ultimo turno, se possibile – si dovrà darne comunicazione ai giocatori al più presto possibile, e non oltre l'inizio del primo turno.</p> <p>5.3 Per le competizioni round-robin, il sorteggio con restrizioni può essere fatto usando le tabelle Varma riprodotte all'Allegato 2, che sono utilizzabili per competizioni da 9 a 24 giocatori.</p> <p>5.4 Per gli abbinamenti di una competizione a sistema Svizzero, si dovrà utilizzare il sistema di abbinamento preannunciato (C.04).</p> <p>6 Sorteggio e ritiri</p> <p>6.1 La responsabilità del sorteggio e degli effettivi abbinamenti è del CA.</p> <p>6.2 Il CO deve organizzare il sorteggio per il primo turno di una competizione Round Robin in modo tale che sia accessibile ai giocatori.</p> <p>6.3 Nelle competizioni L1 o L2 round robin, e preferibilmente anche in quelle Svizzere, il sorteggio dovrà aver luogo almeno 12 ore prima dell'inizio</p> |
|---|---|

participants shall attend the ceremony of drawing of lots. A player who has not arrived on time for the drawing of lots may be included at the discretion of the CA. The first-round pairings shall be announced as soon as possible thereafter.

6.4 If a player withdraws, or is excluded from a competition after the drawing of lots but before the beginning of the first round, or there are additional entries, the announced pairings shall remain unaltered. Additional pairings or changes may be made at the discretion of the CA in consultation with the players directly involved, but only if these minimise amendments to pairings that have already been announced.

6.5 A player who is absent without notifying the arbiter shall be considered as withdrawn (to have withdrawn), unless the absence is explained, with acceptable reasons, before the next pairing is published. The rules of the competition may specify otherwise.

6.6 Round robins

(1) Each player has entered into a contract to play throughout the tournament.

(2) When a player withdraws or is expelled from a tournament, the effect shall be as follows:

1. If a player has completed less than 50 % of his games, the results shall remain in the tournament table (for rating and historical purposes), but they shall not be counted in the final standings. The unplayed games of the player are indicated by (-) in the tournament table and those of his opponents by (+). If neither player is present this will be indicated by two (-).

2. If a player has completed at least 50 % of his games, the results shall remain in the tournament table and shall be counted in the final standings. The unplayed games of the player are shown as above.

6.7 Swisses

(1) If a player withdraws, the results shall remain in the cross-table for ranking purposes. Only games that are actually played shall be rated

(2) If a player cannot play a particular round it is essential to inform the Pairings Officer and CA before the pairings for that round are made.

Unless the rules of a competition specify otherwise:

(3) In an L2 or L3 tournament: If, after the round has started, two players do not have a game, then they can be paired against each other. This is only allowed when the arbiter and both players agree and they have not already played

del primo turno. Negli L1, tutti i partecipanti devono presenziare la cerimonia di sorteggio. Un giocatore che non arrivi in tempo per il sorteggio può essere inserito a discrezione del CA. A seguire, appena possibile saranno annunciati gli abbinamenti del primo turno.

6.4 Se un giocatore si ritira o è escluso dalla competizione dopo il sorteggio ma prima dell'inizio del primo turno, o se ci sono ulteriori iscrizioni, gli abbinamenti annunciati restano inalterati. Il CA può, a propria discrezione e in concerto con i giocatori direttamente coinvolti, modificare o aggiungere abbinamenti, ma solo a condizione che questi cambiamenti alterino nel minor modo possibile gli abbinamenti già annunciati.

6.5 Un giocatore che si assenti senza avvisare l'arbitro va considerato ritirato (leggi: che si sia ritirato), salvo qualora l'assenza sia accettabilmente giustificata prima della pubblicazione dell'abbinamento successivo. Le regole della competizione possono stabilire diversamente.

6.6 Round robin

(1) Ogni giocatore ha sottoscritto un contratto per giocare l'intero torneo.

(2) Quando un giocatore si ritira o è espulso dal torneo, gli effetti saranno i seguenti:

1. Se il giocatore ha completato meno del 50% delle sue partite, i risultati restano nel tabellone (per motivi storici e di calcolo del rating), ma non sono presi in considerazione per la classifica finale. Nel tabellone, le partite non giocate del giocatore sono indicate con (-), e quelle dei suoi avversari con (+). Se nessuno dei due giocatori è presente, si indicherà con due (-).

2. Se un giocatore ha completato almeno il 50% delle partite, i risultati restano nel tabellone e vanno contati per la classifica finale. Le partite non giocate del giocatore vanno indicate come sopra.

6.7 Svizzeri

(1) Se un giocatore si ritira, i risultati rimangono nel tabellone ai fini del calcolo del rating. Saranno ratificate solo le partite effettivamente giocate.

(2) Se un giocatore non può giocare un certo turno, è essenziale informarne il responsabile degli abbinamenti ed il CA prima che siano compilati gli abbinamenti per quel turno.

Salvo qualora diversamente specificato dalle regole della competizione:

(3) In un torneo L2 o L3: se, dopo l'inizio di un turno, due giocatori sono senza partita, possono essere abbinati l'uno contro l'altro. Questo è consentito solo se sia l'arbitro che entrambi i

in this tournament. The arbiter shall adjust the clock times in an equitable manner.

- (4) In an L2 or L3 tournament the rules may permit a player to take a half point bye in a given round. It is only allowed once during the tournament, if adequate notice has been given and is agreed to by the arbiter. Such permission might not be granted to a player who receives conditions, or who has been given a free entry to the tournament.

7 Team competitions and Team Captain's Role

A team competition is one where the results of individual games contribute equally to the final score of a defined group of players.

- 7.1 Depending on the rules of the specific competition, the captain shall be required to deliver, at a specific time, a written list naming the players in his team participating in each round. If the list is not delivered by the appointed time, the team list for that round shall be the first named players in the list submitted by the required time before the start of the event. The captain shall communicate to his players the pairings.
- 7.2 In L1 tournaments, at the start of any round a participating team has to be present with more than 50% players. If 50% or less of the players are present at the start of any round the players present are not allowed to start their games. For other levels this is not obligatory, but recommended.
- 7.3 The captain shall sign the protocol indicating the results in the match at the end of play.
- 7.4 A team captain is allowed to leave or re-enter the playing venue only with the permission of the arbiter.
- 7.5 The team captain (as well as players) must not stand behind the opposing team during play.
- 7.6 If the team captain wishes to speak to one of his players, he shall first approach the arbiter. The team captain shall then speak to the player in the presence of an arbiter, using a language the arbiter can understand. The same procedure shall be followed if a player needs to speak to the captain.
- 7.7 A team captain is entitled to advise the players of his team to make or accept an offer of a draw unless the regulations of the event stipulate otherwise. He shall not intervene in a game in any other way. He must not discuss any position on any board during play. The player can also ask his captain if he may offer or accept a draw.

giocatori sono d'accordo, e non hanno già giocato nel torneo. L'arbitro regolerà gli orologi in maniera equa.

- (4) In un torneo L2 o L3 le regole possono consentire ad un giocatore di ricevere un bye a mezzo punto per un dato turno. Questo è consentito solo una volta nel torneo, purché ci sia stato adeguato preavviso e l'arbitro abbia acconsentito. Questi permessi possono non essere concessi a giocatori che abbiano ricevuto forme di compensazione, o che siano stati ammessi gratuitamente al torneo.

7 Competizioni a squadre e ruolo del Capitano

Una competizione a squadre è una gara in cui i risultati delle partite individuali contribuiscono egualmente al punteggio finale di un dato gruppo di giocatori.

- 7.1 Secondo le regole della specifica competizione, il capitano è tenuto a consegnare a un'ora specificata la lista scritta dei nomi dei giocatori della propria squadra che prendono parte a ciascun turno. Se la lista non è consegnata all'ora prevista, lo schieramento della squadra per quel turno sarà dato dai primi giocatori della lista consegnata al momento previsto prima dell'inizio dell'evento. Il capitano deve comunicare gli abbinamenti ai suoi giocatori.
- 7.2 Nei tornei L1, all'inizio di ogni turno la squadra partecipante deve essere presente con più del 50% dei giocatori. Se all'inizio di un qualsiasi turno la squadra è presente con il 50% o meno dei giocatori, ai presenti non è permesso iniziare le proprie partite. Nei tornei di altri livelli questo non è obbligatorio, ma è raccomandato.
- 7.3 Alla fine dell'incontro, il capitano deve firmare il verbale che riporta i risultati.
- 7.4 Il capitano di una squadra può uscire e rientrare nell'area di gioco solo con il permesso dell'arbitro.
- 7.5 Il capitano di una squadra (come pure i giocatori) non deve stare dietro ai giocatori della squadra avversaria durante la partita.
- 7.6 Se il capitano della squadra vuole conferire con uno dei suoi giocatori, deve prima rivolgersi all'arbitro. Il capitano dovrà poi parlare al giocatore alla presenza dell'arbitro, usando una lingua che l'arbitro capisca. La stessa procedura dovrà essere seguita se un giocatore ha bisogno di parlare con il capitano.
- 7.7 Il capitano ha diritto di consigliare ai giocatori della propria squadra di fare o accettare un'offerta di patta, salvo qualora le regole dell'evento stabiliscano diversamente. Non dovrà intervenire nelle partite in nessun'altra maniera. Durante il gioco, non deve discutere di nessuna posizione su nessuna scacchiera. Il giocatore può anche chiedere

- 7.8 The team captain may delegate his functions to another person, provided he informs the CA of this in writing in advance.
- 8 Tie-breaks and unplayed games**
- See FIDE Handbook C.02 - Standards of Chess Equipment and tournament venue for FIDE Tournaments
- 9 Conduct of the Players**
- 9.1 Once a player has formally accepted an invitation, he must play except in exceptional circumstances (force majeure), such as illness or incapacity. Acceptance of another invitation is not considered to be a valid reason for not participating or for withdrawing.
- 9.2 All the participants should be dressed in a suitable manner. In case of violation of the dresscode regulations, they may be penalised – see FIDE Handbook A.09 – Code of Ethics article 3.2
- 9.3 A player who does not wish to continue a game, but leaves without resigning or notifying the arbiter, is discourteous. He may be penalised, at the discretion of the CA, for poor sportsmanship – see FIDE Handbook E.01 – Laws of Chess article 12.9
- 9.4 Where it is clear that results have been arranged – see FIDE Handbook E.01 – Laws of Chess article 11.1, the CA shall impose suitable penalties – see FIDE Handbook E.01 – Laws of Chess article 12.9
- 9.5 The players should not eat at the chessboard during the game.
- 10 Appeals procedure**
- 10.1 When there is a dispute, the CA or CO as appropriate should make every effort to resolve matters by reconciliation. It is possible that such means will fail and the dispute is such that penalties are appropriate but not specifically defined by the Laws of Chess or the General Regulations for Competition. Then the CA (in consultation with the CO) shall have discretionary power to impose penalties. He should seek to maintain discipline and offer other solutions which may placate the offended parties.
- 10.2 In all competitions there shall be an Appeals Committee (AC). The CO shall ensure that the AC is elected or appointed before the start of the first round, usually at the drawing of lots, or players' meeting. It is recommended that the AC consist of a Chairman, at least two members and, when needed, two reserve members. The Chairman, the members and reserve members shall, if possible, be from different federations, if it is an international
- al proprio capitano il permesso di offrire o accettare una patta.
- 7.8 Il capitano della squadra può delegare le proprie funzioni ad altra persona, a condizione che ne informi preventivamente e per iscritto il CA.
- 8 Tie-break e partite non giocate**
- Vedi Manuale FIDE C.02 - Standards of Chess Equipment and tournament venue for FIDE Tournaments
- 9 Condotta dei Giocatori**
- 9.1 Il giocatore, una volta che abbia formalmente accettato l'invito, deve giocare, salvo in casi eccezionali (forza maggiore) come una malattia o incapacità. L'accettazione di un altro invito non è considerata una ragione valida per non partecipare o per ritirarsi.
- 9.2 Tutti i partecipanti dovranno essere abbigliati in maniera consona. In caso di violazione del codice d'abbigliamento, possono essere penalizzati – vedi Manuale FIDE A.09 – Code of Ethics, articolo 3.2.
- 9.3 Un giocatore che, non intendendo continuare una partita, se ne va senza abbandonare o avvisare l'arbitro, è scortese. A discrezione del CA, può essere penalizzato per scarso spirito sportivo – vedi Manuale FIDE E.01 – Laws of Chess articolo 12.9.
- 9.4 Ove sia chiaro che il risultato è stato combinato – vedi Manuale FIDE E.01 – Laws of Chess articolo 11.1, il CA deve imporre penali adeguate – vedi Manuale FIDE E.01 – Laws of Chess, articolo 12.9.
- 9.5 I giocatori non devono mangiare alla scacchiera durante la partita.
- 10 Procedure d'appello**
- 10.1 In caso di disputa, il CA o il CO, secondo i casi, devono fare ogni sforzo per risolvere il problema con una riconciliazione. È tuttavia possibile che questo sforzo fallisca, e che la disputa sia tale da rendere necessarie penalizzazioni non specificamente definite dal Regolamento FIDE o dal Regolamento Generale per le competizioni. In questo caso il CA (in concerto con il CO) ha il potere di imporre penali a discrezione. Deve cercare di mantenere la disciplina e offrire altre soluzioni che possano placare le parti offese.
- 10.2 In tutte le competizioni ci deve essere un Comitato d'Appello (AC). Il CO dovrà assicurare che l'AC sia eletto o nominato prima dell'inizio del primo turno, di solito al momento del sorteggio o nella riunione dei giocatori. Si raccomanda che l'AC consista di un Presidente, almeno due membri e, al bisogno, due membri supplenti. Se la competizione è internazionale, il Presidente, i due membri e i due membri supplenti dovranno possibilmente essere

competition. No member of the AC involved in the dispute shall rule in that dispute. Such a committee should have an odd number of voting members. Members of the AC shall not be younger than 21 years old.

10.3 A player or a registered official representing a player or team may appeal against any ruling made by the CA or CO or one of their assistants. Such an official may include the player's team captain, head of delegation or other person as defined in the rules of the event.

10.4 An appeal shall be accompanied by a fee and submitted in written form not later than the deadline. Both fee and deadline shall be fixed in advance. The decisions of the AC shall be final. The fee is returnable if the appeal is successful. The fee (or part of it) may also be returned if the appeal is unsuccessful but considered reasonable in the view of the committee.

11 Media

11.1 Television cameras that are noiseless and unobtrusive are permitted in the playing venue and contiguous areas with the approval of the CO and CA. The CA shall ensure the players are not disturbed or distracted in any way by the presence of TV, video cameras or other equipment.

11.2 Only authorised photographers may take photographs in the playing venue. Use of flash in the playing area is restricted to the first ten minutes of the first round and the first five minutes of each subsequent round, unless the CA decides otherwise.

The Regulations of an Event may include other rules due to the peculiarities of the event. The authorised photographers may take photographs without flash during the rest of the round in the playing area, only with the permission of the CA

12 Invitation, Registration and Functions for L1 tournaments

12.1 Invitations to an official FIDE competition shall be issued as soon as feasible.

12.2 The CO shall send, through the respective national federations, invitations to all participants qualified for the competition. The invitation letter shall first be approved by the President of FIDE for World Championship competitions, and by the Continental President for Continental Championship competitions.

12.3 The invitation shall be as comprehensive as possible, stating clearly the expected conditions and giving all details which may be of use to the

di federazioni diverse. Un membro dell'AC coinvolto in una disputa non dovrà giudicare in quella disputa. Il Comitato deve avere un numero dispari di membri votanti. I membri dell'AC non dovranno avere meno di 21 anni.

10.3 Un giocatore, o un funzionario registrato per l'evento che rappresenti un giocatore o una squadra, può ricorrere in appello contro qualsiasi decisione del CA, del CO o di un loro assistente. Il funzionario può anche essere il capitano della squadra del giocatore, il capo della sua delegazione o altra persona ancora, secondo quanto definito dalle regole dell'evento.

10.4 L'appello dovrà essere accompagnato da una cauzione e inoltrato per iscritto non oltre il tempo limite. Sia la cauzione che il tempo limite saranno fissati preventivamente. La decisione dell'AC è inappellabile. La cauzione è restituita se l'appello ha esito favorevole. La cauzione (o parte di essa) può essere restituita anche se l'appello ha esito negativo ma il Comitato lo ritiene fondato.

11 Media

11.1 Nell'area di gioco e nelle aree contigue, previa l'approvazione del CO e del CA, sono consentite telecamere TV, purché silenziose e discrete. Il CA deve garantire che i giocatori non siano disturbati né distratti in alcun modo dalla presenza della TV, delle telecamere o di altre attrezzature.

11.2 Solo i fotografi autorizzati possono scattare fotografie all'interno dell'area di gioco. L'uso del flash nell'area di gioco è limitato ai primi dieci minuti del primo turno e ai primi cinque minuti di ciascun turno successivo, salvo qualora il CA decida diversamente.

Il regolamento dell'evento può comprendere altre regole legate alle peculiarità proprie dell'evento stesso. I fotografi autorizzati possono scattare fotografie nell'area di gioco, senza flash, durante tutto il resto del turno, ma solo con il permesso del CA.

12 Inviti, Registrazione e Funzioni per tornei L1

12.1 Gli inviti a una competizione ufficiale FIDE devono essere diramati al più presto possibile.

12.2 Il CO deve inviare gli inviti a tutti i partecipanti qualificati per la competizione per il tramite delle rispettive federazioni nazionali. La lettera d'invito deve essere preventivamente approvata dal Presidente della FIDE per i Campionati Mondiali, e dal Presidente Continentale per i Campionati Continentali.

12.3 L'invito dovrà essere quanto più possibile completo, indicando chiaramente le condizioni previste e fornendo tutti i dettagli utili al giocatore.

player. The following should be included in the invitation letter and/or brochure which should also be posted on the FIDE website:

1. The dates and site of the Competition
2. A reference to the FIDE Regulations
3. The hotel(s) where the players are to stay with the contact details
4. The Competition schedule: dates, times of play and places of: arrival, the opening ceremony, technical meeting, drawing of lots, play, special events, the closing ceremony, departure.
5. The rate of play and the type of clocks to be used in the Competition.
6. The pairing system for the event and the tie-break system to be used.
7. The default-time
8. The specific rules for draw agreements, if there is any restriction.
9. For Rapid Chess and Blitz competitions, whether Article A3 or A4, or B3 or B4 applies.
10. The travel expenses, accommodation, duration for which board and lodging shall be provided or the cost of such accommodation, including that for people accompanying the player, arrangements for meals.
11. The entry fee, full details of the prize fund, including special prizes, pocket money, points money, the currency in which money shall be disbursed, method and terms of payment, tax liability.
12. Visas information and how to obtain them.
13. How to get to the playing venue and arrangements for transportation.
14. The likely number of participants, the names of players invited and the name of the Chief Arbiter (CA).
15. The website of the event, contact details of the organisers including the name of the CO.
16. The players' responsibility towards the media, general public, sponsors, government representatives and other similar considerations.
17. Dress code, if any
18. Any smoking restrictions shall be mentioned in the invitation.
19. Security Arrangements.
20. Special medical considerations such as vaccinations recommended or required in advance.

La lettera d'invito o la brochure, che deve essere anche pubblicata nel sito web della FIDE, devono includere tutto ciò che segue:

2. Date e luoghi della Competizione
2. Riferimenti ai Regolamenti FIDE
3. Alberghi in cui saranno ospitati i giocatori, con informazioni di contatto
4. Calendario della Competizione: date, orari di gioco e luoghi di: arrivo, cerimonia d'apertura, riunione tecnica, sorteggio, gioco, eventi speciali, cerimonia di chiusura, partenza.
5. Cadenza di gioco e tipo di orologi in uso per la Competizione.
6. Il sistema di abbinamento per l'evento e i sistemi di spareggio da utilizzarsi.
7. Il tempo di tolleranza
8. Le regole specifiche per la richiesta di patta, ove vi siano restrizioni in merito.
9. Per Competizioni Rapid e Blitz, se si applichino gli Articoli A3 o A4, o rispettivamente B3 o B4.
10. Spese di viaggio; alloggio; durata per la quale saranno forniti vitto e alloggio; ovvero il relativo costo, incluso per gli accompagnatori del giocatore; organizzazione dei pasti.
11. Tassa d'iscrizione, dettaglio completo del monte premi compresi i premi speciali, diaria, premi partita, la valuta in cui sarà erogato il denaro, metodi e termini di pagamento, tassabilità.
12. Informazioni sui visti e su come ottenerli.
13. Come raggiungere la sede dell'evento, e organizzazione dei trasporti.
14. Probabile numero di partecipanti, nomi dei giocatori invitati e nome del Capo Arbitro (CA).
15. Sito web dell'evento ed informazioni di contatto degli organizzatori, incluso il nome del CO.
16. Responsabilità del giocatore verso i media, il grande pubblico, gli sponsor, rappresentanti del governo e altre simili considerazioni.
17. Codice d'abbigliamento, se previsto.
18. Qualsiasi limitazione al fumo deve essere citata nell'invito.
19. Organizzazione della sicurezza.
20. Considerazioni sanitarie particolari, quali vaccinazioni raccomandate o preventivamente richieste.

C.05 Regolamento generale per le Competizioni

21. Arrangements for: tourism, special events, internet access, and so on.
22. The date by which a player must give a definite reply to the invitation and where and when he shall report his arrival.
23. In his reply a player may mention pre-existing medical conditions and special dietary and/or religious requirements.
24. If the organiser has to take special measures due to a disability of the player, the player shall notify the organiser in his reply.
- 12.4 Once an invitation has been issued to a player, it must not be withdrawn, provided the player accepts the invitation by the reply date. If an event is cancelled or postponed the organisers shall provide compensation.
- 12.5 The CO shall guarantee medical treatment and medicines for all participants, official seconds, arbiters and officials, and shall insure said people against accidents and the need for medical services, including medicine, surgical procedures, and so on, but shall have no responsibility where there is a chronic condition. The official medical staff shall be appointed for the duration of the competition.
- 12.6 The same protocol as in 12.3, 12.4 and 12.5 shall be followed for L2 or L3 competitions, amended where appropriate.
- 13 Appointments of CA for L1 tournaments**
- 13.1 (1) The CA of an official World Event shall be nominated by the President of FIDE in consultation with the CO. The CA of a Continental Championship competition shall be nominated by the Continental President, in consultation with the CO. The CA shall have the title of International Arbiter classified "A" or "B" (see FIDE Handbook B.06, Annex 2, Regulations for the Classification of the Chess Arbiters) and shall have adequate experience of FIDE competitions, FIDE official languages and relevant FIDE regulations.
- (2) FIDE and/or the Organising Committee shall nominate, in consultation with Chief Arbiter, the other arbiters and other staff.
21. Organizzazione per: turismo, eventi speciali, accesso a internet, e così via.
22. La data entro la quale il giocatore deve dare una risposta definitiva all'invito e dove e quando dovrà avvenire il suo arrivo.
23. Nella sua risposta, un giocatore può riferire condizioni mediche preesistenti e speciali esigenze alimentari o religiose.
24. Nella sua risposta, il giocatore dovrà notificare all'organizzatore se questi debba prendere specifiche misure per gestire una sua disabilità.
- 12.4 Una volta che un giocatore sia stato invitato, l'invito non deve essere ritirato, purché il giocatore lo accetti entro la data limite. Se un evento viene cancellato o differito, l'organizzatore è tenuto al risarcimento.
- 12.5 Il CO dovrà garantire assistenza medica e farmaci per tutti i partecipanti, secondi ufficiali, arbitri e funzionari, e deve assicurare detto personale per incidentie necessità di cure mediche, inclusi i farmaci, procedure chirurgiche e via dicendo; non avrà però responsabilità riguardo a condizioni croniche. Lo staff medico ufficiale sarà designato per l'intera durata della competizione.
- 12.6 Per le competizioni L2 or L3 si seguirà lo stesso protocollo descritto in 12.3, 12.4 e 12.5, con le necessarie modifiche.
- 13 Designazione del CA per tornei L1**
- 13.1 (1) Il CA di un Evento Mondiale ufficiale sarà designato dal Presidente della FIDE in concerto con il CO. Il CA di un Campionato Continentale sarà designato dal Presidente Continentale, in concerto con il CO. Il CA dovrà avere il titolo di Arbitro Internazionale di classe "A" o "B" (vedi Manuale FIDE B.06, Allegato 2, Regolamento per la classificazione degli Arbitri di scacchi) e dovrà avere adeguata esperienza di competizioni FIDE, lingue ufficiali FIDE e regolamenti FIDE pertinenti.
- (2) La FIDE e/o il Comitato Organizzatore devono designare gli altri arbitri e il resto dello staff in concerto con il Capo Arbitro.

C. General Rules and Technical Recommendations for Tournaments**05. General Regulations for Competitions****Annex 1: Details of Berger Table****Berger Tables for Round-Robin Tournaments**

Where there is an odd number of players, the highest number counts as a bye.

3 or 4 players:**Rd 1:** 1-4, 2-3.**Rd 2:** 4-3, 1-2.**Rd 3:** 2-4, 3-1.**5 or 6 players:****Rd 1:** 1-6, 2-5, 3-4.**Rd 2:** 6-4, 5-3, 1-2.**Rd 3:** 2-6, 3-1, 4-5.**Rd 4:** 6-5, 1-4, 2-3.**Rd 5:** 3-6, 4-2, 5-1.**7 or 8 players:****Rd 1:** 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.**Rd 2:** 8-5, 6-4, 7-3, 1-2.**Rd 3:** 2-8, 3-1, 4-7, 5-6.**Rd 4:** 8-6, 7-5, 1-4, 2-3.**Rd 5:** 3-8, 4-2, 5-1, 6-7.**Rd 6:** 8-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Rd 7:** 4-8, 5-3, 6-2, 7-1.**9 or 10 players:****Rd 1:** 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.**Rd 2:** 10-6, 7-5, 8-4, 9-3, 1-2.**Rd 3:** 2-10, 3-1, 4-9, 5-8, 6-7.**Rd 4:** 10-7, 8-6, 9-5, 1-4, 2-3.**Rd 5:** 3-10, 4-2, 5-1, 6-9, 7-8.**Rd 6:** 10-8, 9-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Rd 7:** 4-10, 5-3, 6-2, 7-1, 8-9.**Rd 8:** 10-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.**Rd 9:** 5-10, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1.**11 or 12 players:****Rd 1:** 1-12, 2-11, 3-10, 4-9, 5-8, 6-7.**Rd 2:** 12-7, 8-6, 9-5, 10-4, 11-3, 1-2.**Rd 3:** 2-12, 3-1, 4-11, 5-10, 6-9, 7-8.**Rd 4:** 12-8, 9-7, 10-6, 11-5, 1-4, 2-3.**Rd 5:** 3-12, 4-2, 5-1, 6-11, 7-10, 8-9.**Rd 6:** 12-9, 10-8, 11-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Rd 7:** 4-12, 5-3, 6-2, 7-1, 8-11, 9-10.**Rd 8:** 12-10, 11-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.**Rd 9:** 5-12, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1, 10-11.**Rd 10:** 12-11, 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.**Rd 11:** 6-12, 7-5, 8-4, 9-3, 10-2, 11-1.**13 or 14 players:****Rd 1:** 1-14, 2-13, 3-12, 4-11, 5-10, 6-9, 7-8.**Rd 2:** 14-8, 9-7, 10-6, 11-5, 12-4, 13-3, 1-2.**Rd 3:** 2-14, 3-1, 4-13, 5-12, 6-11, 7-10, 8-9.**Rd 4:** 14-9, 10-8, 11-7, 12-6, 13-5, 1-4, 2-3.**Rd 5:** 3-14, 4-2, 5-1, 6-13, 7-12, 8-11, 9-10.**Rd 6:** 14-10, 11-9, 12-8, 13-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Rd 7:** 4-14, 5-3, 6-2, 7-1, 8-13, 9-12, 10-11.**C. Regole Generali e Raccomandazioni Tecniche per i Tornei****05. Regolamento Generale per le Competizioni****Allegato 1: Dettaglio delle Tabelle Berger****Tabelle Berger per i tornei Round Robin**

Quando il numero di giocatori è dispari, il numero più alto conta come bye.

3 o 4 giocatori:**Turno 1:** 1-4, 2-3.**Turno 2:** 4-3, 1-2.**Turno 3:** 2-4, 3-1.**5 o 6 giocatori:****Turno 1:** 1-6, 2-5, 3-4.**Turno 2:** 6-4, 5-3, 1-2.**Turno 3:** 2-6, 3-1, 4-5.**Turno 4:** 6-5, 1-4, 2-3.**Turno 5:** 3-6, 4-2, 5-1.**7 o 8 giocatori:****Turno 1:** 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.**Turno 2:** 8-5, 6-4, 7-3, 1-2.**Turno 3:** 2-8, 3-1, 4-7, 5-6.**Turno 4:** 8-6, 7-5, 1-4, 2-3.**Turno 5:** 3-8, 4-2, 5-1, 6-7.**Turno 6:** 8-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Turno 7:** 4-8, 5-3, 6-2, 7-1.**9 o 10 giocatori:****Turno 1:** 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.**Turno 2:** 10-6, 7-5, 8-4, 9-3, 1-2.**Turno 3:** 2-10, 3-1, 4-9, 5-8, 6-7.**Turno 4:** 10-7, 8-6, 9-5, 1-4, 2-3.**Turno 5:** 3-10, 4-2, 5-1, 6-9, 7-8.**Turno 6:** 10-8, 9-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Turno 7:** 4-10, 5-3, 6-2, 7-1, 8-9.**Turno 8:** 10-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.**Turno 9:** 5-10, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1.**11 o 12 giocatori:****Turno 1:** 1-12, 2-11, 3-10, 4-9, 5-8, 6-7.**Turno 2:** 12-7, 8-6, 9-5, 10-4, 11-3, 1-2.**Turno 3:** 2-12, 3-1, 4-11, 5-10, 6-9, 7-8.**Turno 4:** 12-8, 9-7, 10-6, 11-5, 1-4, 2-3.**Turno 5:** 3-12, 4-2, 5-1, 6-11, 7-10, 8-9.**Turno 6:** 12-9, 10-8, 11-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Turno 7:** 4-12, 5-3, 6-2, 7-1, 8-11, 9-10.**Turno 8:** 12-10, 11-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.**Turno 9:** 5-12, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1, 10-11.**Turno 10:** 12-11, 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.**Turno 11:** 6-12, 7-5, 8-4, 9-3, 10-2, 11-1.**13 o 14 giocatori:****Turno 1:** 1-14, 2-13, 3-12, 4-11, 5-10, 6-9, 7-8.**Turno 2:** 14-8, 9-7, 10-6, 11-5, 12-4, 13-3, 1-2.**Turno 3:** 2-14, 3-1, 4-13, 5-12, 6-11, 7-10, 8-9.**Turno 4:** 14-9, 10-8, 11-7, 12-6, 13-5, 1-4, 2-3.**Turno 5:** 3-14, 4-2, 5-1, 6-13, 7-12, 8-11, 9-10.**Turno 6:** 14-10, 11-9, 12-8, 13-7, 1-6, 2-5, 3-4.**Turno 7:** 4-14, 5-3, 6-2, 7-1, 8-13, 9-12, 10-11.

Rd 8: 14-11, 12-10, 13-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.
Rd 9: 5-14, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1, 10-13, 11-12.
Rd 10: 14-12, 13-11, 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.
Rd 11: 6-14, 7-5, 8-4, 9-3, 10-2, 11-1, 12-13.
Rd 12: 14-13, 1-12, 2-11, 3-10, 4-9, 5-8, 6-7.
Rd 13: 7-14, 8-6, 9-5, 10-4, 11-3, 12-2, 13-1.

15 or 16 players:

Rd 1: 1-16, 2-15, 3-14, 4-13, 5-12, 6-11, 7-10, 8-9.
Rd 2: 16-9, 10-8, 11-7, 12-6, 13-5, 14-4, 15-3, 1-2.
Rd 3: 2-16, 3-1, 4-15, 5-14, 6-13, 7-12, 8-11, 9-10.
Rd 4: 16-10, 11-9, 12-8, 13-7, 14-6, 15-5, 1-4, 2-3.
Rd 5: 3-16, 4-2, 5-1, 6-15, 7-14, 8-13, 9-12, 10-11.
Rd 6: 16-11, 12-10, 13-9, 14-8, 15-7, 1-6, 2-5, 3-4.
Rd 7: 4-16, 5-3, 6-2, 7-1, 8-15, 9-14, 10-13, 11-12.
Rd 8: 16-12, 13-11, 14-10, 15-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.
Rd 9: 5-16, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1, 10-15, 11-14, 12-13.
Rd 10: 16-13, 14-12, 15-11, 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.
Rd 11: 6-16, 7-5, 8-4, 9-3, 10-2, 11-1, 12-15, 13-14.
Rd 12: 16-14, 15-13, 1-12, 2-11, 3-10, 4-9, 5-8, 6-7.
Rd 13: 7-16, 8-6, 9-5, 10-4, 11-3, 12-2, 13-1, 14-15.
Rd 14: 16-15, 1-14, 2-13, 3-12, 4-11, 5-10, 6-9, 7-8.
Rd 15: 8-16, 9-7, 10-6, 11-5, 12-4, 13-3, 14-2, 15-1.

For a double-round tournament it is recommended to reverse the order of the last two rounds of the first cycle. This is to avoid three consecutive games with the same colour.

Turno 8: 14-11, 12-10, 13-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.
Turno 9: 5-14, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1, 10-13, 11-12.
Turno 10: 14-12, 13-11, 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.
Turno 11: 6-14, 7-5, 8-4, 9-3, 10-2, 11-1, 12-13.
Turno 12: 14-13, 1-12, 2-11, 3-10, 4-9, 5-8, 6-7.
Turno 13: 7-14, 8-6, 9-5, 10-4, 11-3, 12-2, 13-1.

15 o 16 giocatori:

Turno 1: 1-16, 2-15, 3-14, 4-13, 5-12, 6-11, 7-10, 8-9.
Turno 2: 16-9, 10-8, 11-7, 12-6, 13-5, 14-4, 15-3, 1-2.
Turno 3: 2-16, 3-1, 4-15, 5-14, 6-13, 7-12, 8-11, 9-10.
Turno 4: 16-10, 11-9, 12-8, 13-7, 14-6, 15-5, 1-4, 2-3.
Turno 5: 3-16, 4-2, 5-1, 6-15, 7-14, 8-13, 9-12, 10-11.
Turno 6: 16-11, 12-10, 13-9, 14-8, 15-7, 1-6, 2-5, 3-4.
Turno 7: 4-16, 5-3, 6-2, 7-1, 8-15, 9-14, 10-13, 11-12.
Turno 8: 16-12, 13-11, 14-10, 15-9, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.
Turno 9: 5-16, 6-4, 7-3, 8-2, 9-1, 10-15, 11-14, 12-13.
Turno 10: 16-13, 14-12, 15-11, 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6.
Turno 11: 6-16, 7-5, 8-4, 9-3, 10-2, 11-1, 12-15, 13-14.
Turno 12: 16-14, 15-13, 1-12, 2-11, 3-10, 4-9, 5-8, 6-7.
Turno 13: 7-16, 8-6, 9-5, 10-4, 11-3, 12-2, 13-1, 14-15.
Turno 14: 16-15, 1-14, 2-13, 3-12, 4-11, 5-10, 6-9, 7-8.
Turno 15: 8-16, 9-7, 10-6, 11-5, 12-4, 13-3, 14-2, 15-1.

Per un doppio girone round robin si raccomanda di invertire l'ordine degli ultimi due turni del girone di andata. Questo serve ad evitare tre partite consecutive con lo stesso colore.

C. General Rules and Technical Recommendations for Tournaments
05. General Regulations for Competitions
Annex 2: Details of Varma Tables /

C. Regole Generali e Raccomandazioni Tecniche per i Tornei
05. Regolamento Generale per le Competizioni
Allegato 2: Dettaglio delle Tabelle Varma

Varma Tables Directions for "restricted" drawing of tournament numbers:

1. The arbiter should prepare, beforehand, unmarked envelopes each containing one of the sets of numbers A, B, C and D as indicated below in point 5. These envelopes are then respectively placed in larger envelopes, on each of which the quantity of player-numbers contained in the small envelopes is indicated.
2. The order in which players draw lots is determined beforehand as follows: The players from the federation with the greatest number of representatives shall draw first. Where two or more federations have the same number of representatives, precedence is determined by the alphabetical order of the FIDE country code. Among players of the same federation, precedence is determined by the alphabetical order of their names.
3. For example, the first player of the federation with the largest number of players shall choose one of the large envelopes containing at least enough numbers for his contingent, and then draw one of the numbers from this envelope. The other players from the same contingent shall also draw their numbers from the same envelope. The numbers that remain are available for use by other players.
4. The players of the next contingent then choose an envelope, and this procedure is repeated until all players have drawn their numbers.
5. The following Varma Table can be used for 9 to 24 players.

9/10 players: A: (3, 4, 8); B: (5, 7, 9); C: (1, 6); D: (2, 10)

11/12 players: A: (4, 5, 9, 10); B: (1, 2, 7); C: (6, 8, 12); D: (3, 11)

13/14 players: A: (4, 5, 6, 11, 12); B: (1, 2, 8, 9); C: (7, 10, 13); D: (3, 14)

15/16 players: A: (5, 6, 7, 12, 13, 14); B: (1, 2, 3, 9, 10); C: (8, 11, 15); D: (4, 16)

17/18 players: A: (5, 6, 7, 8, 14, 15, 16); B: (1, 2, 3, 10, 11, 12); C: (9, 13, 17); D: (4, 18)

19/20 players: A: (6, 7, 8, 9, 15, 16, 17, 18); B: (1, 2, 3, 11, 12, 13, 14); C: (5, 10, 19); D: (4, 20)

21/22 players: A: (6, 7, 8, 9, 10, 17, 18, 19, 20); B: (1, 2, 3, 4, 12, 13, 14, 15); C: (11, 16, 21); D: (5, 22)

23/24 players: A: (6, 7, 8, 9, 10, 11, 19, 20, 21, 22); B: (1, 2, 3, 4, 13, 14, 15, 16, 17); C: (12, 18, 23); D: (5, 24)

Istruzioni per l'uso delle Tabelle Varma nel sorteggio "ristretto" dei numeri di abbinamento:

1. L'arbitro deve preparare in anticipo delle buste senza contrassegni, ciascuna delle quali contenente uno dei gruppi di numeri A, B, C e D come indicato al punto 5 qui sotto. Queste buste sono quindi inserite in buste più grandi, su ciascuna delle quali è indicata la quantità di numeri giocatore contenuti nelle buste piccole.
2. L'ordine in cui i giocatori estrarranno a sorte è determinato preventivamente come segue: I giocatori della Federazione con il maggior numero di rappresentanti estraggono per primi. Se due o più Federazioni hanno lo stesso numero di giocatori, la precedenza è determinata dall'ordine alfabetico del codice Nazione FIDE. Tra i giocatori della stessa Federazione, la precedenza è determinata dall'ordine alfabetico dei rispettivi nomi.
3. Ad esempio, il primo giocatore della federazione con il più alto numero di giocatori sceglie tra le buste grandi una che contenga almeno abbastanza numeri per la propria rappresentativa, quindi estrae un numero da questa busta. Gli altri giocatori della stessa rappresentativa estraggono a sorte i propri numeri dalla stessa busta. I numeri rimanenti restano disponibili per altri giocatori.
4. Di seguito scelgono una busta i giocatori della rappresentativa successiva, e la procedura viene ripetuta fino a quando tutti i giocatori hanno estratto il proprio numero.
5. Le Tabelle Varma che seguono possono essere usate per tornei da 9 a 24 giocatori.

[C. General Rules and Technical Recommendations for Tournaments](#)
[05. General Regulations for Competitions](#)
[Annex 3: Tie-Break Regulations](#)

[C. Regole Generali e Raccomandazioni Tecniche per i Tornei](#)
[05. Regolamento Generale per le Competizioni](#)
[Allegato 3: Regolamento per gli spareggi](#)

See Article 13 of **Standards of Chess Equipment, venue for FIDE Tournaments, rate of play and tie-break regulations**.

Vedi l'Art. 13 di **"Standard per il materiale scacchistico, i locali per i tornei FIDE, le cadenze di gioco e le regole di spareggio"**. [*FIDE Handbook C.02, NdT*]