

## INTERPRETAZIONI DEL NUOVO REGOLAMENTO DEGLI SCACCHI IN VIGORE DAL 1° LUGLIO 2017

Mercoledì 5 Luglio 2017, 06:32

Cari amici,

La Commissione Arbitrale FIDE, in collaborazione con la Commissione FIDE per i Regolamenti, ha organizzato il 14 giugno 2017 una Conferenza online.

A questa Conferenza sono stati invitati ed hanno partecipato numerosi Arbitri Internazionali molto esperti, prevalentemente membri delle Commissioni FIDE Arbitrale e per i Regolamenti.

La lista dei partecipanti è disponibile [qui](#).

Durante la Conferenza sono stati discussi ed approvati per l'entrata in vigore alcuni chiarimenti ed interpretazioni riguardo al nuovo Regolamento degli Scacchi in vigore dal 1° luglio 2017.

I punti concordati erano i seguenti:

1. Con il nuovo Regolamento, sono ora in vigore quattro (4) mosse illegali, a mente degli articoli: 7.5.1, 7.5.2, 7.7.1 e 7.8.1.
2. Nel gioco Standard, al giocatore viene data partita persa qualora completi due (2) QUALUNQUE delle suddette mosse illegali.
3. Comunque, quando ci siano due(2) mosse illegali in una sola mossa (ad es. un arrocco illegale fatto a due mani, una promozione illegale fatta a due mani, o una cattura illegale fatta a due mani), contano come una (1) sola mossa illegale ed il giocatore non riceverà subito la sconfitta (nel gioco Standard).
4. La cattura del Re è una mossa illegale ed è penalizzata di conseguenza.
5. Nel gioco Rapid o Blitz, l'Arbitro DEVE CHIAMARE la caduta della bandierina, qualora la osservi.
6. Nel caso in cui le indicazioni di entrambi gli orologi siano 0.00, e si stiano usando orologi elettronici, l'Arbitro ha sempre la possibilità di stabilire quale bandierina sia caduta per prima, con l'aiuto dell'indicazione "-" [*sul display, ndt*]. Di conseguenza, c'è sempre un vincitore.
1. Nel caso in cui stiano utilizzando orologi meccanici, si dovrà applicare l'articolo III.3.1 delle "Linee Guida per il gioco senza incremento, compreso il finale rapido ('Quickplay Finish')".
7. Nel caso in cui una partita iniziata a colori invertiti sia portata a termine con mezzi normali (per scaccomatto, stallo, abbandono, o patta d'accordo ove consentita), prima che siano state giocate dieci (10) mosse, il risultato rimane valido.
8. Nel caso in cui un giocatore preme l'orologio senza aver eseguito una mossa, come citato nell'articolo 6.2.4, questa è considerata una mossa illegale, ed è penalizzata a mente dell'articolo 7.5.3 e non secondo l'articolo 12.9.
9. Se un giocatore muove con una mano e preme l'orologio con l'altra, questa non è considerata una mossa illegale, ed è penalizzata secondo l'articolo 12.9.
10. Nel gioco Rapid e Blitz, se il giocatore chiede all'Arbitro di vedere il formulario, l'orologio non dovrà essere fermato.

**IA Takis Nikolopoulos**  
Presidente  
Commissione Arbitrale FIDE

**IA Ashot Vardapetyan**  
Presidente  
Commissione FIDE per i Regolamenti