

Regolamento per i Titoli Internazionali della FIDE

Come approvato dall'Assemblea Generale nel 1982 ed emendato dalle Assemblee Generali dal 1984 al 2008, queste regole saranno valide dall'1.7.2009.

0.0 Introduzione

- 0.1 Solo i titoli riportati in 0.3 sono riconosciuti dalla FIDE.
- 0.2 Il seguente regolamento potrà essere modificato solo dall'Assemblea Generale su raccomandazione della Commissione di Qualificazione (CQ).
- 0.21 Qualsiasi modifica sarà effettuata ogni quattro anni a partire dal 2004 (a meno che la Commissione non concordi che sia necessario un provvedimento urgente).
- 0.22 Qualsiasi modifica diventerà operativa dal 1° luglio dell'anno successivo alla decisione dell'Assemblea Generale. Per i tornei tali modifiche saranno applicate solo a quelli che avranno inizio in quella data o successivamente.
- 0.3 I titoli Internazionali FIDE sono sotto il controllo della Commissione di Qualificazione, che è l'organo di valutazione finale. I titoli sono:
- 0.31 Titoli per il gioco a tavolino (come definito in 1.14), l'organo di valutazione è la Commissione FIDE di Qualificazione:
Grande Maestro (GM), Maestro Internazionale (IM), Maestro FIDE (FM), Candidato Maestro (CM), Grande Maestro Femminile (WGM), Maestro Internazionale Femminile (WIM), Maestro FIDE Femminile (WFM), Candidato Maestro Femminile (WCM).
- 0.32 Titoli per la composizione scacchistica, l'organo di valutazione è la Commissione Permanente per la Composizione scacchistica:
Grande Maestro di Soluzione (GS), Maestro Internazionale di Soluzione (IMS), Maestro FIDE di Soluzione (FMS); Grande Maestro di Composizione (GMC), Maestro Internazionale di Composizione (IMC), Maestro FIDE di Composizione (FMC); Giudice Internazionale per la Composizione (IJCC).
- 0.33 Titoli per il gioco per corrispondenza, l'organo di valutazione è la Federazione Internazionale degli Scacchi per Corrispondenza (ICCF).
- 0.34 Titolo di Organizzatore Internazionale (IO), l'organo di valutazione è la Commissione FIDE di Qualificazione.
- 0.4 Tutti i titoli sono validi a vita dal momento in cui sono stati ratificati.
- 0.41 L'uso dei titoli o del rating FIDE al fine di sovvertire i principi etici del titolo o del sistema di valutazione può comportare la revoca del titolo su proposta della Commissione di Qualificazione e della Commissione Etica e ratifica dell'Assemblea Generale.
- 0.42 Un titolo è ufficialmente valido dalla data in cui tutti i requisiti sono raggiunti. Un titolo per essere ratificato deve essere richiesto, e deve essere pubblicato sul sito web della FIDE e in altri documenti FIDE attinenti per almeno 60 giorni. Per la registrazione automatica di titoli vedi sotto, 0.5.
- 0.43 Il titolo può essere usato per i risultati degli avversari solo in tornei iniziati dopo la ratifica.
- 0.44 In termini di, per esempio, l'età di ottenimento del titolo, il titolo è considerato ottenuto immediatamente dopo che l'ultimo risultato è ottenuto, e il rating richiesto è rispettato.
- 0.5 Definizioni
Nel testo seguente sono usati dei termini particolari.
- Prestazione rating** - rating performance - è basata sul risultato del giocatore e la media rating degli avversari.
- Prestazione per il titolo** - performance Title - (per esempio, prestazione GM) è un risultato che ha dato una prestazione rating come definita in 1.48 e 1.49 contro la media minima degli avversari, prendendo in considerazione per quel titolo 1.46. Per esempio, per prestazione GM, media rating degli avversari ≥ 2380 , e prestazione ≥ 2600 .
Prestazione GM è la prestazione ≥ 2600 contro avversari con media rating ≥ 2380 .
Prestazione IM è la prestazione ≥ 2450 contro avversari con media rating ≥ 2230 .
Prestazione WGM è la prestazione ≥ 2400 contro avversari con media rating ≥ 2180 .
Prestazione WIM è la prestazione ≥ 2250 contro avversari con media rating ≥ 2030 .
- Norma per il titolo** - Title norm - è una prestazione per il titolo che rispetta requisiti supplementari in merito alla miscellanea di giocatori titolati e nazionalità come specificato negli articoli da 1.42 a 1.47.

Categoria - category - fu usata nel passato per calcolare il risultato per i titoli. Ora la si usa solamente per descrivere la forza complessiva di un torneo all'Italiana (round robin). Le categorie sono basate sulla media rating di tutti i giocatori in un torneo all'Italiana. In un torneo Svizzero la categoria è calcolata come la media del rating del giocatore e degli avversari. Categoria 1 è quella di media rating 2251-2275, Categoria 2 è quella di media rating 2276-2300 ecc., per le categorie femminili 1 è quella di media 2051-2075, 2 è 2076-2100 ecc.

Titolo registrato - registered Title - (titolo automatico) è il titolo ottenuto mediante un piazzamento o un risultato in un torneo. Per esempio, vincendo o ottenendo un risultato $\geq 50\%$ in un torneo. Su richiesta della federazione dei giocatori e ratifica della Commissione di Qualificazione, tali titoli sono riconosciuti automaticamente dalla FIDE.

0.6 L'Attribuzione dei Titoli

0.61 I titoli in 0.31 sono attribuiti per risultati specifici in particolari eventi di Campionato, o sono attribuiti raggiungendo un certo punteggio di merito come specificato in queste regole. Tali titoli sono confermati dal Presidente della Commissione di Qualificazione su segnalazione degli Uffici della FIDE. Sono poi assegnati dalla FIDE.

I titoli sono poi assegnati sulla base di richieste con norme di sufficiente numero di partite.

Questi titoli saranno assegnati dall'Assemblea Generale su segnalazione della Commissione di Qualificazione se il candidato soddisfa i requisiti.

0.62 Il Consiglio di Presidenza o il Consiglio Esecutivo hanno facoltà di attribuire i titoli in base a 0.31 o 0.34 solo in casi evidenti e dopo consultazione con il relativo Presidente di commissione.

0.63 Per 0.33, la ICCF conferma i titoli; dopo aver ricevuto il rapporto di attribuzione la FIDE assegnerà il titolo.

1.0 Requisiti per i titoli indicati in 0.31

1.1 Generalità

1.11 Il gioco deve essere sottoposto alle Regole per gli Scacchi della FIDE e alle Regole per i Tornei della FIDE. Piccole deviazioni possono essere autorizzate dal Presidente della Commissione Tecnica.

Il sistema di torneo deve essere imparziale. Tornei dove la composizione è cambiata (senza l'approvazione della FIDE) durante il torneo o quelli dove i giocatori hanno condizioni diverse in termini di turni e di abbinamento non sono validi.

Il torneo deve essere registrato almeno 30 giorni prima sul sito web della FIDE, e tutti i dettagli del torneo devono essere pubblicati nel calendario FIDE.

1.12 Non si devono superare le dodici ore di gioco al giorno. Questo è calcolato basandosi su partite che durano 60 mosse, anche se le partite con l'incremento possono durare di più.

1.13 Non si possono giocare più di due turni al giorno.

1.14 I tornei devono essere giocati utilizzando una delle seguenti cadenze di gioco:

90 minuti con 30" di incremento per ciascuna mossa a partire dalla prima.

90 minuti per 40 mosse + 30 minuti con 30" di incremento per ciascuna mossa a partire dalla prima.

100 minuti per 40 mosse seguiti da 50 minuti per 20 mosse, poi 15 minuti per le rimanenti mosse con 30" di incremento per ciascuna mossa a partire dalla prima.

40 mosse in 2 ore seguite da 30 minuti per finire la partita.

40 mosse in 2 ore seguite da 60 minuti per finire la partita.

40 mosse in 2 ore seguite da 20 mosse in 1 ora seguite da 30 minuti per finire la partita.

1.15 Normalmente sono autorizzati solo eventi giocati in un periodo massimo di 90 giorni. Sono autorizzati campionati a squadre nazionali e di lega che durano per un periodo superiore. Il Presidente della CQ può autorizzare tornei di durata superiore ai 90 giorni.

1.16 Il calcolo dei requisiti per la norma di un evento che dura più di 90 giorni può essere fatto in due modi. Quale sistema è usato deve essere stabilito prima dell'evento e deve essere menzionato in ogni pubblicità e deve essere indicato su tutti i certificati di norma IT1.

Deve essere usato lo stesso sistema come in B.02.4.12 per il calcolo delle variazioni di rating.

(a) Può essere usata la Lista Rating valida all'inizio della competizione, o

(b) Possono essere usati i rating degli avversari alla data di quando è giocata la partita.

1.17 Il torneo deve essere diretto da un Arbitro Internazionale, in mancanza di ciò da un Arbitro FIDE.

1.2 Titoli ottenibili da Campionati Internazionali

1.21 Come specificato sotto, un giocatore può ottenere

(a) titoli da tale evento o

(b) ottenere un singolo risultato per il titolo (norma). Poi devono essere soddisfatte le richieste in 1.42 - 1.49.

(c) ottenere una singola prestazione per norma. Poi devono essere soddisfatte le richieste in 1.22, 1.42, 1.46 - 1.48.

1.22 Il minimo punteggio è il 35% per tutti i titoli. Il risultato mostrato è il minimo richiesto.

1.23 Ad eccezione di IBCA, ICSC e IPCA, in competizioni continentali, regionali o di altre associazioni sotto menzionate, il risultato o il titolo può essere ottenuto solo se partecipano all'evento almeno 1/3 delle federazioni avente diritto.

Il numero minimo di partecipanti al torneo è otto.

1.24 Una norma ottenuta alle Olimpiadi ecc. (vedi tabella sotto) è conteggiata su 20 partite; un risultato di prestazione è conteggiato su 13 partite.

Campionati	Grande Maestro	Maestro Internazionale
	GM	IM
Coppa del Mondo	Primi 16 finalisti	Qualificati sulla scacchiera
del Mondo Femminile	Vincitrice = titolo Finalista = norma su 9 partite (a)	Finalista = titolo
del Mondo U-20	Oro = titolo 1° pari merito = norma su 9 partite (a)	Argento e Bronzo = titolo
del Mondo Senior	Oro = titolo	Argento = titolo
Olimpiade; Olimpiade Femminile; Continentale; Continentale Femminile	≥ 9 partite la Prestazione GM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma GM è conteggiata su 20 partite.	≥ 9 partite la Prestazione IM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma IM è conteggiata su 20 partite.
Continentale	Oro = norma su 9 partite (a)	1° pari merito, fino al 3° = titolo
Continentale Senior	Oro = norma su 9 partite (a)	Oro = titolo Argento e Bronzo = norma su 9 partite (a)
Continentale U-20; ASEAN; ASEAN U-20; Arabo; Arabo U-20; Centroamericano-Caraibico U-20; Sud Americano U-20; del Mondo U-18	Oro = norma su 9 partite (a)	1° pari merito, fino al 3° = titolo
del Mondo U16; Continentale U-18 e U-16; del Mondo Ragazze U-20		Oro = norma su 9 partite (a)
del Commonwealth; dell'Associazione Internazionale Scacchi Braille IBCA; del Comitato Internazionale Scacchi Silenziosi ICSC; dell'Associazione Internazionale Scacchi Disabili Fisici IPCA		1° pari merito, fino al 3° = titolo
Zonali e sub-zonali Vedi note da (b) fino a (e)		1° pari merito, fino al 3° = titolo ≥ 9 partite ≥ 66⅔ % = titolo ≥ 9 partite Prestazione IM conteggiata su 13 partite.

Campionati Femminili	Grande Maestro Femminile	Maestro Internazionale Femminile
	WGM	WIM
del Mondo Femminile	Vincitrice = titolo GM Finalista = norma GM su 9 partite (a) Finalista = titolo IM Prime 8 finaliste = titolo WGM	Qualificate sulla scacchiera
del Mondo Femminile U-20	Oro = titolo WGM Oro = norma IM su 9 partite (a) 1° pari merito = norma WGM su 9 partite (a)	Argento e Bronzo = titolo WIM
del Mondo Femminile Senior	Oro	Argento

Olimpiade Open; Olimpiade Femminile; Continentale; Continentale Femminile	≥ 9 partite la Prestazione GM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma GM è conteggiata su 20 partite.	≥ 9 partite la Prestazione IM è conteggiata su 13 partite. ≥ 9 partite la norma IM è conteggiata su 20 partite.
Continentale Femminile	Oro = titolo	1° pari merito, fino al 3° = titolo
Continentale Femminile Senior	Oro = norma su 9 partite (a)	Oro = titolo Argento e Bronzo = norma su 9 partite (a)
Continentale U-20; ASEAN; ASEAN U-20; Arabo; Arabo U-20; Centroamericano-Caraibico U-20; Sud Americano U-20; del Mondo U-18	Oro = norma su 9 partite (a)	1° pari merito, fino al 3° = titolo
del Commonwealth; dell'Associazione Internazionale Scacchi Braille IBCA; del Comitato Internazionale Scacchi Silenziosi ICSC; dell'Associazione Internazionale Scacchi Disabili Fisici IPCA		1° pari merito, fino al 3° = titolo
del Mondo U-16; Continentale U-18 e U-16		Oro = norma su 9 partite (a)
		Oro = norma su 9 partite
Zonali e Sub-zonali Vedi note da (b) fino a (e)		1° pari merito, fino al 3° = titolo ≥ 9 partite ≥ 66⅔ % = titolo ≥ 9 partite Prestazione WIM conteggiata su 13 partite.

Campionati	Maestro FIDE	
	FM	Candidato Maestro CM
Olimpiade (d)	≥ 9 partite ≥ 66⅔ % = titolo	≥ 7 partite ≥ 50% = titolo
del Mondo a squadre (d); Continentale a Squadre (d)	≥ 7 partite ≥ 66⅔ % = titolo	≥ 7 partite ≥ 50% = titolo
del Mondo U-18	Argento e Bronzo = titolo	
del Mondo U-16, 14, 12, 10, 8	1° pari merito, fino al 3° = titolo	Argento e Bronzo = titolo
del Mondo IBCA, ICSC, IPCA	Argento = titolo	Bronzo = titolo
del Mondo U-20 IBCA, ICSC, IPCA	1° pari merito, fino al 3° = titolo	Argento e Bronzo = titolo
Continentale U-20; ASEAN U-20; Arabo U-20	Argento e Bronzo = titolo	
Continent. U-18, 16, 14, 12, 10, 8; ASEAN U-18, 16, 14, 12, 10, 8; Arabo U-18, 16, 14, 12, 10, 8;	1° pari merito, fino al 3° = titolo	Argento e Bronzo = titolo
Festival Regionale Gioventù Americana U-18, 16, 14, 12, 10, 8		1° pari merito, fino al 3° = titolo
Zonali e Sub-zonali Vedi note da (a) fino a (d)	≥ 9 partite ≥ 50% = titolo	≥ 9 partite ≥ 40% = titolo
del Mondo Dilettanti	Oro = titolo	1° pari merito o Argento = titolo

Campionati Femminili	Maestro FIDE Femminile	
	WFM	Candidato Maestro Femminile WCM
Olimpiade (d)	≥ 9 partite ≥ 66⅔ % = titolo	≥ 7 partite ≥ 50% = titolo
del Mondo a squadre (d); Continentale a Squadre (d)	≥ 7 partite ≥ 66⅔ % = titolo	≥ 7 partite ≥ 50% = titolo
del Mondo U-18	Argento e Bronzo = titolo	
del Mondo U-16, 14, 12, 10, 8	1° pari merito, fino al 3° = titolo	Argento e Bronzo = titolo
del Mondo IBCA, ICSC, IPCA	Argento = titolo	Bronzo = titolo
del Mondo U-20 IBCA, ICSC, IPCA	1° pari merito, fino al 3° = titolo	Argento e Bronzo = titolo

Continentale U-20; ASEAN U-20; Arabo U-20	Argento e Bronzo = titolo	
Continent. U-18, 16, 14, 12, 10, 8; ASEAN U-18, 16, 14, 12, 10, 8; Arabo U-18, 16, 14, 12, 10, 8;	1° pari merito, fino al 3° = titolo	Argento e Bronzo = titolo
Festival Regionale Gioventù Americana U-18, 16, 14, 12, 10, 8		1° pari merito, fino al 3° = titolo
Zonali e Sub-zonali Vedi note da (a) fino a (d)	≥ 9 partite ≥ 50% = titolo	≥ 9 partite ≥ 40% = titolo
del Mondo Dilettanti	Oro = titolo	1° pari merito o Argento = titolo

Note:

- (a) Per esempio, Campionato del Mondo Femminile, finalista = norma GM su 9 partite. Questo vuole dire che il risultato per la norma è considerato aver soddisfatto tutti i requisiti necessari.
- (b) Quando uno zonale/sub-zonale è giocato con qualificazioni e finale, i risultati saranno raggruppati.
- (c) I sub-zonali devono essere approvati dal Consiglio Presidenziale.
- (d) Per zonali/sub-zonali può essere ottenuto solo un titolo IM/WIM basato sul risultato $\geq 66\frac{2}{3}\%$, possono essere ottenuti solo due titoli FM/WFM basati sul risultato $\geq 50\%$.
- (e) Il risultato deve essere ottenuto in partite consecutive a partire dalla prima che il giocatore disputa in torneo. Se un giocatore ottiene $\geq 4\frac{1}{2}$ punti (per CM/WCM $3\frac{1}{2}$ punti), è riconosciuto il titolo, anche se il giocatore non disputa 9 partite (per CM/WCM 7 partite).
- (f) Pari merito, 1st nel testo FIDE (1st = means shared first place).

1.3 Titoli ottenuti raggiungendo un determinato rating pubblicato o provvisorio in un qualche periodo o altro:

- | | | |
|------|-----------------------------|-------------|
| 1.31 | Maestro FIDE | ≥ 2300 |
| 1.32 | Candidato Maestro | ≥ 2200 |
| 1.33 | Maestro FIDE Femminile | ≥ 2100 |
| 1.34 | Candidato Maestro Femminile | ≥ 2000 |

1.4 I titoli di GM, IM, WGM, WIM possono essere ottenuti realizzando norme in tornei internazionali registrati e giocati in accordo con le regole che seguono.

1.41 Numero delle partite

1.41a Il giocatore deve giocare almeno 9 partite, comunque

1.41b Sono richieste solo 7 partite per il Campionato Continentale e per il Campionato del Mondo a squadre che si disputano su 7 turni.

Sono richieste solo 7 partite per il Campionato Continentale e per il Campionato del Mondo a squadre che si disputano su 8 o 9 turni.

Sono richieste solo 8 partite per il Campionato Continentale e per il Campionato del Mondo a squadre che si disputano su 8 o 9 turni; per la Coppa del Mondo o il Campionato Mondiale Femminile. Per la Coppa del Mondo o Campionato Mondiale Femminile queste norme su 8 partite sono conteggiate come se ottenute su 9 partite.

1.41c Qualora un giocatore superasse il punteggio richiesto per la norma di uno o più punti interi, la lunghezza del torneo sarà considerata prolungata di tante partite quante indicate dai punti in sovrappiù.

1.42 Non saranno considerate partite quali le seguenti.

1.42a contro avversari che appartengono a federazioni non aderenti alla FIDE.

1.42b contro computer.

1.42c decise per forfait, aggiudicazione o con altri metodi che quelli di gioco sulla scacchiera. Le partite già iniziate che dovessero essere assegnate a forfait per qualsivoglia motivo, dovranno comunque essere considerate. Nel caso un giocatore deve giocare l'ultimo turno per ottenere il richiesto numero di partite, ma può permettersi di perdere, anche se l'avversario dà forfait la norma resterà valida.

1.42d contro avversari privi di rating che, in un torneo con girone all'italiana, non abbiano fatto punti con giocatori aventi rating.

1.42e Un giocatore può ignorare una o più sue partite contro qualsiasi avversario che ha sconfitto, verificato che questo gli lasci il numero minimo di partite, come in 1.41, contro l'opportuna miscellanea di avversari richiesti. Ciononostante deve essere inviato per la ratifica il tabellone completo del torneo.

1.42f Un giocatore che ha ottenuto un risultato valido per un titolo, prima dell'ultimo turno può ignorare tutte le partite giocate successivamente, purché abbia soddisfatto la richiesta miscellanea di avversari e questo lo lasci con il numero minimo di partite, come in 1.41.

- Un giocatore che ha ottenuto un titolo come in 1.3 può ignorare tutte le partite giocate successivamente. Vedi 1.52a.
- 1.42g Saranno esclusi tornei che vengono modificati per favorire uno o più giocatori (per esempio alterando il numero dei turni, o l'ordine dei turni, o assegnando particolari avversari non partecipanti al torneo).
Il programma del torneo e il sistema di abbinamento usato devono essere resi noti al momento della registrazione del torneo.
- 1.43 Federazioni degli avversari
Devono essere presenti almeno due federazioni differenti da quella del concorrente al titolo tranne che per 1.43a e 1.43e. Vedi pure 1.43f.
- 1.43a La finale (ma non le qualificazioni) sia del campionato nazionale maschile che del campionato nazionale femminile.
- 1.43b Campionati nazionali a squadre.
- 1.43c Tornei Zonali.
- 1.43d Possono essere inclusi anche tornei di altro tipo ma devono prima aver avuto l'approvazione del Presidente della CQ.
- 1.43e Tornei a sistema Svizzero che comprendono tra i partecipanti almeno 20 giocatori con rating FIDE, non della federazione ospitante, di almeno 3 federazioni, e tra questi almeno 10 possessori di titoli quali GM, IM, WGM o WIM. Diversamente si applica 1.44.
- 1.43f Almeno una delle norme deve essere realizzata con il normale requisito di stranieri (Vedi prima clausola di 1.43 e 1.44a).
- 1.44 Se specificato "minimo" gli avversari saranno calcolati arrotondando per eccesso al più vicino numero intero, se specificato "massimo" per difetto al più vicino numero intero.
- 1.44a Un massimo di 3/5 degli avversari può essere della federazione del richiedente e un massimo di 2/3 degli avversari da un'unica federazione. Per numeri esatti vedi la tabella in 1.7.
- 1.45 Titoli degli avversari
- 1.45a Almeno il 50% degli avversari devono essere in possesso di titolo (TH) come previsto in 0.31, esclusi CM e WCM. Per numeri esatti vedi la tabella in 1.7.
- 1.45b Per una norma di GM almeno 1/3 degli avversari (MO), con un minimo di 3, devono essere GM. Per numeri esatti vedi la tabella in 1.7.
- 1.45c Per una norma di IM almeno 1/3 degli avversari (MO), con un minimo di 3, devono essere IM (GM è conteggiato come 1,5 IM). Per numeri esatti vedi la tabella in 1.7.
- 1.45d Per una norma di WGM almeno 1/3 degli avversari (MO), con un minimo di 3, devono essere WGM (GM=1,5 WGM; IM=1 WGM; FM=1 WGM). Per numeri esatti vedi la tabella in 1.7.
- 1.45e Per una norma di WIM almeno 1/3 degli avversari (MO), con un minimo di 3, devono essere WIM (GM=2 WIM; WGM=1,5 WIM; IM=1,5 WIM; FM=1,5 WIM). Per numeri esatti vedi la tabella in 1.7.
- 1.45f Nei tornei all'italiana a doppio girone sono richiesti un minimo di 6 giocatori. Il titolo di un giocatore come in 1.45b-e deve essere conteggiato una sola volta.
- 1.46 Rating degli avversari
- 1.46a Vedi tabella 1.7 per il minimo numero di avversari con il rating. Può essere ricavato pure sapendo che il massimo numero di avversari senza rating è il 20% di (numero di avversari + 1).
- 1.46b Dovrà essere usata la Lista Rating in vigore all'inizio del torneo, vedi eccezioni in 1.16. Il rating di giocatori che appartengono a federazioni temporaneamente escluse a inizio manifestazione può essere ottenuto per richiesta agli uffici FIDE.
- 1.46c Solo ai fini della norma, il rating minimo (soglia rating rivalutata) per gli avversari dovrà essere come segue:
- | | |
|----------------------------------|------|
| Grande Maestro | 2200 |
| Maestro Internazionale | 2050 |
| Grande Maestro Femminile | 2000 |
| Maestro Internazionale Femminile | 1850 |
- 1.46c1 Non più di un avversario può avere il rating innalzato alla soglia minima. Se vi fosse più di un avversario con rating inferiore alla soglia, verrà incrementato quello con il rating più basso.

1.46d Avversari privi di rating non coperti da 1.46c saranno considerati al livello di soglia di ingresso del rating. Per il corrente livello di soglia di ingresso del rating vedi il regolamento FIDE per il rating.

1.46e Un giocatore titolato senza rating è conteggiato come segue:
GM 2300, WGM 2100, IM 2200, WIM 2000, FM 2100, WFM 1900.

1.47 Media Rating degli avversari

1.47a E' data dalla somma del rating degli avversari diviso per il numero degli avversari, considerando 1.46c nel conteggio.

1.47b L'arrotondamento della media rating è fatto al numero intero più vicino. Il decimale 0,5 è arrotondato verso l'alto.

1.48 Prestazione Rating (Rp)

Per ottenere una norma, un giocatore deve ottenere una prestazione minima come qui sotto riportato:

	Prima l'arrotondamento	Dopo
GM	2599,5	2600
IM	2449,5	2450
WGM	2399,5	2400
WIM	2249,5	2250

Calcolo della Prestazione Rating (Rp):

$R_p = R_a + d_p$ (vedi tabella sotto)

R_a = media rating avversari

d_p = differenza rating, come da tabella 10.1a del Regolamento Rating FIDE B.02 (conversione da punteggio percentuale "p" a differenza rating "dp").

1.48a Le minime medie rating degli avversari " R_a " sono come segue:

GM 2380, WGM 2180, IM 2230, WIM 2030.

p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-07	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

1.49 Per determinare se un risultato è adeguato per una norma si deve far riferimento alla media rating degli avversari.

Le tabelle in 1.49a indicano l'intervallo del rating per tornei fino a 19 turni, sebbene tali norme siano conteggiate solamente per 13 turni anche se le partite sono 14-19.

Tabelle 1.49a

Queste tabelle sono state preparate in modo che il rating medio minimo degli avversari è 2380 per la norma GM, 2230 per la norma MI, 2180 per la norma WGM e 2030 per la norma WIM, come richiesto per i rispettivi titoli.

Il punteggio minimo è il 35% per tutti i titoli.

Ad eccezione dei campionati del mondo e continentale, la norma ottenuta in un torneo con più di 13 turni è conteggiata solamente per 13 partite.

7 turni, 4 titolati (TH), minimo 6 con rating

Valido solo per i Campionati del Mondo e Continentale a squadre su 7 turni.

	GM	IM	WGM	WIM
5½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

8 turni, 4 titolati (TH), minimo 7 con rating

Valido solo per i Campionati del Mondo e Continentale a squadre su 8 o 9 turni.

	GM	IM	WGM	WIM
6½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

9 turni, 5 titolati (TH), minimo 7 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

10 turni, 5 titolati (TH), minimo 8 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
8	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
7½	2407-2450	2257-2300	2207-2250	2057-2100
7	2451-2489	2301-2339	2251-2289	2101-2139
6½	2490-2527	2340-2377	2290-2327	2140-2177
6	2528-2563	2378-2413	2328-2363	2178-2213
5½	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
4½	2636-2671	2486-2521	2436-2471	2286-2321
4	2672-2709	2522-2559	2472-2524	2322-2359
3½	≥ 2710	≥ 2560	≥ 2510	≥ 2360

11 turni, 6 titolati (TH), minimo 9 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184
6½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

12 turni, 6 titolati (TH), minimo 10 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
9½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
9	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
8½	2442-2474	2292-2324	2242-2274	2092-2124
8	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
7½	2505-2542	2355-2392	2305-2342	2155-2192
7	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
6½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
5½	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
4½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

13 turni, 7 titolati (TH), minimo 11 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
10½	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
10	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
9½	2425-2458	2275-2308	2225-2258	2075-2108
9	2459-2489	2309-2339	2259-2289	2109-2139
8½	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
8	2513-2542	2363-2392	2313-2342	2163-2192
7½	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
7	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6½	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5½	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
5	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

14 turni (conteggiati solo come 13 turni), 7 titolati (TH), minimo 11 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
11	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
10½	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
10	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
9½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
9	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
8½	2520-2549	2370-2399	2320-2349	2170-2199
8	2550-2570	2400-2420	2350-2370	2200-2220
7½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
7	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6½	2629-2649	2479-2499	2429-2449	2279-2299
6	2650-2679	2500-2529	2450-2479	2300-2329
5½	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
5	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

15 turni (conteggiati solo come 13 turni), 8 titolati (TH), minimo 12 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
11½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228
8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
7½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299
6½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321
6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344
5½	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

16 turni (conteggiati solo come 13 turni), 8 titolati (TH), minimo 13 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
12½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
12	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
11½	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
11	2459-2482	2309-2332	2259-2282	2109-2132
10½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
10	2505-2534	2355-2384	2305-2334	2155-2184
9½	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
8½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
6½	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

17 turni (conteggiati solo come 13 turni), 9 titolati (TH), minimo 14 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
13½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
13	2398-2415	2248-2267	2198-2215	2048-2065
12½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
11½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
10½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184
10	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

18 turni (conteggiati solo come 13 turni), 9 titolati (TH), minimo 15 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
14	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
13½	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
13	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
12½	2459-2474	2309-2324	2259-2274	2109-2124
12	2475-2497	2325-2347	2275-2297	2125-2147
11½	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
11	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
10½	2543-2556	2393-2406	2343-2356	2193-2206
10	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
8	2643-2656	2493-2506	2443-2456	2293-2306
7½	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
6½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

19 turni (conteggiati solo come 13 turni), 10 titolati (TH), minimo 15 con rating

	GM	IM	WGM	WIM
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169

11½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228
10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

- 1.5 Requisiti per assegnazione del titolo, avendo ottenuto le norme
- 1.50 Due o più norme in competizioni che totalizzino almeno 27 partite.
- 1.51 Se una norma è sufficiente per più di un titolo, può essere utilizzata come parte della richiesta per entrambi i titoli.
- 1.52 Aver raggiunto in un dato momento un rating come segue:
- GM ≥ 2500
IM ≥ 2400
WGM ≥ 2300
WIM ≥ 2200
- 1.52a Non è necessario che tale rating sia pubblicato. Esso può essere raggiunto nel mezzo di un periodo o anche nel corso di un torneo. Il giocatore può non tener conto dei risultati successivi ai fini della richiesta del titolo. L'onere della prova è a carico della federazione del richiedente il titolo. Si raccomanda che l'Arbitro Principale rilasci un certificato al giocatore qualora raggiungesse nel corso di un torneo il rating previsto. Tale certificato deve includere una nota sulla data di ciascuna partita giocata. Le richieste di titoli basate su rating non pubblicato saranno accettate dalla FIDE solo dopo il consenso dell'Amministratore del rating e del Presidente della Commissione di Qualificazione. I rating nel mezzo di un periodo possono essere confermati solo dopo che tutti i tornei di quel periodo sono stati ricevuti e registrati dalla FIDE.
- 1.53 Un risultato per un titolo sarà valido solo se ottenuto in accordo con il Regolamento per i Titoli Internazionali valido al momento del torneo in cui la norma è stata ottenuta.
- 1.54 I risultati per i titoli sono validi a vita. Quindi non sono imposte limitazioni di tempo all'ottenimento di norme.

1.6 Sommario dei Requisiti per i Tornei validi per i Titoli:

Numero di partite per giorno	non più di due	1.13
Tempo di riflessione	almeno 120 minuti	1.14
Periodo di durata dell'intero evento	entro 90 giorni	1.15
Responsabile incaricato	Arbitro Internazionale o Arbitro FIDE	1.17
Numero di partite	- minimo 9 - (7 in mond./cont. a squadre con 7-9 turni)	1.41a 1.41b-c
Tipo di competizione	no incontri individuali singoli	
Partite non comprese	- contro computer; - aggiudicate; - vinte a forfait prima dell'inizio della partita; - contro giocatori che non appartengono a federazioni FIDE.	1.42
(Per ricavare il numero indicato sotto, vedi la formula per calcolare i titoli in 1.45).		
Numero di GM, per MO GM	1/3 degli avversari, minimo 3 GM	1.45b
Numero di IM, per MO IM	1/3 degli avversari, minimo 3 IM	1.45c
Numero di WGM, per MO WGM	1/3 degli avversari, minimo 3 WGM	1.45d
Numero di WIM, per MO WIM	1/3 degli avversari, minimo 3 WIM	1.45e
Prestazione rating minima	GM 2600, IM 2450, WGM 2400, WIM 2250	1.48
Media rating avversari minima	per GM 2380, per IM 2230 per WGM 2180, per WIM 2030	1.49a
Punteggio minimo	35%	1.49a

1.7 Sommario dei Requisiti per gli Avversari:

Numero di partite	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Numero di MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
Possessori di titolo (TH), minimo	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Con rating, minimo	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
Giocatori dalla federazione del richiedente, massimo	N/A	N/A	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
Giocatori da una federazione, massimo	N/A	N/A	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12

A seguire un modo raggruppato di esprimere le tabelle di sopra, che non mostrano i principi sottostanti.

Dalla prima all'ultima di queste tabelle, al primo rigo:

Un GM è equivalente a 1,5 IM o 1,5 WGM o 2 WIM. Un IM o FM sono equivalenti a una WGM o 1,5 WIM. Per l'innalzamento del rating di un giocatore titolato vedi 1.46e.

Utilizzabile solo per Campionato del Mondo a squadre e Continentale da 7 a 9 turni.

7 turni	GM	IM	WGM	WIM
MO diversi	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
TH diversi	4	4	4	4
Senza rating, massimo	1	1	1	1
Da 1 federazione, massimo	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante
Dalla propria federazione, max.	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante
Altre federazioni, minimo	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante
5½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

Utilizzabile solo per Campionato del Mondo a squadre e Continentale di 8 o 9 turni; o dopo 8 turni nei Campionati di Coppa del Mondo o Mondiale Femminile. Gli ultimi due sono considerati come 9 turni quando si conteggiano le 27 partite.

8 turni	GM	IM	WGM	WIM
MO diversi	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
TH diversi	4	4	4	4
Senza rating, massimo	1	1	1	1
Da 1 federazione, massimo	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante
Dalla propria federazione, max.	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante
Altre federazioni, minimo	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante	Irrilevante
6½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

*Il regolamento riguardante la miscellanea di federazioni richieste, nelle celle marcate * è derogato se la competizione è un torneo a sistema Svizzero che comprende tra i partecipanti almeno 20 giocatori con rating FIDE, non della federazione ospitante, di almeno 3 federazioni, e tra questi almeno 10 possessori di titoli quali GM, IM, WGM o WIM.

In merito al rating rivalutato dell'avversario con il più basso rating, vedi 1.46c.

9 turni	GM	IM	WGM	WIM
MO diversi	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Altre federazioni, minimo*	2	2	2	2
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
TH diversi	5	5	5	5
Senza rating, massimo	2	2	2	2
Da 1 federazione, massimo*	6	6	6	6
Dalla propria federazione, max.*	5	5	5	5
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

Per tornei di 10 o più turni è possibile che possa essere vantaggioso non tenere conto di una partita che è stata vinta.

SR indica manifestazione a singolo girone, DR a doppio girone.

10 turni	GM		IM		WGM		WIM	
MO diversi	4 gm 3 gm se DR		4 im 3 im se DR		4 wgm 3 wgm se DR		4 wim 3 wim se DR	
Altre federazioni, minimo*	2		2		2		2	
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH diversi	5	3	5	3	5	3	5	3
Senza rating, massimo	2	1	2	1	2	1	2	1
Da 1 federazione, massimo*	6	3	6	3	6	3	6	3
Dalla propria federazione, max.*	6	3#	6	3#	6	3#	6	3#
8	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
7½	2407-2450		2257-2300		2207-2250		2057-2100	
7	2451-2489		2301-2339		2251-2289		2101-2139	
6½	2490-2527		2340-2377		2290-2327		2140-2177	
6	2528-2563		2378-2413		2328-2363		2178-2213	
5½	2564-2599		2414-2449		2364-2399		2214-2249	
5	2600-2635		2450-2485		2400-2435		2250-2285	
4½	2636-2671		2486-2521		2436-2471		2286-2321	
4	2672-2709		2522-2559		2472-2509		2322-2359	
3½	≥ 2710		≥ 2560		≥ 2510		≥ 2360	

Se ci fossero 4 giocatori da 1 federazione su 6 concorrenti, né l'uno né l'altro degli altri 2 giocatori sarà abilitato a ottenere una norma per titolo. Ciò sarebbe accettabile se, per esempio, entrambi fossero GM.

11 turni	GM	IM	WGM	WIM
MO diversi	4 gm	4 im	4 wgm	4 wim
Altre federazioni, minimo*	2	2	2	2
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
TH diversi	6	6	6	6
Senza rating, massimo	2	2	2	2
Da 1 federazione, massimo*	7	7	7	7
Dalla propria federazione, max.*	6	6	6	6
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184

6½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

SR indica manifestazione a singolo girone, **DR** a doppio girone.

12 turni	GM		IM		WGM		WIM	
MO diversi	4 gm 3 gm se DR		4 im 3 im se DR		4 wgm 3 wgm se DR		4 wim 3 wim se DR	
Altre federazioni, minimo*	2		2		2		2	
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH diversi	6	3	6	3	6	3	6	3
Senza rating, massimo	2	1	2	1	2	1	2	1
Da 1 federazione, massimo*	8	4	8	4	8	4	8	4
Dalla propria federazione, max.*	7	3#	7	3#	7	3#	7	3#
9½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
9	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
8½	2442-2474		2292-2324		2242-2274		2092-2124	
8	2475-2504		2325-2354		2275-2304		2125-2154	
7½	2505-2542		2355-2392		2305-2342		2155-2192	
7	2543-2570		2393-2420		2343-2370		2193-2220	
6½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
6	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
5½	2629-2656		2479-2506		2429-2456		2279-2306	
5	2657-2686		2507-2536		2457-2486		2307-2336	
4½	≥ 2687		≥ 2537		≥ 2487		≥ 2337	

Se ci fossero 4 giocatori da 1 federazione su 7 concorrenti, nessuno degli altri 3 giocatori sarà abilitato a ottenere una norma per titolo. Ciò sarebbe accettabile se, per esempio, tutti fossero GM.

13 turni	GM		IM		WGM		WIM	
MO diversi	5 gm		5 im		5 wgm		5 wim	
Altre federazioni, minimo*	2		2		2		2	
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200		2050		2000		1850	
TH diversi	7		7		7		7	
Senza rating, massimo	2		2		2		2	
Da 1 federazione, massimo*	8		8		8		8	
Dalla propria federazione, max.*	7		7		7		7	
10½	2380-2388		2230-2238		2180-2188		2030-2038	
10	2389-2424		2239-2274		2189-2224		2039-2074	
9½	2425-2458		2275-2308		2225-2258		2075-2108	
9	2459-2489		2309-2339		2259-2289		2109-2139	
8½	2490-2512		2340-2362		2290-2312		2140-2162	
8	2513-2542		2363-2392		2313-2342		2163-2192	
7½	2543-2570		2393-2420		2343-2370		2193-2220	
7	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
6½	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6	2629-2656		2479-2506		2429-2456		2279-2306	
5½	2657-2686		2507-2536		2457-2486		2307-2336	
5	≥ 2687		≥ 2537		≥ 2487		≥ 2337	

14 turni conteggiati come 13 turni	GM		IM		WGM		WIM	
MO diversi	5 gm 3 gm se DR		5 im 3 im se DR		5 wgm 3 wgm se DR		5 wim 3 wim se DR	
Altre federazioni, minimo	2		2		2		2	
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR

TH diversi	7	4	7	4	7	4	7	4
Senza rating, massimo*	3	1	3	1	3	1	3	1
Da 1 federazione, massimo*	9	4	9	4	9	4	9	4
Dalla propria federazione, max.*	8	4#	8	4#	8	4#	8	4#
11	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
10½	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
10	2442-2466		2292-2316		2242-2266		2092-2116	
9½	2467-2497		2317-2347		2267-2297		2117-2147	
9	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
8½	2520-2549		2370-2399		2320-2349		2170-2199	
8	2550-2570		2400-2420		2350-2370		2200-2220	
7½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
7	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6½	2629-2649		2479-2499		2429-2449		2279-2299	
6	2650-2679		2500-2529		2450-2479		2300-2329	
5½	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
5	≥ 2702		≥ 2552		≥ 2502		≥ 2352	

Se ci fossero 5 giocatori da 1 federazione su 8 concorrenti, nessuno degli altri 3 giocatori sarà abilitato a ottenere una norma per titolo. Ciò sarebbe accettabile se, per esempio, tutti fossero GM.

15 turni conteggiati come 13 turni	GM		IM		WGM		WIM	
MO diversi	5 gm		5 im		5 wgm		5 wim	
Altre federazioni, minimo*	2		2		2		2	
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200		2050		2000		1850	
TH diversi	8		8		8		8	
Senza rating, massimo	3		3		3		3	
Da 1 federazione, massimo	10		10		10		10	
Dalla propria federazione, max.	9		9		9		9	
12	2380-2388		2230-2238		2180-2188		2030-2038	
11½	2389-2424		2239-2274		2189-2224		2039-2074	
11	2425-2450		2275-2300		2225-2250		2075-2100	
10½	2451-2474		2301-2324		2251-2274		2101-2124	
10	2475-2504		2325-2354		2275-2304		2125-2154	
9½	2505-2527		2355-2377		2305-2327		2155-2177	
9	2528-2549		2378-2399		2328-2349		2178-2199	
8½	2550-2578		2400-2428		2350-2378		2200-2228	
8	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
7½	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
7	2621-2649		2471-2499		2421-2449		2271-2299	
6½	2650-2671		2500-2521		2450-2471		2300-2321	
6	2672-2694		2522-2544		2472-2494		2322-2344	
5½	≥ 2695		≥ 2545		≥ 2495		≥ 2345	

16 turni conteggiati come 13 turni	GM		IM		WGM		WIM	
MO diversi	6 gm 3 gm se DR		6 im 3 im se DR		6 wgm 3 wgm se DR		6 wim 3 wim se DR	
Altre federazioni, minimo	2		2		2		2	
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH diversi	8	4	8	4	8	4	8	4
Senza rating, massimo*	3	1	3	1	3	1	3	1
Da 1 federazione, massimo*	10	5	10	5	10	5	10	5
Dalla propria federazione, max.*	9	4	9	4	9	4	9	4
12½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
12	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
11½	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
11	2459-2482		2309-2332		2259-2282		2109-2132	
10½	2483-2504		2333-2354		2283-2304		2133-2154	

10	2505-2534	2355-2384	2305-2334	2155-2184
9½	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
8½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
6½	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

17 turni conteggiati come 13 turni	GM	IM	WGM	WIM
MO diversi	6 gm	6 im	6 wgm	6 wim
Altre federazioni, minimo*	2	2	2	2
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
TH diversi	9	9	9	9
Senza rating, massimo	3	3	3	3
Da 1 federazione, massimo	11	11	11	11
Dalla propria federazione, max.	10	10	10	10
13½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
13	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
12½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
11½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
10½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184
10	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

18 turni conteggiati come 13 turni	GM		IM		WGM		WIM	
MO diversi	6 gm	3 gm se DR	6 im	3 im se DR	6 wgm	3 wgm se DR	6 wim	3 wim se DR
Altre federazioni, minimo	2		2		2		2	
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH diversi	9	5	9	5	9	5	9	5
Senza rating, massimo*	3	2	3	2	3	2	3	2
Da 1 federazione, massimo*	12	6	12	6	12	6	12	6
Dalla propria federazione, max.*	10	5	10	5	10	5	10	5
14	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
13½	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
13	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
12½	2459-2474		2309-2324		2259-2274		2109-2124	
12	2475-2497		2325-2347		2275-2297		2125-2147	
11½	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
11	2520-2542		2370-2392		2320-2342		2170-2192	
10½	2543-2556		2393-2406		2343-2356		2193-2206	
10	2557-2578		2407-2428		2357-2378		2207-2228	
9½	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
9	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
8½	2621-2642		2471-2492		2421-2442		2271-2292	
8	2643-2656		2493-2506		2443-2456		2293-2306	
7½	2657-2679		2507-2529		2457-2479		2307-2329	

7	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
6½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

19 turni conteggiati come 13 turni	GM	IM	WGM	WIM
MO diversi	7 gm	7 im	7 wgm	7 wim
Altre federazioni, minimo*	2	2	2	2
Rating rivalutato, per 1 giocatore	2200	2050	2000	1850
TH diversi	10	10	10	10
Senza rating, massimo	4	4	4	4
Da 1 federazione, massimo	12	12	12	12
Dalla propria federazione, max.	11	11	11	11
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169
11½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228
10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

1.8 Certificazione del Torneo per i Titoli

L'Arbitro principale deve preparare in quattro copie il certificato dell'ottenimento di un risultato valido per il titolo. Queste copie sono: per il giocatore, per la federazione del giocatore, per la federazione organizzatrice e per la FIDE. Si raccomanda al giocatore di richiedere il certificato all'Arbitro Principale prima di lasciare il torneo.

L'Arbitro Principale è responsabile per il Verbale del Torneo (file TRF) che deve essere inviato alla FIDE.

1.9 Invio del Verbale sul Torneo per Titoli

1.91 Tale torneo deve essere registrato come descritto in 1.11.

1.92 L'Arbitro Principale di un torneo registrato presso la FIDE (in Italia l'Amministratore del Rating della FSI) deve inviare il Verbale del Torneo (file TRF) al server del rating FIDE entro 30 giorni dal termine della manifestazione.

1.93 Se un torneo non è stato registrato precedentemente alla FIDE l'unico organismo competente all'invio dei risultati è la Federazione nel cui territorio si è svolta la manifestazione. I dati saranno inseriti solo dopo il consenso del Presidente della CQ.

1.94 Il termine di un torneo è la data dell'ultimo turno di gioco, e il termine massimo per sottoporre il torneo sarà calcolato da quella data.

1.95 Se l'Amministratore del Rating trova che il verbale è incompleto o inadeguato lo rispedirà per le opportune correzioni e quello corretto deve essere inviato alla Segreteria entro 4 settimane dalla data indicata dall'Amministratore del Rating. La mancata adempimento comporta la non omologazione della manifestazione.

1.96 I Verbali inviati con più di 6 mesi di ritardo non saranno accettati per le variazioni del rating né per l'ottenimento dei titoli senza il consenso del Presidente della CQ.

1.97 Le Federazioni che inviano verbali di tornei con rating devono allegare tutte le partite giocate, se disponibili. Le partite possono essere inviate sia su supporto cartaceo che, preferibilmente, nel formato elettronico dei database scacchistici più comuni.

1.10 Procedura di Richiesta per i Titoli dei Giocatori

1.10.1 Titoli registrati

L'organizzatore (in Italia l'Amministratore del Rating della FSI) invia i risultati all'ufficio FIDE. L'ufficio FIDE genera insieme al Presidente della CQ una lista di possibili titoli. Le federazioni interessate sono informate dall'ufficio FIDE. Se la federazione è d'accordo a fare domanda per il titolo, in seguito il titolo è confermato.

1.10.2 Titoli per richiesta

La richiesta deve essere firmata dal giocatore e inviata dalla federazione dello stesso. Se la federazione del giocatore rifiuta la richiesta, il giocatore può appellarsi alla FIDE e richiedere (e pagare) egli stesso per il titolo.

Tutti i certificati devono essere firmati dall'arbitro principale del torneo e dal responsabile federale della manifestazione.

I tornei devono essere stati inviati correttamente alla FIDE. Un torneo deve essere registrato prima che possa essere considerato valido per norme di titoli.

Tornei dove sono possibili norme per GM devono essere se possibile aperti al pubblico. Le partite dovrebbero essere disponibili già durante il torneo; è raccomandato che le partite rilevanti del torneo siano mostrate dal vivo, possibilmente su Internet. Dopo il torneo tutte le partite devono essere disponibili per essere controllate.

2.0 Regolamento per il titolo di Organizzatore Internazionale

Tutte le seguenti:

2.11 Esperienza nell'organizzazione di manifestazioni scacchistiche.

2.12 Sufficiente conoscenza di almeno una delle lingue ufficiali FIDE.

2.13 Esperienza come Organizzatore Principale (come definito nelle Regole per i Tornei FIDE) di almeno 5 manifestazioni, con un minimo di due tipi diversi; oppure esperienza come organizzatore in almeno due tipi diversi di manifestazioni FIDE.

La manifestazione deve essere di almeno cinque turni (come per le norme di Arbitro).

3.0 Requisiti per i Titoli per la Composizione Scacchistica

Come stabilito dai regolamenti della PCCC FIDE.

4.0 Requisiti per i Titoli per gli Scacchi per Corrispondenza

Come stabilito dai regolamenti della ICCF.

5.0 Procedura per la richiesta:

5.1 I moduli per le richieste per i titoli elencati in 0.31 e 0.34 sono rintracciabili su arbitriscacchi.com, alla pagina Modulistica. Essi sono:

Titolo	Moduli di Norma	Moduli di Richiesta
Certificato di Risultato per un Titolo	IT1	IT2
Organizzatore Internazionale	IO1	IO2
Verbale del Torneo	IT3	

5.2 Le richieste per questi titoli devono essere redatte su questi moduli. È necessario inoltre allegare alla richiesta tutte le informazioni necessarie:

GM IT2, relativi IT1 ognuno con il tabellone

IM IT2, relativi IT1 ognuno con il tabellone

WGM IT2, relativi IT1 ognuno con il tabellone

WIM IT2, relativi IT1 ognuno con il tabellone

IO IO2, relativi IO1

5.3 Le richieste devono essere sottoposte all'appropriato organo di valutazione dalla federazione del richiedente. La federazione nazionale è responsabile per le tasse.

5.3a Il termine fissato per l'elaborazione delle richieste è di 60 giorni. Vi è una maggiorazione del 50% per le richieste da evadere in un tempo più breve rispetto a quello indicato. Quelle giunte durante il Consiglio Presidenziale, il Consiglio Esecutivo, o il Congresso FIDE subiranno il raddoppio della normale tassa.

5.3b Le richieste di titoli complete degli allegati devono essere inserite sul sito web della FIDE almeno 60 giorni prima di essere finalizzate. Questo per rendere possibile la valutazione di eventuali obiezioni.